主領等核字

**左**名

李忠

封

# 哈尔滨工业大学 2021-2022 学年春季学期

# 软件构造

试 题

题号	_	=		Ξ						总分	
RE T		1	2	1	2	3	4	5	6	7	
得分											
阅卷人											

# 片纸鉴心 诚信不败

卷面总分100分,按得分60%计入课程总成绩。

第一部分 单项选择题 (每题 3 分, 共 45 分。请将答案填入下表, 否则不计分)

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	

- 1. Stack trace 和 code churn 在软件构造三维度八视图中的共性特征是\_\_\_\_
  - A 都是 component-level view
- B 都是 period view
- C 都是 run-time view

- D 无共性
- 2. 某程序员目前在 master 分支上工作,HEAD 指向 master 分支上的某个 commit 节点。在执行以下 git 指令后,HEAD 指向了\_\_\_\_分支

git checkout -b test
...程序员修改某些代码
git add \*
git commit -m "first"
git checkout master
...程序员修改某些代码
git add \*
git commit -m "second"
git merge test

B master C first

test

- D second
- 3. 以下关于 git 的说法,不正确的是\_\_\_

- A 一个 commit 可以有 0 个、1 个、2 个父亲 commit
- B 程序员对某个文件做了重命名但没有修改文件内容, git 仍会看作是删除了一个文件、 新建了一个文件
- C 一个本地 git 仓库可以设置多个远程 git 仓库并与它们进行同步
- D git 管理的软件配置项是代码行,即 git 管理变化的基本单元是代码行
- 4. 关于 immutability 和 mutability 的说法,不恰当的是
  - A 客户端构造得到的 Set/Map/List 对象并不一定都是 mutable 的
  - B 一个 immutable 的 ADT, 也可能会包含 mutator 方法
  - C 声明变量时,在前面加上 final 关键字,可保证该变量是 immutable 的以提高安全性
  - D 使用 immutable 类型可以降低程序蕴含 bug 的风险,但可能导致时空性能变差
- 5. 两个方法具有"行为等价性",以下说法不恰当的是
  - A 站在客户端的视角看,它们提供完全相同的功能
  - B 站在客户端的视角看,它们可能展现出不同的性能
  - C 站在开发者的视角看,它们可能采用不同的异常处理策略
  - D 站在开发者的视角看,它们可能采用不同的数据结构和算法
- 6. 如果修改了某个方法的 spec 使之变弱了,那么正确的说法是
  - A 如果用椭圆面积表示 spec 的强度,那么该方法的椭圆面积减小了
  - B Client 调用该方法的代价变小了,即调用时对传入该方法的参数可以做更少的检查
  - C 程序员实现该 spec 时的难度降低了,自由度升高了
  - D 程序员实现该 spec 的方式更少了
- 7. 关于 ADT 的 AF 和 RI,以下说法不正确的是\_\_\_
  - A 即使两个 ADT 有相同的 rep 和相同的 AF, 它们的 RI 未必相同
  - B 若 ADT 的某个方法返回一个 mutable 的对象,并不一定表明该 ADT 产生了表示泄露
  - C 如果 R 中的两个值被 AF 映射为 A 中的同一个值,那么这两个值所代表的对象是等价的
  - D AF 和 RI 以注释的形式写在代码中,后续可使用特定工具来生成 Java 文档对外发布
- 8. 关于 class 和 interface 的说法,不准确的是
  - A 一个接口可以 extends 一个或多个其他接口
  - B 一个类可以同时 extends 另一个类和 implements 一个乃至多个接口
  - C 一个类 implements 了一个接口,意味着该类必须要 override 接口中定义的所有方法
  - D 一个类除了实现其 implements 的接口中的方法,还可以增加新的方法
- 9. 有两个 Java 类 X、Y, 二者的关系是 Y extends X; 二者内部都有 hit(X x)方法,且具有相同的返回值类型; Y 中还有一个 hit(Y y)方法。假如客户端中有以下代码:

