

# 微积分I

3学分、经管类外招

数学系王伟文



课程网页二维码

## 课程要求

按时出勤、提交作业,有事请假。根据教学规定<mark>缺</mark> 勤/缺作业超过1/3不能参加期末考试;

上课请带上笔和草稿纸

微信上搜索雨课堂小程序,认证登陆后找到课程: 2024-微积分I

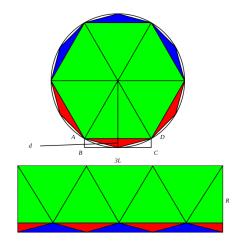
## 作业要求

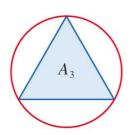
- 每次提交作业不能超过3张A4纸,每一张标注学号和 姓名;
- 每两周提交一次作业。每次课后,作业及提交时间在 课程网页公布;
- · 不符合提交要求将拒收;
- · 除了解答正确与否,作业完成度也很重要的评价标准。

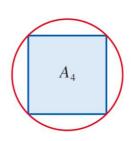
完成度>准确性

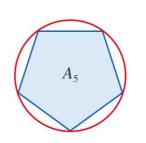
微积分学也称为微分积分学(拉丁语: Calculus),主要包括微分学和积分学两个部分,是研究极限、微分、积分和无穷级数等的一个数学分支。本质上,微积分学是一门研究连续变化的学问。[维基百科]

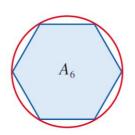
#### 三国时代数学家刘徽的割圆术

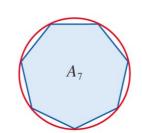


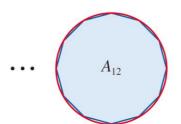






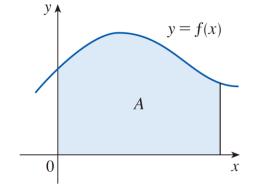


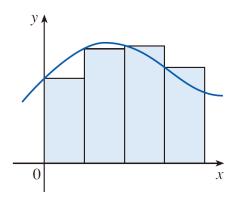


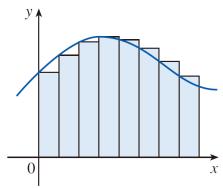


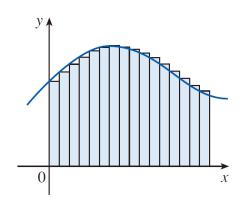
微积分学也称为微分积分学(拉丁语: Calculus),主要包括微分学和积分学两个部分,是研究极限、微分、积分和无穷级数等的一个数学分支。本质上,微积分学是一门研究连续变化的学问。[维基百科]

#### 黎曼积分求不规则图形面积





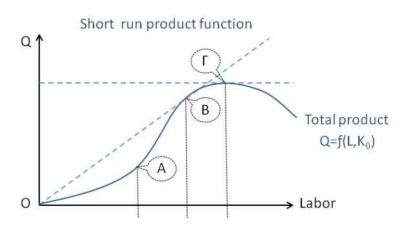




微积分学也称为微分积分学(拉丁语: Calculus),主要包括微分学和积分学两个部分,是研究极限、微分、积分和无穷级数等的一个数学分支。本质上,微积分学是一门研究连续变化的学问。[维基百科]

经济学中的边际效应:是指每新增(或减少) 一个单位的商品或服务,它对商品或服务的 收益增加(或减少)的效用 [维基百科]

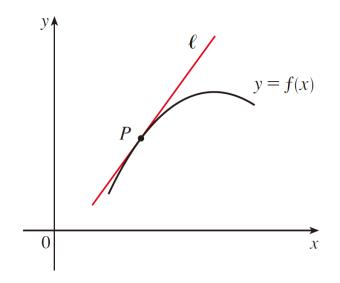
#### 劳动力-产能曲线

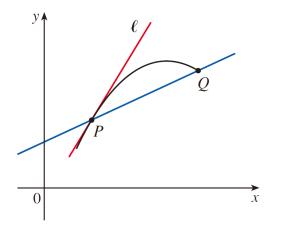


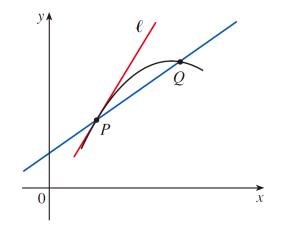
切线斜率即是边际效应

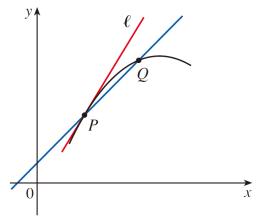
如何求曲线中一点的斜率?

求曲线一点切线的斜率









# 成绩与投入时间成正比

Young man, in mathematics you don't understand things. You just get used to them.

