

货币经济学蓝图

王宇彬

摘要

这篇文章是关于货币经济学的：分析总结了一些重要经济论断；给出了新的货币经济框架，消除剥削和被剥削的生产关系和由此而来的经济危机，破除垄断，解放生产力；探讨了潜在的能够实现以上经济蓝图的科学技术。此文仅仅是分享了货币经济的一些简单基本的想法，如果读者不相信或者不明白文中的观点，欢迎讨论指导，或者，就随他去吧。

货币经济学蓝图

I. 引言

众所周知，全球的经济呈现出周期性的经济危机，而且具体引爆点无法预测。令人吃惊的是，现实中我们竟然在不断去尝试维护这套毫无希望的经济系统，很少有从本质上铲除危机的根基的做法。也许，我们生活在这糟糕的经济体系中太长时间，忘记了什么才是一个良性的经济体系；又或许，我们本身就深陷其中不能自拔，深知危害却又无可奈何。是时候敲醒那些糊涂的大脑，告诉他们现有的经济框架根本就是一个错误；也是时候用新的科学技术把社会从经济泥潭里拉出，重建一套科学的货币经济框架。

这篇文章主要讨论货币经济学的蓝图及其实现。第二章会揭示经济危机的根源以及主要论断；第三章建立科学的货币经济体系蓝图；第四章讨论实现经济蓝图的科学技术：基于区块链的虚拟货币。其中，第四章分析现有虚拟货币的优点和不足，并提出改进方法。第五章总结全文。

II. 经济论断

从哲学意义上来说，一个系统出现危机了，就表明这套系统有不合理存在，而不合理存在，必然不能持久，导致系统的崩溃。经济危机很早就体现了经济体系中不合理的生产关系，剥削和被剥削。这里面的因果利害关系经济学家早已分析的很透彻了，这里不再赘述，仅提供基本的经济学观点，大部分观点的理论根基可以参考 [1]（此书的理论价值有待经济业内考证和最终实践考验，鉴于里面的大部分最终观点和本文作者一致，对本文有指导作用，故引荐于此，虽然也有部分观点本文作者不敢苟同）。

A. 劳动是获得收益的唯一合法合理途径

B. 垄断是剥削的根本

垄断是平等交换的反面，是造成剥削的根本原因，是阻碍生产力发展的毒瘤。以前是地主通过对土地的垄断剥削农民，资本家通过对资本的垄断剥削工人。当下主要是对货币资本进行垄断；而创作的垄断则是贯穿一切的从古至今更为深层次的垄断。

1) 利息是货币资本垄断下的剥削：经济发展，货币自由流通，成为当下的垄断主题，带来的利息让每个人都成为剥削者，也很大程度上是被剥削者。其实不管是什么货币，从金本位到法币，再到虚拟货币，货币自身本身就无法增殖，利息都是垄断强加的一个概念。消除货币垄断带来的剥削，根本就是要破除货币垄断，金本位和法币都无法做到这一点，他们一个具有稀缺性，一个被单一组织把持，骨子里就带着垄断的基因。

2) 创作的垄断导致最终经济垄断，是剥削的精髓：这里的创作指不限于脑力和体力的任何创新和制作等。

人类社会发展到今天，对自然资源的垄断已经渐渐退出历史的舞台，取而代之的是更为先进和隐藏的垄断。创作的垄断，特别是能够促进生产力发展的创作，它们被严格保密从而给拥有者在相当长的时间里带来持续不断的利润。一方面，不像自然资源天生就是公有的属性，创作天生就是垄断的属性，它真切切是属于个人的，拥有者对其任何处理都合法合理；另一方面，创作又是促进社会发展最重要的动力源泉，破除对其垄断能够极大解放生产力。当今，科研论文以及文学作品都能够广泛被公开，借助于互联网，更多的个人创作也很容易传播获取，很多技术借助专利等方式呈现出来。但是，直接体现生产力的核心技术仍然被严格保密，很多创作虽然公之于众，但是不能够免费获取，这些都阻碍了社会进一步发展，为垄断埋下了种子，总有一天生根发芽，最终成为剥削强有力的参天大树。如何让创作被公众自由免费获取，同时确保拥有者获得相应的利润，即在铲除垄断、铲除剥削根基的同时，确保劳动积极性，是本文下一章的重点之一。

C. 恶性通胀和通缩是剥削的两个脸面

D. 货币是由于交换而产生的，货币的存在也只是为了交换

E. 追求利润是人的基本属性，也是当今社会进步的一大源泉

很人把消除剥削和被剥削寄希望于人性善良的觉醒以及社会政治法律道德的整体提升。以上思想违背了大自然的意志，生物种族一开始被创造就把更好的生存写在了基因里，当种群受到外界侵扰时，团结一致，渡过难关；当种群

