

个人信息

- 姓名: 王永杰
- Mobile: 138-114-00444/136-0124-0624
- Email&Gtalk&MSN&QQ: yongjiemail@gmail.com

基本状况

硕士学位，七年半工作经验，十年软件开发项目经验，六年 Android 平台开发经验，四年 +Android 架构和团队管理经验。19 个月 OPhone 平台，19 个月 Android 智能机顶盒，涉及 Multimedia, Framework, 输入法，原生应用，微酷和酷 6，京东彩票等应用。Android 平台团队建设、技术体系和研发环境部署经验丰富，熟练掌握各种 SCM 工具搭建和配置。

能力概括

- 十年 +C/C++，六年 Java，熟练掌握 Makefile 和 Shell，基本掌握 Python 和 Php 等脚本语言。
- 六年 Android 开发经验，四年架构和管理经验，涉及 Framework, MultiMedia, 原生应用，输入法，微酷和酷 6，京东彩票，CTS 测试等。
- SCM 经验丰富，搭建 Android 开发环境，Review, wiki, Bug Tracker 以及 Daily Build 等。
- 熟练掌握 Object Oriented, 设计模式，重构以及单元测试等；
- 熟练使用 Arch/Debian/Ubuntu 等类 Unix 操作系统，VIM, Eclipse 等各种开发工具，正则表达式等；
- Win 平台项目开发经验丰富，熟练使用 makefile, VC2005, VC6.0 等 IDE 开发环境
- 熟练掌握 GDAL/OGR, GEOS, 了解 JTS, JCS, RoadMatcher 等开源技术；
- 掌握扎实的计算机基础，数据结构，操作系统等，代码风格良好，质量高，逻辑严谨。
- 通过了英语四六级考试，具备良好的听说读写能力；
- 具有良好的团队协作精神和沟通表达能力，勇于并乐于接受挑战和探索尝试。
- 善于克服困难，分析和解决问题。

工作经历

软件架构师 @ 京东商城移动研发部

京东彩票组负责人，京东架构委员会委员，京东评标专家 2013.6 - 至今

主要工作:

- 解决京东商城客户端，闪购客户端部分疑难 bug 和优化等工作。
- 完成京东彩票内嵌版一期，二期，三期需求，设计，开发，测试并成功上线。
- 正在进行京东彩票内嵌版四期开发
- 完成 Git, Gerrit 等工具和服务部署，完成 daily build 持续集成。
- 完成架构升级插件化项目 Eclipse 插件工具开发。
- 分析京东客户端图片加载慢的问题，提出分析结论和解决办法。

高级研究员 @ 盛大创新院多媒体主题院

微酷 Android 负责人 (Android 开发共两人, 项目团队共 12 人) 2012.3 - 2013.5

获得荣誉

- 2012 年度，项目组荣获“最佳项目团队”奖。

酷 6 工作 2012.9-2013.5

- 参与移动团队长远目标规划和短期计划制定。
- 制定 Android 团队计划，设计产品与模块架构。
- 重新设计应用框架，偏重模块化，规范化，并使用新框架实现酷 6 微电影应用。
- 完成酷 6 视频新应用的“离线下载”模块。
- 开发和维护酷 6 微电影和 ChannelV。
- 预研自有 MediaPlayer 视频播放引擎。
- 设计和开发酷 6 拍客。

创新院工作 2012.3-2012.9

- 完成微酷 1.3, 1.4 和 1.5 三个版本的开发。
- 针对 1.x 存在问题，并根据 2.x 全新设计对 Android 版应用进行重新设计，模块化，框架搭建，代码规范化。
- 完成微酷各版本级定制版自动化开发版日构建和 release 版发布。
- 完成行为统计 iAnalytics SDK 及 Demo 开发，并协助集成至微酷和智能相册。

- 完成 MediaRecorder SDK 及 Demo 开发，并协助以插件形式集成至有你。
- 支援智能相册，解决重要 bug，发现更深问题并解决。
- 协助 Real2Virtual 解决重要 bug，如内存泄漏问题等。

研发高级经理 @ 北京乐投科技有限公司

Android 原生应用和 Framework 组负责人 2011.12 - 2012.3

主要工作

- 参与产品规划，设计及定义。
- 负责 framework feature 开发和 bug fix 等。
- 负责原生应用如 Gallery, Music 等开发和 bug fix 等。
- 负责 Multimedia feature 开发和 bug fix 等。
- 负责 wowSearch MoviePlayer 原型开发。
- 负责 reader pad 的 Home 原型开发等。

软件架构师 & 技术经理 @ 北京赛科世纪数码科技有限公司

智能机顶盒软件架构师, Framework, Multimedia, VOIP, SCM 等六个 team 负责人 2010.5 - 2011.12

获得荣誉

- 2010 年度，项目组被评为赛科世纪“飞虎群英奖”。
- 2010 年度，个人被评为赛科世纪“爱迪生创新奖”。

研发方向工作

- 初期担任软件架构师，主要负责：
 - 负责产品规划和定义，制定年度目标。
 - 组建 Android 团队，由 1 人发展至 7 人。
 - 协助制板和移植工作，6 月正式启动，7 月移植初步成功。
- 中期兼任 Multimedia 团队 team leader，团队由 3 人至 7 人。