John von Neumann



# 基本知识回顾

- ◆ 一元一次方程及不等式
- ◆一元二次方程及不等式
- ◆ 数轴与平面直角坐标系
- ◆直角坐标系中的直线表示

一元二次方程都可化为 $ax^2+bx+c=0$  (a 
eq 0) ,它的解是:

$$x=rac{-b\pm\sqrt{b^2-4ac}}{2a}$$

直线的一般式方程能够表示坐标平面内的任何直线。

$$Ax+By+C=0$$
 (A,B不全为零即A^2+B^2 $\neq$ 0)该直线的斜率为 $k=-rac{A}{B}$ (当B=0时没有斜率)

# 随堂练习

求出以下方程中的未知数x

(1) 
$$3x - 1 = 0$$
 (2)  $2x = 4$ 

(2) 
$$2x = 4$$

(3) 
$$(x-1)(x-4)=0$$

(4) 
$$x^2 - 5x + 4 = 0$$

(3) 
$$(x-1)(x-4) = 0$$
 (4)  $x^2 - 5x + 4 = 0$  (5)  $2x^2 - 2x - 4 = 0$ 

• 求出以下不等式中的未知数*x*的取值范围

$$(1) 3x - 1 > 0 (2) 5x \le 4$$

(2) 
$$5x \le 4$$

(3) 
$$-3x \ge 12$$

$$(4) (x-1)(x-4) > 0$$

(4) 
$$(x-1)(x-4) > 0$$
 (5)  $(x-1)(x-2) \le 0$  (6)  $-x^2 + 3x + 4 > 0$ 

$$(6) - x^2 + 3x + 4 > 0$$

• 作出以下直线的简图,并写出对应的斜率

(1) 
$$y = x + 1$$

(2) 
$$y = -x + 1$$

(1) 
$$y = x + 1$$
 (2)  $y = -x + 1$  (3)  $x - 2y + 1 = 0$ 

#### (一) 集合的概念

把一些**确定的、彼此不同的事物**作为一个整体来看待时,这个整体便称为是一个**集**合。

组成集合的那些个体称为集合的元素。

例如 某游戏中,某个英雄的所有技能构成一个集合,单独的技能即为该集合的元素。











#### (一) 集合的概念

通常用大写字母  $A \times B \times C$  等表示集合,用小写字母  $a \times b \times c$  等表示集合的元素。

如果a是集合A的元素,则记作  $a \in A$ ,读作a属于A;如果a不是集合A的元素,则记作  $a \notin A$  ,读作a不属于A。

#### (二) 集合的表示

(1) <u>列举法</u>:按任意顺序列出该集合的所有元素,并用 花括号"{}"括起来

亚瑟技能={誓约之盾,回旋打击,圣剑裁决,圣光守护}

(2) <u>描述法</u>:集合A的任意一个元素a满足都某一个条件或法则P(a),则集合A可以记为 $A = \{a | P(a)\}$ 

某一直线上的所有点:  $\{(x,y)|x-y=0\}$ 

偶数:  $\{x | x = 2n, n$ 为整数 $\}$ 

#### (三)全集、空集与子集

(1) 全集: 所有研究对象构成的集合,是一个相对的概念,依赖于研究对象,一般用U表示。

研究对象是咱们班的同学 VS 研究对象是咱们学院的同学

#### (三)全集、空集与子集

(1) 全集: 所有研究对象构成的集合,是一个相对的概念,依赖于研究对象,一般用U表示。

#### 研究对象是咱们班的同学 VS 研究对象是咱们学院的同学

(2) 空集:空集不包括任何元素,记为⊘。

#### (三)全集、空集与子集

(1) 全集: 所有研究对象构成的集合,是一个相对的概念,依赖于研究对象,一般用U表示。

#### 研究对象是咱们班的同学 VS 研究对象是咱们学院的同学

(2) 空集:空集不包括任何元素,记为⊘。

(3) <u>子集</u>: 所有属于集合A的元素均属于集合B,则称集合A包含于集合B,集合A是集合B的子集,记为 $A \subseteq B$ ,且若有 $A \neq B$ 则称集合A是集合B的真子集,记为 $A \subset B$ 。

#### (三)全集、空集与子集

#### 关于子集的几个论断

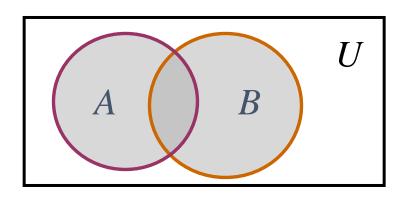
- *A* ⊆ *A*, 任意集合是其自身的子集
- ∅⊆ *A*, 空集是任何集合的子集
- 若 $A \subseteq B, \ B \subseteq C, 则<math>A \subseteq C$

如何判断两个集合是否相等?