繁衍昌盛时，内部竞争，淘汰弱者。追求利润是追求生存和幸福的表现，即使到了共产主义社会，追求利润也只是换了个新面孔而已。有人认为，没有剥削就是等价交换，等价交换那就没有利润可言了。本文认为，除了非法非理得来的利润，合法合理的利润（譬如创新），不仅是对劳动表面产生成果等价的报酬，而是对劳动更高层次的报酬，是推动社会进步的报酬，也是推动社会进步的动力和源泉。或者也可以这样理解，合法合理的利润就是劳动成果的组成之一。一个好的经济体系，就是要压缩非法非理得来的利润，甚至消除，而保护合法合理得来的利润。体系的良好运行，任何时候都不是也不能靠人为计划，而是靠自身的游戏规则。

III. 货币经济体系蓝图

A. 废除利息

利息都是靠资本垄断，敲诈勒索得来的非法非理的不劳而获，也是资本增殖的唯一途径。废除利息，也就撬开了剥削套在劳动人民身上的唯一一条锁链。以下说明没有利息带来的直观感受。

1) 存款没有利息回报：存在银行的货币不再被支付利息，相反，反而要付银行保管费和管理费。由此带来的影响是很少有人存款，而存款的唯一理由就是保管，银行存在的理由也仅仅是保管和管理货币。

2) 投资没有利息回报：投资人不能通过自己投资的资本而作为利息回报最后分红（当然，非利息回报如冒险回报理应获得，因为被投资方可能会失败导致破产）。由此带来的影响是很少有人进行投资，即使自己拥有一笔巨大的财富，也不情愿作为资本投资。那没有投资，怎么生产呢？无需担心，因为本就没有利息，贷款也就没有利息，只要保证货币资产不被垄断，而货币资产在自由流通时可以换取任意资产，那么任何资产都可以自由获取进行生产。

3) 借贷没有利息回报：贷方不能获取贷利息回报（当然，非利息回报如信任回报理应获得，贷方在足额抵押下信任借方）。由此带来的影响是在有闲余资产时，很少有人愿意做贷方，那借方向谁贷呢？无需担心，只要能够贷到货币，货币自由流通就可以获得任何资产。

4) 货币的产生：上面两条直观感受还受限于一条：谁去做货币的贷方，谁愿意做没有利息的货币的贷方？这就涉及到货币的产生机制了。货币实实在在的作用就是交换，就像化学反应的催化剂，只不过从经济这个体系里走了一圈，最后哪里来的还要回到哪里去。更明白一点讲，货币就是整个社会信用的代言人，它的本质就是整个社会可以相互交换抵消的信用和认可。这个本质决定了货币不能也不应该由某个个人或个体组织所掌控和把持，除非这个个人或个体组织能够如实公平反应整个社会每个人的切身利益（现实根本不可能）。我们暂且承认这个个人或个体组织存在，取名为上帝。那上帝就是货币的贷方，当然也愿意做这个贷方，因为货币的流通会促进整个社会发展。只要有足额的抵押，就可以向上帝借相应数额的货币。

5) 通胀和通缩的消除：既然货币的产生不受控于某个人或个体组织，那么怎么控制流通的货币和社会总财富相适应呢，即调节通胀和通缩的机制是什么？由于借方需要有足额的抵押去向上帝贷款，所以社会上抵押总额有多少，可以借贷的货币便有多少，而抵押总额等价于社会总财富；因为没有利息，一旦有可抵押的财富，拥有者从经济角度来说总是倾向于抵押贷款；每一份财富都对应着一份抵押贷款，即总财富等价于总需求，即使贷方破产，抵押的财富都可以等价拍卖变现，不会产生坏账。综上，流通的货币自然可以随着社会总财富增多减少了。当然，具体落实需要实际可行的操作。

B. 开源创作

由于创作带来的社会进步，其拥有者合法合理获得其带来的以及持续带来的收益。但是一旦垄断了这个创作，其拥有者就可以凭此获得额外更多更持续的收益，直到下一个类似的创作或更先进的创作打破这个垄断。由于创作具有继承性，创作的垄断将越积越厚，形成恶性循环。打破创作的垄断，就抽去了剥削的精髓，从内在解放生产力，推动社会发展。以下说明开源创作的内在驱动因素和外在好处。

1) 开源创作是保护知识产权的最好方式：想让属于自己的东西免于窃取，不是把它藏起来，而是向所有人公开证明这个东西属于自己。在如今互联的世界，创作更是难于藏掖，也更容易向所有人证明其归属。

2) 开源创作促进整个知识体系的发展：随着知识的发展，简单浅层的创作已经被前人挖掘差不多了，更深层的创作需要多个人甚至几代人的合作努力。开源创作有利于创作本身及时发现不足，以及更好的向前发展，也能够让别人获得灵感，层层推动。

3) 开源创作获取更多收益: 从经济上来说, 很多创作就是一个未完成的中间商品, 只有最终被导入到消费者手里, 服务社会, 才实现自己的价值。更及时的公开自己的创作可以更早的被别人应用采纳, 由此合法合理获得带来的利润。(当然, 有一些特例, 比如一些理论上的成果, 得经过好几十年甚至几代人才能落地开花, 甚至看不到未来的价值, 但从长远来看, 有其价值和意义。如何更好地分享这部分利润, 让每个贡献者都能切身得到其带来的利润, 值得思考)

