## 个人信息

* 姓名: 王永杰
* Mobile: 138-114-00444/136-0124-0624
* Email&Gtalk&MSN&QQ: yongjiemail@gmail.com

## 基本状况

硕士学位，近八年工作经验，十年软件开发项目经验，六年+Android平台开发经验，近五年 Android架构和团队管理经验。19个月OPhone平台，19个月Android智能机顶盒，涉及 Multimedia，Framework，输入法，原生应用，微酷和酷6，京东彩票等应用。Android平台 团队建设、技术体系和研发环境部署经验丰富，熟练掌握各种SCM工具搭建和配置。

## 能力概括

* 十年+C/C++，六年+Java，熟练掌握Makefile和Shell，基本掌握Python和Php等脚本语言。
* 六年+Android开发经验，近五年架构和管理经验，涉及Framework, MultiMedia, 原生应用 ，输入法, 微酷和酷6，京东彩票，CTS测试等。
* SCM 经验丰富，搭建Android开发环境，Review，wiki，Bug Tracker以及Daily Build等。
* 熟练掌握Object Oriented，设计模式，重构以及单元测试等;
* 熟练使用Arch/Debian/Ubuntu等类Unix操作系统，VIM, Eclipse等各种开发工具，正则表达式等;
* Win平台项目开发经验丰富, 熟练使用makefile, VC2005, VC6.0等IDE开发环境
* 熟练掌握GDAL/OGR, GEOS, 了解JTS, JCS, RoadMatcher等开源技术;
* 掌握扎实的计算机基础，数据结构，操作系统等，代码风格良好，质量高，逻辑严谨。
* 通过了英语四六级考试，具备良好的听说读写能力;
* 具有良好的团队协作精神和沟通表达能力，勇于并乐于接受挑战和探索尝试。
* 善于克服困难，分析和解决问题。

## 工作经历

### **软件架构师** @ 京东商城 移动研发部

#### 京东Android预研组负责人，京东架构委员会委员，京东评标专家

*2013.6 - now*

#### 主要工作:

* 完成京东彩票内嵌版一期，二期，三期，四期需求，设计，开发，测试并成功上线。
* 正在进行京东彩票内嵌版五期和独立客户端开发。
* 完成移动晒单项目开发
* 完成移动语音搜索项目开发
* 完成类apptimize的A/B测试工具原理研究和demo开发。
* 完成网络api基础模块架构设计封装和彩票api封装。
* 完成Git, Gerrit等工具和服务部署，完成daily build持续集成。
* 完成自动化单元测试，和dailybuild集成，自动运行和报告。
* 完成架构升级插件化项目Eclipse插件工具开发。
* 完成部门内分享：提高研发效率和产品质量之工具篇
* 解决京东商城客户端，闪购客户端部分疑难bug和优化等工作。
* 分析京东客户端图片加载慢的问题，提出分析结论和解决办法。

### **高级研究员** @ 盛大创新院 多媒体主题院

#### 微酷Android负责人（Android开发共两人，项目团队共12人）

*2012.3 - 2013.5*

#### 获得荣誉

* 2012年度，项目组荣获“最佳项目团队”奖。

#### 酷6工作 *2012.9-2013.5*

* 参与移动团队长远目标规划和短期计划制定。
* 制定Android团队计划，设计产品与模块架构。
* 重新设计应用框架，偏重模块化，规范化 ，并使用新框架实现酷6微电影应用。
* 完成酷6视频新应用的“离线下载”模块。
* 开发和维护酷6微电影和ChannelV。
* 预研自有MediaPlayer视频播放引擎。
* 设计和开发酷6拍客。

#### 创新院工作 *2012.3-2012.9*

* 完成微酷1.3，1.4和1.5三个版本的开发。
* 针对1.x存在问题，并根据2.x全新设计对Android版应用进行重新设计，模块化，框架搭建，代码规范化。
* 完成微酷各版本级定制版自动化开发版日构建和release版发布。
* 完成行为统计iAnalytics SDK及Demo开发，并协助集成至微酷和智能相册。
* 完成MediaRecorder SDK及Demo开发，并协助以插件形式集成至有你。
* 支援智能相册，解决重要bug，发现更深问题并解决。
* 协助Real2Virtual解决重要bug，如内存泄漏问题等。

### **研发高级经理** @ 北京乐投科技有限公司

#### Android原生应用和Framework组负责人

*2011.12 - 2012.3*

#### 主要工作

* 参与产品规划，设计及定义。
* 负责framework feature开发和bug fix等。
* 负责原生应用如Gallery, Music等开发和bug fix等。
* 负责Multimedia feature开发和bug fix等。
* 负责wowSearch MoviePlayer原型开发。
* 负责reader pad的Home原型开发等。