Χ	С	=	new	Y	()	;
---	---	---	-----	---	----	---

那么以下 可以通过编译器的静态检查

- a.hit(b)
- B b.hit(a)
- C c.hit(b) D 以上都对
- 10. 针对第9题中给出的前提条件,以下说法正确的是
  - 类 Y 中的 hit(X x)是对类 X 中的 hit(X x)的合法 overload
  - 类 Y 中的 hit(X x)是对类 Y 中的 hit(Y y)的合法 overriding
  - 类 Y 中的 hit(X x)是对类 X 中的 hit(X x)的合法 overriding
  - 类 Y 中的 hit(Y y)是对类 X 中的 hit(X x)的合法 overriding
- 11. 以下说法不正确的是
  - LinkedList<Object>是 List<Object>的子类型
  - List<Integer>是 List<Object>的子类型
  - 如果定义了一个类型为 Object[]的数组 a, 那么 a 中既可以存储 Integer 类型的元素,也可以存储类型为 List 类型的元素
  - D 子类型若重写父类型中的方法,重写后可以抛出与父类型方法不一样的异常
- 12. 两个 ADT A 和 B, A 希望在方法 hit()中委派某些功能给类 B 的实例。为了在 二者之间建立 delegation 关系,以下最能灵活适应未来可能变化的方案是
  - 为 A 的构造方法增加参数 B b, 在构造方法的代码中将 b 存储于 A 的 rep
  - 在 A 的 rep 中增加一个属性 B b = new SubTypeB(...), 其中 SubTypeB 是 B的某个子类型
  - C 给A增加一个 public 方法 setDelegation(B b), 在该方法代码中将 b 存 储于A的rep
  - D 在 hit()的内部代码中用 B b = new SubTypeB(...)的形式建立委派关系
- 13. 以下 设计模式不是通过 delegation 机制实现的
  - Factory Method

Visitor

Template Method

- D Iterator
- 14. 某个 ADT A, 要在客户端实现对其 rep 中某个复杂数据结构的遍历, 以下 是 最恰当的实现机制
  - A A提供一个 observer 方法,该方法给客户端返回该复杂数据结构的对象,由 客户端自行对其进行遍历
  - 将 A 实现 Iterable 接口,为此需要 override 该接口的 iterator()方法, 返回一个可对该结构进行遍历的 Iterator 对象,客户端用此进行遍历
  - C 为降低客户端的遍历难度,为A增加 hasNext()和 next()方法,分别用于 判定遍历是否结束、取下一个元素,客户端用这两个方法进行遍历
  - D 为了避免表示泄露,不能允许客户端遍历 A 的 rep 中的任何数据结构

封

- 15. 某方法的 spec 中规定了 precondition,以下做法不正确的是
  - A 该方法代码中无需检查 precondition 是否违反,因为这是客户端的责任
  - B 在方法开始时对 precondition 进行检查,若违反则抛出一个异常
  - C 在该方法所在 ADT 的 RI 中加入该 precondition,并在 checkRep()中对 precondition 进行检查
  - D 在方法开始时对 precondition 进行检查,若违反则将原因输出到控制台提醒用户,并返回 null

#### 第二部分 设计题 (15分)

Java 的 List 接口中有一个方法 subList(), 其 spec 摘录如下:

返回当前 List 对象的一个子列表(类型仍然为 List),该子列表包含元素的起始位置 是当前 List 对象中下标为 fromIndex 的元素,结束位置是当前 List 对象中下标为 toIndex-1 的元素。如果 fromIndex == toIndex,那么返回的子列表为空。返回的子列表中的元素并不是对原列表中的元素的复制,而是指向当前 List 对象中的相应元素,这意味着,对返回的子列表中的元素的修改会同时反映到当前 List 对象,反之亦然。

@param fromIndex 标识子列表在当前 List 对象中的起始位置(包含该位置)

@param toIndex 标识子列表在当前 List 对象中的结束位置(不包含该位置)