#### (四)集合运算:并、交、补、差

• <u>并集</u>:由所有属于集合A和集合B的元素所构成的集合 称为集合A与B的<u>并集</u>,记为 $A \cup B$ 。





#### 如何用描述法表示?



#### (四)集合运算:并、交、补、差

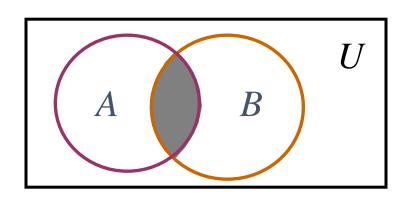
• <u>并集</u>:由所有属于集合A和集合B的元素所构成的集合 称为集合A与B的并集,记为 $A \cup B$ 。

#### 基本性质:

$$A \cup \emptyset = A$$
,  $A \cup U = U$ ,  $A \cup A = A$   
 $A \subseteq A \cup B$ ,  $B \subseteq A \cup B$ 

#### (四)集合运算:并、交、补、差

• <u>交集</u>:由既属于集合A也属于集合B的元素所构成的集合A与B的交集,记为 $A \cap B$ 。

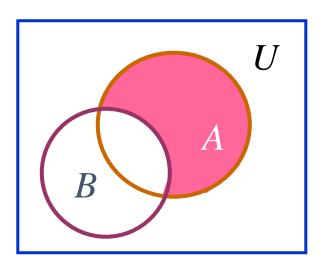


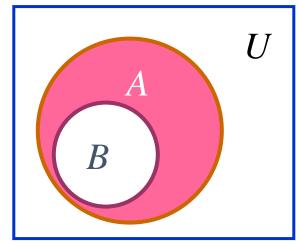
基本性质:  $A \cap B \subseteq A$ ,  $A \cap B \subseteq B$ 

$$A \cap \emptyset = \emptyset$$
,  $A \cap U = A$ ,  $A \cap A = A$ 

## (四)集合运算:并、交、补、差

•  $\underline{\underline{E}}$ : 由属于集合A  $\underline{\underline{C}}$   $\underline{\underline{C}$   $\underline{\underline{C}}$   $\underline{\underline$ 

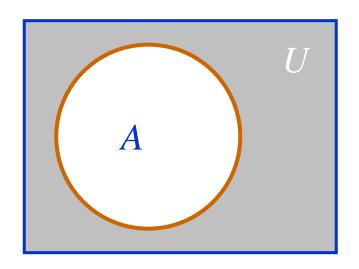




基本性质:  $A-B=\emptyset \Leftrightarrow A\subseteq B$ 

#### (四)集合运算:并、交、补、差

•  $\frac{\mathbf{1} \cdot \mathbf{1}}{\mathbf{1} \cdot \mathbf{1}}$ : 在全集U中,不属于集合A的元素所构成的集合 称为集合A补集,记为 $\bar{A}$ 。



基本性质:  $A \cup \overline{A} = U$ ,  $A \cap \overline{A} = \emptyset$ 

### (四)集合运算:并、交、补、差

交换律: 
$$A \cup B = B \cup A$$

$$A \cap B = B \cap A$$

结合律: 
$$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$$

$$(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$

分配律: 
$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

对偶律: 
$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

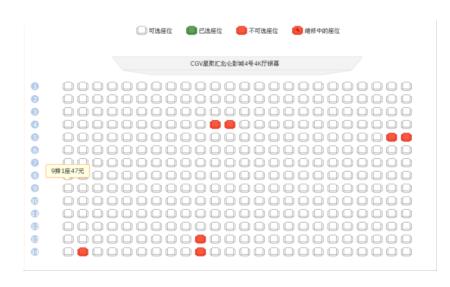
$$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

练习 设
$$A = \{1,2,3\}, B = \{1,3,5\}, U = \{1,2,3,4,5,6\}, 求$$
  $(1)A \cup B; (2)A \cap B; (3)A - B; (4)\overline{A}$ 

解: 
$$A \cup B = \{1,2,3,5\}$$
  $A \cap B = \{1,3\}$ 

$$A - B = \{2\}$$
  $\bar{A} = \{4,5,6\}$ 

#### (五)笛卡尔乘积





行集:  $A = \{1, 2, 3, ..., 14\}$  列集:  $B = \{1, 2, 3, ..., 29, 30\}$ 

座位:  $A \times B = \{(1,1), (1,2), ..., (14,30)\}$  笛卡尔乘积

 $(2,1) \neq (1,2)$ 

#### (五)笛卡尔乘积

• <u>笛卡尔乘积</u>: 给定两个集合 $A \times B$ , 对于任意 $x \in A$ ,  $y \in B$ , 所有**二元有序组**(x,y)构成的集合,称为集合A与集合B的<u>笛卡尔乘积</u>,记为 $A \times B$ ,即 $A \times B = \{(x,y) | x \in A, y \in B\}$ 

练习 设 $A = \{1,2,3\}, B = \{1,3,5\}, 求A \times B$ 

解:

$$A \times B = \{(1,1), (1,3), (1,5), (2,1), (2,3), (2,5), (3,1), (3,3), (3,5)\}$$