IV. 区块链: 虚拟货币

基于区块链的虚拟货币第一个广泛应用的是中本聪发明的比特币, 开了先河, 接着更多的虚拟货币层出不穷, 有些侧重改进比特币的缺点, 有些侧重加强比特币更多的功能, 但是至今, 都只能作为炒作的工具, 其中反应的经济价值寥寥无几, 基本都没有跳出模仿金本位的框子。如何让虚拟货币能够真正用在经济之中, 符合经济规律, 促进经济发展, 是本章主要讨论解决的。

A. 现状

现有的区块链虚拟货币总体有如下特点:

1) 货币生成机制: 模仿金本位, 货币产生总金额固定, 这是世人所熟知的软肋, 金额固定必然会导致通缩, 不能适应今后生产力快速发展。从技术上来说, 货币产生金额数是一个数学方程, 货币数量的产生规则可以选定。即使如此, 这种以数学方程产生货币数远远不够灵活, 无法适应变换不断的社会总财富。

2) 资源耗费: 比特币为了实现去中心化采用资源竞争, 耗费巨大, 对于此, 改进主要有以下两个方向: 一是让耗费的资源更加有意义; 二是妥协去中心化, 用一部分中心化换竞争减少, 从而减少资源耗费。本文认为, 第一种改进有其意义但不能解决根本问题; 而第二种改进有失偏颇, 去中心化是区块链的核心, 也是今后社会发展的主流。

3) 去中心化: 暂且不考虑资源耗费, 比特币的去中心化是伪去中心化, 在现实中并非牢不可破, 因为只要掌握了大于50%的算力, 就相当于控制了整个系统了。只要没有消灭剥削的根基, 财富资源始终是滚雪球式的集聚到少数财团手里, 别说50%的算力临界线, 就是99%的算力临界线, 也会有被攻破的那一天。有人说从经济角度, 攻破得来的价值不如维护得来的大, 即便如此, 去中心化意义何在?

4) 匿名性: 从实质上讲, 匿名和去中心本身就是一对矛盾。想要调和这一对矛盾, 必然要付出额外的代价, 实现匿名的技术有很多, 本文不建议在区块链底层就自带匿名性, 这会给去中心化带来很大挑战。匿名的危害不可忽视, 实名的好处不可轻视, 同时也要兼顾对匿名的需求。

5) 货币交易: 货币交易频率受技术限制, 有上限。

B. 改进

为了克服以上不足, 一种遵循经济规律的, 无需要通过资源耗费去实现去中心化的, 真正意义上去中心化的, 实名制的基于新型区块链的虚拟货币被提出, 具体参考 [2]。

C. 货币经济体系蓝图的实现

这种新型虚拟货币能够实现上文所描述的货币经济体系蓝图, 表现如下:

1) 货币生成机制: 通过抵押在区块链上的数字资产, 系统自动生成相应市值的货币作为贷款。现阶段资产上链的研究成果颇丰, 物质资产数字化整个一套体系还没有成熟, 但不妨碍本身就是数字的资产上链。这一举解决了两个基本问题: 一是这从根本上破除货币垄断, 也消除了利息这个套在劳动人民身上的唯一一条锁链; 二是开源了创作, 资产上链本身就向世人证明了自己的存在, 也证明了自己的归属, 永不可改。

对于资产上链, 具体实施需要估计资产的市值, 稍有繁琐, 为简单起见, 初期将个人信誉作为资产抵押到区块链上, 获取系统贷款, 待以后资产估值和资产数字化日趋成熟, 再作为抵押。这也符合自然规律, 一个自然人从出生开始, 总是先毫无实际资产抵押获取哺育的资源, 这个抵押不妨看做在社会上的信誉。

2) 资源耗费: 没有竞争性资源耗费。

3) 去中心化: 真正意义上的去中心化, 系统中哪怕所有节点串通一气, 共同欺骗一个诚实节点, 理论上这个诚实节点不可被欺骗。

4) 匿名性: 采用实名制, 本文将个人信誉也看做资产, 这个资产可以媲美不动产, 这也是采用实名制的好处之一。如果有匿名需求的情境, 则可以配合使用其他匿名技术。

5) 货币交易: 每一笔交易都被验证和记录在区块链上, 没有交易频率上限的限制。

V. 总结

本文从消除经济危机根源入手, 列举了几个重要经济论断, 由此提出了一个新的货币经济框架, 主要包括废除利息和开源创作, 然后借助于虚拟货币, 分析现有区块链技术的不足, 提出相应的改进, 并与经济理论相结合, 给出货币经济体系蓝图切实可行的实现方案。

参考文献

[1] 黎明, 政治经济学新解. 北京: 出版社, 2011.

[2] wyb, "A new chain," Nov. 2018.