@return 当前 List 对象的子列表,按相同次序包含了当前 List 对象中下标处于

[fromIndex, toIndex)范围内的元素

@throws 如果(fromIndex < 0 || toIndex > size || fromIndex > toIndex),

则抛出 IndexOutOfBoundsException, size 为当前 List 包含元素数量

List<E> subList(int fromIndex, int toIndex)

**1.**(9 分) 针对所给出的 spec,为 List<Integer>的 subList()方法设计测试用例。每个测试用例的输入应包括:当前 List 对象、fromIndex、toIndex。也要给出期望输出结果。

#### 第三部分 综合题 (40分)

设计一套 ADT, 实现对现实中各类"会议"的有效抽象。要支持客户端的功能包括:

- 根据会议名称、会议日期、其他附加信息,创建一个会议
- 参会者加入会议
- 参会者在会议中发言
- 参会者离开会议
- 将某些参会者从会议移除

为此设计了名为 Person 的 ADT 表示参会者、名为 Conference 的 ADT 表示会议,类 CommonConference 是接口 Conference 的一个实现类。请阅读试卷后附代码,完成以下题目。

1. (5分)检查各 ADT 的代码中是否存在表示泄露的情况?请简要写出原因和修改措施。同类型的表示泄露可以合并到一行填写。以下所留空行较多,无需一定要全部填满。

所属 ADT	代码行号	表示泄露的原因	如何修改以避免表示泄露

2. (5分) 请根据类 Person 的 AF 检查第 13-22 行的代码,判断是否正确实现。若有错误,如何修改为正确的实现?

6.	(8分)在 Conference和 CommonConference基础上,考虑两类特别的会议:线下会议和
	线上会议。与当前 CommonConference 的内部 rep 和方法实现相比,线下会议需增加一个新
	属性("地点")且不能移除参会者,线上会议需增加一个新属性("腾讯会议号"),其
	remove()行为需要增加限定"没有发过言的参会者不能被从会议移除"。考虑 OCP 和 LSP 原
	则,对当前 ADT 设计进行扩展,简要描述你的扩展思路,并阐述客户端代码如何使用这两
	类会议。

7. (7分) 从健壮性的角度检查代码,判断 Client.java 中的代码哪些地方会异常终止执行? 简要说明分别会以何种症状终止,以及造成终止的原因。如何改进现有代码可提高客户端程序执行的健壮性?为此需要对客户端代码和各 ADT 代码做什么修改?

### Person.java

```
public class Person {
1
2
      public String name;
3
      public String ID;
      //AF: name为参会者姓名, ID为身份证号, 客户端使用ID唯一标识参会者
4
5
      //RI: true
6
      public Person(String name, String ID) {
7
          this.name = name;
          this.ID = ID;
8
9
      }
      public String getID() {
10
11
          return this.ID;
12
      }
13
      @Override
14
      public int hashCode() {
15
          return 31 + ID.hashCode() + name.hashCode();
16
      }
      @Override
17
18
      public boolean equals(Person other) {
19
          if (ID.equals(other.ID) && name.equals(other.name))
20
             return true;
21
          return false;
22
      }
23
   }
```

