





が大手「以」を行う。

2020.8.15/周六 在线直播









I自我介绍

INTRODUCTION

孙炜

快手基础架构

负责长连接接入层、网络优化等工作









CONTENTS

□ 长连接介绍

- □长连接QUIC实践
- □ HTTP /3







长连接(klink)

- 峰值每秒40w+新建连接
- 每秒300w+信令传输
- 9000w+同时在线连接
- 支撑内部20+核心在线业务









遇到的问题

	TCP长连接	QUIC长连接
1. 建连耗时	TCP握手 + 信令握手 = 2RTT	0RTT + 信令握手 = 1RTT
2. 连接保活	WIFI/4G切换导致连接中断,影响连接保活率	支持连接迁移,网络切换无需重连
3. 头部阻塞	单个TCP连接上,队头报文丢失,影响队列所有信 令时延	UDP传输,每个信令一个stream,多streams间多路复用
4. 弱网传输	丢包率高链路上,耗时较高	可定制BBR等拥塞控制,抗丢包能力强



主要实现

• 客户端

- 基于Chromium封装实现通用的面向四层QUIC协议库,提供类POSIX socket APIs。应用于长连接接入、RTMPover QUIC推流等。
- 连接迁移。收到CONNECTIVITY_CHANGE主动上行更新conn状态。

• 服务端

- 基于nginx stream模块的四层代理offload QUIC •
- 主动下行QUIC ping,减少'假'连接









	实验结果
1. 建连	成功率: +0.13pp; 耗时: P10: -46%, P50: -41%, P70: -31%, P90: -13.4%
2. 重连	重连次数下降5.8%,比例下降0.38pp
3. 信令	下行成功率: +1.25pp,上行成功率: +0.11pp;耗时: P90: -3%, P95: -8%









CONTENTS

- □长连接介绍
- □长连接QUIC实践
- □ HTTP /3







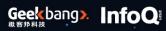


HTTP Evolution









从Google QUIC,h2到IETF QUIC,h3的变化

		Google QUIC w/ h2	IETF QUIC w/ h3					
	协议	QUIC Crypto	TLS 1.3					
1. 握手	全握手流程	1) Client: Inchoate CHLO (明文) 2) Server: REJ (stk, sfcg, cert, sig, etc) 3) Client: full CHLO (scid, pubs, etc), 开始发送 应用数据 4) Server: SHLO (pubs)	1) Client: CHLO (加密, Initial secrets: salt + 1st dcid) 2) Server: SHLO (ee, cert, cv, fin, etc) 3) Client: hs finish, 开始发送应用数据 4) Server: hs ack					
	0RTT流程	1) Client: full CHLO (scid, pubs, etc), 开始发送应用数据 2) Server: SHLO (pubs)	1) Client: CHLO(psk, early data), 开始发送应用数据 2) Server: SHLO (finish) + 应用数据 3) Client: early_data end + hs finish					
	计算开销	2 sign (可优化至1次)	1 sign					
	session复用	ServerConfig {scid, kexs, aead, pubs, orbt, expy, ver}	SessionTicket {lifetime, keyname, iv, ver, cipher, master_secret, ts, client_identity}					







从Google QUIC,h2到IETF QUIC,h3的变化

		Google QUIC w/ h2	IETF QUIC w/ h3
2. 连接迁移		CID,定长8 Bytes,由Client生成。LB根据CID hash路由	DCID,变长<=20bytes,由Server生成。DCID内encode host信息,LB decode DCID,按host转发
3. 拥塞控制		Cubic、BBR, etc	- 默认NewReno,可替换 - ECN
4. 头部压缩	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	HPACK. gQUIC通过header stream(3) 传输所有headers,存在头部阻塞问题	QPACK. 减少头部阻塞
	请求/响应	PRIORITY, HEADERS, DATA, CONTINUATION	移除PRIORITY、CONTINUATION
5. HTTP2 Frames	连接/控制	SETTINGS, GOAWAY, WINDOW_UPDATE, PING, RST_STREAM	转移WINDOW_UPDATE, PING, RST_STREAM到QUIC中支持
	Server Push	PUSH_PROMISE	新增MAX_PUSH_ID, CANCEL_PUSH







HTTP /3 当前状态

- 标准化
 - Draft 29 (Working Group Last Call)
- 实现方案
 - 15+开源实现 (WG Interop)
- 支持
 - Chrome / Firefox Nightly Build
 - iOS 14 / macOS Big Sur

	ist	ocuic of	odik is	dije r	ne ne	ich bic	odijic dri	5.00	jiche d	jich d	jier
Flow Control Category(fc)	.2	í	1	 1	1	2	1	3	1	1	
Multiplexing scheduler	SEQ	RR	RR	RR	SEQ	SEQ	RR	RR	RR	RR	
Retransmission Approach(RA)	2	1	2	3	2 .	. 2	2	1	4	2	
0 RTT approach(ZR)	1	1 '	2	3 .	1	2	2 .	1	2	.1	
DATA frame size .	large	medium	small	large	small	large	large	small	large	small	
Worst case packetization Goodput efficiency	90.34%	95.02%	92.54%	91.42%	90.88%	87.94%			91.52%	83.92%	
Dynamic packet Sizing(PMTUD)		×	×	×	×	√		×	×	×	
Acknowledgment Frequency(#packets)	2-8	2-10	2-8	10	2-4	2-6	2-9	1-38	2	1-17	
Congestion Control(CC) New Reno Cubic BBRv1	√ × ×	× √ √	x	\I\\	V V V	√ x x	√ √ ×	√ √ X	√ X X	√ × ×	







Thanks

- GOAWAY
- CONNECTION_CLOSE







技术巡走

THANKS

2020.8.15/周六 在线直播