### **软件架构师&技术经理** @ 北京赛科世纪数码科技有限公司

#### 智能机顶盒软件架构师，Framework, Multimedia, VOIP，SCM等六个team负责人

*2010.5 - 2011.12*

#### 获得荣誉

* 2010年度，项目组被评为赛科世纪“飞虎群英奖”。
* 2010年度，个人被评为赛科世纪“爱迪生创新奖”。

#### 研发方向工作

* 初期担任软件架构师，主要负责：
  + 负责产品规划和定义，制定年度目标。
  + 组建Android团队，由1人发展至7人。
  + 协助制板和移植工作，6月正式启动，7月移植初步成功。
* 中期兼任Multimedia团队team leader，团队由3人至7人。
  + 多媒体团队工作组织和安排。
  + 完成基于OpenCore的AVI和MKV扩展。
  + 完成H.264等格式的硬解对接和兼容。
  + 完成MediaScanner扫描机制的修改，适应多个USB设备。
  + 完成VideoPlayer应用的开发。
  + 完成VideoPhone的移植和完善。
* 后续兼任Framework team leader，小团队共16人
  + MultiMedia方向4人，主要完成基于ffmpeg的StageFright插件等工作。
  + VidePhone方向2人，主要负责VideoPhone的开发和维护，SIP协议，硬解码和硬编码，同时和客户的VideoPhone进行对接。
  + Network方向2人，主要完成Wifi，Bluetooth和LAN的硬件适配和功能完善，实现手机遥控器的Service和Client。
  + SCM 方向3人，主要负责配置管理服务搭建和维护工作，比如分支的创建，版本的发布，流程梳理等。
  + 应用方向，3人，开发VideoPlayer3D，Music，Gallery3D，VideoPhone App，升级功能包括增量升级。
  + GUI Framework方向，2人，主要完成framework功能开发和bug修改等。
* Q3 主要担任软件三部(共约40人)技术经理，负责Android方向技术把握和支持。
  + 主要包括Framework功能开发和bug修改。
  + 疑难问题解决如游戏移植闪烁问题和USB丢失文件等问题。

#### SCM 方向 - 为研发服务，节省开发时间，提升工作效率，减少人力工作。

### **资深软件工程师** @ 播思通讯 GUI-Framework项目组

*2008.10 - 2010.5*

#### 主要工作

* 负责Android输入法设计，开发，技术支持，bug fix以及性能优化等。
* 负责 GUI-Framework 文字相关功能扩展开发，维护以及技术支持等;
* 负责 GUI-Framework Widget 扩展、开发、维护和技术支持等;

#### 主要成果

* 完成基于Android1.0的OMS1.0和FBW1.2平台12键拼音输入法。
* 完成基于Android1.0的OMS1.0和FBW1.2平台全键盘拼音输入法。
* 完成AutoText功能并merge到基于Android1.5的OMS1.5平台。
* 完成double click手势并提高用户体验和易用性。
* 参与三个Copy&Paste方案设计讨论和改进，并完成功能实现和易用性提高，最终设计进入OMS2.0发布。
* 开发和维护GUI-framework Widget如TextView，ScrollView，DynamicLayout等。
* fix GUI-framework相关bug等。

### **高级软件开发工程师** @ 灵图软件 技术预研项目组&数据检查系统（QCS）项目组

*2006.12 - 2008.10*

#### 获得荣誉

* 2007年度，项目组被评为灵图公司“年度卓越团队”。
* 2007年度，个人被评为灵图公司“年度创新之星”。 ####主要工作
* 数据检查系统一期（QCS），主要负责拓扑、形态类检查项开发及相关预研工作；
* 技术预研，主要负责GIS方向开源技术如GEOS等，为其他开发人员提供技术支持；
* 数据方向工具开发, 为数据生产提供支持；
* 数据检查系统二期(QCS2), 主要负责系统重构优化设计和管理及相关预研工作等;
* 技术预研项目组，主要负责软件开发和GIS方向新技术的学习和研究，基础库的开发 和维护以及部门技术方向的培训。

#### 主要成果

* 熟练掌握诸多GIS开源技术如GDAL/OGR, GEOS, PROJ.4, MITAB, BOOST GRAPH等， 在项目开发中广泛应用，大大提高了开发效率并降低了开发难度；
* 提炼公用算法形成代码库或动态库，为部门做技术积累，减少类似工具开发的重复 工作量，提供效率；
* 实现了很多原本用MapBasic在技术上无法实现的工具，如引导点生成工具；
* 在技术上对部门工具和项目开发进行支持，解决许多技术难点；
* 完成QCS2开发、单元测试、测试等整体框架，测试由原来逐项测试，手工比对结果 提升到自动化批量测试的方式，减少了测试人员的工作量，大大提高了测试的效率；
* 完成了lt\_matcher等基础库的开发，以支持工具、系统项目的开发；
* 进行技术培训，提升部门同事的开发能力和学习兴趣；

## 教育背景

### 工学硕士 @ 北京交通大学

#### 计算机与信息技术学院 信息科学研究所 信号与信息处理专业

*2004.9 - 2007.1*

#### 发表论文

* A Reversible Watermark Scheme Combined with Hash Function and Lossless Compression, Lecture Notes in Computer Science, Volume 3684/2005, pp: 1168-1174,SCIE检索，第一作者
* 可以自恢复和篡改定位的可逆数字水印，哈尔滨工业大学学报，Vol. 38(Sup.), 2006, pp: 791-794, EI检索，第一作者

#### 开发实习

* 嵌入式设备Nand Flash 编程器开发项目等。
* 在北京神鹰广宇科技有限责任公司任C++程序设计讲师。

### 工学学士 @ 国防科学技术大学

#### 机电工程与自动化学院 自动化专业，

*2000.9 - 2004.7*

#### 获得荣誉

* 2002 - 2003学年，被评为*校优秀学员*，位列专业*第一名*。
* 2001、2003、2004学年三次荣获曾宪梓奖学金。

## 自我评价和爱好

* 开朗乐观自信，积极主动，喜欢思考，见解独到；
* 爱问为什么，极具潜力和领悟力，有很好的分析和解决问题能力；
* 对学习工作异常忘我和投入，总是充满了激情与活力。
* 热爱乒乓球、篮球等球类运动，曾获计算机学院乒乓球比赛男子单打冠军和团体赛季军；
* 热爱大自然，喜欢音乐，摄影，户外，登山等。