## Conference.java

```
public interface Conference {
1
2
      /**
      * 创建一个会议
3
      * @param name 会议名称,长度不超过30,只能包含字母、数字和空格,且空
4
5
      * 格不能出现在最开始和最末尾,且不能有连续多个空格出现
6
      * @param date 会议日期
7
      * @return 一个会议对象
      */
8
9
      static Conference create(String name, Date date) {
        return new CommonConference(name, date);
10
11
      }
      /**
12
```

```
* 参会者发言
13
14
      * @param p 发言的参会者名字,需要出现在当前参会者清单当中
      * @param mins 发言时长(分钟), mins>0
15
      * @throws 如果p未出现在参会者清单当中,则抛出该异常
16
17
      */
18
     void speak(Person p, int mins) throws IllegalArgumentException;
      /**
19
      * 新的参会者加入会议
20
21
      * @param p 新参会者
      * @throws 如果p已经在会议中,则抛出该异常
22
      */
23
     void join(Person p) throws IllegalArgumentException;
24
      /**
25
26
      * 参会者离开会议
      * @param p 离开会议的参会者
27
      * @throws 如果p之前没有在参会者清单中,则抛出该异常
28
      */
29
     void leave(Person p) throws IllegalArgumentException;
30
      /**
31
      * 获得参会者名单
32
      * @return 所有参会者名单
33
      */
34
     List<Person> participants();
35
      /**
36
37
      *从参会者清单中移除参会人,被移除的参会人的ID以prefix开头
      * @param prefix 需要移除的ID前缀
38
      */
39
     void remove(String prefix);
40
     /**
41
      * 复制一个新会议
42
      * @param days 本次会议的days天之后作为新会议的日期, days>0
43
      * @return 一个新会议,与当前会议名称相同,且在当前会议日期days天之后
44
      */
45
     Conference copy(int days);
46
47
   }
CommonConference.java
   public class CommonConference implements Conference {
1
2
     public String name;
```

```
public Date date;
3
4
      public List<Person> participants = new ArrayList<>();
5
      public Map<Person, Integer> records = new LinkedHashMap<>();
6
      // AF: name 为会议名称,date 为会议举办日期,participants 为当前在会议中
            的参会者, 其中每个成员是一个参会者
      //
            records 为发言记录,key 为发言的参会者,value 为发言时长,按添加
      //
            次序存储(LinkedHashMap 具有按插入次序存储的能力)
      //
7
      // RI: name 长度不超过 30, 只能包含字母、数字和空格, 且空格不能出现在最开
            始和最末尾,且不能有连续多个空格出现
      //
            participants 中不能出现 ID 相同的参会者
      //
8
      public CommonConference(String name, Date date) {
9
         this.name = name;
10
         this.date = date;
11
      }
12
      @Override
      public void speak(Person p, int mins)
13
                                throws IllegalArgumentException {
         if (!participants.contains(p) || mins <= 0)</pre>
14
15
            throw new IllegalArgumentException("不是合法的发言者");
16
         else
17
            records.put(p, mins);
18
      }
19
      @Override
20
      public void join(Person p) throws IllegalArgumentException {
         if (participants.contains(p))
21
22
            throw new IllegalArgumentException("已在会议中");
23
         participants.add(p);
24
      }
25
      @Override
26
      public void leave(Person p) throws IllegalArgumentException {
27
         if (!participants.contains(p))
28
            throw new IllegalArgumentException("不在会议中");
29
         participants.remove(p);
30
      }
31
      @Override
32
      public List<Person> participants() {
33
         return this.participants;
34
      }
35
      @Override
```

```
public void remove(String prefix) {
36
37
          for (Person p : participants) {
38
              if (p.getID().startsWith(prefix))
                 participants.remove(p);
39
40
          }
41
       }
42
       @Override
       public Conference copy(int days) {
43
44
          Calendar now = Calendar.getInstance();
45
          now.setTime(this.date);
          now.set(Calendar.DATE, now.get(Calendar.DATE) + days);
46
47
          return new CommonConference(this.name, now.getTime());
48
       }
49
   }
```

### Client.java

```
public class Client {
       public static void main(String[] args) {
2
          Person p1 = new Person("Zhang", "100");
3
                                           "200");
4
          Person p2 = new Person("Li",
5
          Person p3 = new Person("Wang", "300");
          Conference conf = Conference.create("HITFC 2022", new Date());
6
          conf.join(p1);
7
          conf.join(p2);
8
9
          conf.join(p3);
          conf.speak(p1, 10);
10
          conf.join(new Person("Zhao", "101"));
11
12
          conf.leave(p1);
          conf.speak(new Person("Feng","201"), 15);
13
          conf.remove("10");
14
15
          List<Person> participants = conf.participants();
          Collections.sort(participants, /* TODO */);
16
17
          Conference anotherConf = conf.copy(-1);
       }
18
19
   }
```