目的：

做一个初步的用户终端

实现功能：

1. 添加，编辑产品（product）信息
2. 输入订单（order）
3. 取消订单
4. 开始/关闭此终端

注意：

1. 每次执行一次操作需要向服务器发送message， 可以自定义message\_T这个结构体， 可参考message这个结构体， 和signal结构体。
2. 虽然使用QT， 结构体的使用上请尽量使用std中的结构而不是Q××类型的结构体， 因为可能要移出qt。

辅助材料：

Wifi通讯的代码样本 test\_server，test\_client

项目创建方法：

可以参考cmake的方法。