- 多媒体团队工作组织和安排。
- 完成基于 OpenCore 的 AVI 和 MKV 扩展。
- 完成 H.264 等格式的硬解对接和兼容。
- 完成 MediaScanner 扫描机制的修改，适应多个 USB 设备。
- 完成 VideoPlayer 应用的开发。
- 完成 VideoPhone 的移植和完善。
- 后续兼任 Framework team leader，小团队共 16 人
 - MultiMedia 方向 4 人，主要完成基于 ffmpeg 的 StageFright 插件等工作。
 - VideoPhone 方向 2 人，主要负责 VideoPhone 的开发和维护，SIP 协议，硬解码和硬编码，同时和客户的 VideoPhone 进行对接。
 - Network 方向 2 人，主要完成 Wifi, Bluetooth 和 LAN 的硬件适配和功能完善，实现手机遥控器的 Service 和 Client。
 - SCM 方向 3 人，主要负责配置管理服务搭建和维护工作，比如分支的创建，版本的发布，流程梳理等。
 - 应用方向，3 人，开发 VideoPlayer3D, Music, Gallery3D, VideoPhone App，升级功能包括增量升级。
 - GUI Framework 方向，2 人，主要完成 framework 功能开发和 bug 修改等。
- Q3 主要担任软件三部（共约 40 人）技术经理，负责 Android 方向技术把握和支持。
 - 主要包括 Framework 功能开发和 bug 修改。
 - 疑难问题解决如游戏移植闪烁问题和 USB 丢失文件等问题。

SCM 方向 - 为研发服务，节省开发时间，提升工作效率，减少人力工作。

资深软件工程师 @ 播思通讯 GUI-Framework 项目组

2008.10 - 2010.5

主要工作

- 负责 Android 输入法设计，开发，技术支持，bug fix 以及性能优化等。
- 负责 GUI-Framework 文字相关功能扩展开发，维护以及技术支持等；
- 负责 GUI-Framework Widget 扩展、开发、维护和技术支持等；

主要成果

- 完成基于 Android1.0 的 OMS1.0 和 FBW1.2 平台 12 键拼音输入法。
- 完成基于 Android1.0 的 OMS1.0 和 FBW1.2 平台全键盘拼音输入法。
- 完成 AutoText 功能并 merge 到基于 Android1.5 的 OMS1.5 平台。
- 完成 double click 手势并提高用户体验和易用性。
- 参与三个 Copy&Paste 方案设计讨论和改进，并完成功能实现和易用性提高，最终设计进入 OMS2.0 发布。
- 开发和维护 GUI-framework Widget 如 TextView, ScrollView, DynamicLayout 等。
- fix GUI-framework 相关 bug 等。

高级软件开发工程师 @ 灵图软件技术预研项目组 & 数据检查系统 (QCS) 项目组

2006.12 - 2008.10

获得荣誉

- 2007 年度，项目组被评为灵图公司“年度卓越团队”。
- 2007 年度，个人被评为灵图公司“年度创新之星”。### 主要工作
- 数据检查系统一期 (QCS)，主要负责拓扑、形态类检查项开发及相关预研工作；
- 技术预研，主要负责 GIS 方向开源技术如 GEOS 等，为其他开发人员提供技术支持；
- 数据方向工具开发，为数据生产提供支持；
- 数据检查系统二期 (QCS2)，主要负责系统重构优化设计和管理及相关预研工作等；
- 技术预研项目组，主要负责软件开发和 GIS 方向新技术的学习和研究，基础库的开发和维护以及部门技术方向的培训。

主要成果

- 熟练掌握诸多 GIS 开源技术如 GDAL/OGR, GEOS, PROJ.4, MITAB, BOOST GRAPH 等，在项目开发中广泛应用，大大提高了开发效率并降低了开发难度；
- 提炼公用算法形成代码库或动态库，为部门做技术积累，减少类似工具开发的重复工作量，提供效率；

- 实现了很多原本用 MapBasic 在技术上无法实现的工具，如引导点生成工具；
- 在技术上对部门工具和项目开发进行支持，解决许多技术难点；
- 完成 QCS2 开发、单元测试、测试等整体框架，测试由原来逐项测试，手工比对结果提升到自动化批量测试的方式，减少了测试人员的工作量，大大提高了测试的效率；
- 完成了 lt_matcher 等基础库的开发，以支持工具、系统项目的开发；
- 进行技术培训，提升部门同事的开发能力和学习兴趣；

教育背景

工学硕士 @ 北京交通大学

计算机与信息技术学院信息科学研究所信号与信息处理专业 2004.9 - 2007.1

发表论文

- A Reversible Watermark Scheme Combined with Hash Function and Lossless Compression, Lecture Notes in Computer Science, Volume 3684/2005, pp: 1168-1174, SCIE 检索，第一作者
- 可以自恢复和篡改定位的可逆数字水印，哈尔滨工业大学学报，Vol. 38(Sup.), 2006, pp: 791-794, EI 检索，第一作者

开发实习

- 嵌入式设备 Nand Flash 编程器开发项目等。
- 在北京神鹰广宇科技有限责任公司任 C++ 程序设计讲师。

工学学士 @ 国防科学技术大学

机电工程与自动化学院自动化专业， 2000.9 - 2004.7

获得荣誉

- 2002 - 2003 学年，被评为校优秀学员，位列专业第一名。
- 2001、2003、2004 学年三次荣获曾宪梓奖学金。

自我评价和爱好

- 开朗乐观自信，积极主动，喜欢思考，见解独到；
- 爱问为什么，极具潜力和领悟力，有很好的分析和解决问题能力；
- 对学习工作异常忘我和投入，总是充满了激情与活力。
- 热爱乒乓球、篮球等球类运动，曾获计算机学院乒乓球比赛男子单打冠军和团体赛季军；
- 热爱大自然，喜欢音乐，摄影，户外，登山等。