|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 项目名 | 描述 |  |
| Commons：基础全局类 | | |
| CMS.Common.Configuration | 全局配置类，所有模块读取自己配置文件都需调用该类 | |
| CMS.Common.Controller | 全局控制器，该项目包括所有控制器类，主要应用于对于模型的操作。比如对用户对象操作的用户控制器 | |
| CMS.Common.Database | 数据库类，将数据填充到模型 | |
| CMS.Common.Log | 日志类，用户将软件运行信息输出到UI或者日志文件 | |
| CMS.Common.Model | 全局模型类，用于储存数据。 | |
| CMS.Common.Utility | 全局实用工具类，用于处理程序中一些常用处理。 | |
| CMS.Common.Route | 全局路由类，为各模块添加路由功能 | |
| CMS.Common.ViewResult | 全局结果类，用于执行控制器返回结果的类型。 | |
| Modules：模块类 | | |
| CMS.Module.Login | 登陆模块，具有独立界面及配置文件。 | |
| CMS.Module.Calculater | 计算器模块，具有独立界面及配置文件 | |
| CMS.Module.Logger | 日志模块，具有独立界面及配置，用户可查看操作记录 | |
| CMS.Module.Printer | 打印机模块，有独立界面及配置，用户可对其进行配置及打印。 | |
| CMS.Module.Security | 安全模块，没有界面，用于控制客户激活，注销，试用等 | |
| CMS.Module.Upgrade | 升级模块，可用有独立界面和配置，可用于用户更新 | |
| CMS.Module.Shell | 外壳模块，整个程序的UI设计，拥有界面和配置文件，读取各个模块，从而动态生成主界面。 | |