

事件

2018年7月5日 星期三

13:50

1、什么是事件

对于计算机来说，什么是发生了一件事？

我们操作 html 页面，就是发生了一件事，就产生事件。

产生了事件，就是发生了交互。例如，点击按钮、滑动页面等。

问：为啥要有事件？

因为页面要知道你什么时候操作了它，如果你想要让 html 知道你操作了它。那么就要给 html 添加一个事件。

2、事件类型

1、html0级事件

就是 把事件添加在标签内部，相当于行内样式

`<button onclick = "alert(1)">按钮</button>`

2、DOM0级事件

通过元素的 onclick 属性来添加事件。

3、DOM2级事件

非 IE 浏览器下

添加事件

`addEventListener(type,handler,boolean);`

参数一 · 绑定事件名称

シメス : 绑定事件名称

参数二 : 事件绑定函数

参数三 : boolean 值类型, 控制事件流的。

当值是 false 时, 表示的是事件的冒泡

当值是 true 时, 表示的是事件的捕获

删除事件

`removeEventListener(type, handler, boolean);`

参数和添加事件相同

IE8及以下浏览器

添加事件

`attachEvent(type, handler);`

参数一 : 绑定事件名称

参数二 : 事件绑定函数

默认是 false, 也就是事件冒泡。不能修改。

删除事件

`detachEvent(type, handler);`

参数和添加事件相同

DOM2级事件的优点

- 1、可以给一个元素添加多个相同事件
- 2、可以控制事件流

3、事件流

问 : 给父元素添加点击事件, 给子元素也添加点击事件, 此时, 点击子元素, 父元素的事件会不会触发?

事件冒泡

事件冒泡

事件从当前元素开始触发，事件向上传递，直到根节点。这叫事件的冒泡

事件捕获

事件从根节点开始触发，事件向下传递，直到目标元素。这叫事件的捕获。

阻止事件流

IE8及以下浏览器

`event.cancelBubble = true;`

非 IE 浏览器

`event.stopPropagation();`

4、跨浏览器事件处理程序

自己不全笔记。

今日作业：

- 1、使用 DOM2级事件，给10个 li 添加点击事件，点击时，打印点击的 li 的文字
- 2、模拟事件冒泡和事件捕获整个过程
- 3、给按钮添加一个点击事件，添加一个双击事件，单击事件和双击事件要区分开
- 4、封装一个对象，对象是跨浏览器事件处理对象。
- 5、阻止默认事件

