

## 第 4 次编程练习报告

### 一、编程练习 1——求解最小原根并基于最小原根构造指数表

#### ➤ 源码部分：

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int m;
void binary(vector<int>& a, int T)
{
    int q = T;
    int r;
    while (q != 0)
    {
        r = q % 2;
        a.push_back(r);
        q = q / 2;
    }
}
int pfc(int a, int n, int x)
{
    vector<int> b;
    binary(b, n);
    int c = 1;
    for (int i = b.size() - 1; i >= 0; i--)
    {
        c = c * c % x;
        if (b[i])
        {
            c = c * a % x;
        }
    }
    return c;
}
bool sushu(int n)
{
    if (n == 1)
        return false;
```

```

else
{
    for (int i = 2; i < n; i++)
    {
        if (n % i == 0)
            return false;
    }
    return true;
}
}

void fj(int n, vector<int>& res)
{
    int l = 0;
    for (int i = 2; i <= n; i++)
    {
        if (sushu(i))
        {
            if (n % i == 0)
            {
                l++;
                res[i]++;
                int t = n / i;
                m = t;
                fj(t, res);
                break;
            }
        }
    }
    if (!l)
        res[m]++;
}

int oula(int n)
{
    vector<int> vec(10000, 0);
    fj(n, vec);
    int fai = n;
    for (int i = 2; i < vec.size(); i++)
    {
        if (vec[i] != 0)
            fai *= (1 - 1 / double(i));
    }
    return fai;
}

int main()

```

```

{
    cout << "Please input n>0: ";
    int n;
    cin >> n;
    int fai = oula(n);
    int g = 0;
    vector<int> exp;
    vector<int> res(10000);
    fj(fai, res);
    for (int i = 2; i < res.size(); i++)
    {
        if (res[i] != 0)
            exp.push_back(fai / i);
    }
    for (int i = 2; i < n; i++)
    {
        bool flag = 1;
        for (int j = 0; j < exp.size(); j++)
        {
            int t = pfc(i, exp[j], n);
            if (t == 1)
            {
                flag = 0;
                break;
            }
        }
        if (flag)
        {
            g = i;
            break;
        }
    }

    cout << "The min primitive root of " << n << ": g=" << g << endl;
    cout << "The ind_table of " << n << " based on g=" << g << " is:" << endl;
    cout << setw(6) << " ";
    for (int i = 0; i < 10; i++)
        cout << setw(6) << i;
    cout << endl;
    int row = n / 10;
    int** table = new int* [row + 1];
    for (int i = 0; i < row + 1; i++)
    {
        table[i] = new int[11];
        table[i][0] = i;
    }
}

```

```

        for (int j = 1; j < 11; j++)
            table[i][j] = -1;
    }
    for (int i = 0; i <= fai - 1; i++)
    {
        int t = pfc(g, i, n);
        int row_num = t / 10;
        int col_num = t % 10;
        table[row_num][col_num + 1] = i;
    }
    for (int i = 0; i < row + 1; i++)
    {
        for (int j = 0; j < 11; j++)
        {
            if (table[i][j] != -1)
                cout << setw(6) << table[i][j];
            else
                cout << setw(6) << "-";
        }
        cout << endl;
    }
    system("pause");
    return 0;
}

```

## ➤ 说明部分:

这段代码实现了求一个正整数的最小原根以及它的指数表。下面是代码的详细解释:

1.binary 函数实现将一个十进制数转化为二进制数,存储在 `vector<int> a` 中。这里的二进制数是逆序存储的,即最低位存储在 `a[0]`。

2.pfc 函数实现了快速幂算法,。

3.sushu 函数判断一个数是否是素数,如果是素数,返回 `true`,否则返回 `false`。

4.fj 函数实现了分解质因数的功能,将一个数分解成若干个素数的积的形式,并将这些素数的指数存储在 `vector<int> res` 中。这里使用了递归的方法,对每个质因子进行分解。

5.oula 函数计算了欧拉函数值,即小于 `n` 的正整数中与 `n` 互质的数的个数。这里利用了欧拉函数的性质。

6.在 `main` 函数中,首先输入一个正整数 `n`,然后计算 `fai(n)`,并将 `fai(n)` 分解成若干个不同的因子,存储在 `vector<int> exp` 中。这里将指数表中的行数设为 `n/10`,每行有 10 个元素,因为指数表中的元素是从 0 到 `n-1` 的所有非重复元素,而 0 可以作为第一行的元素,所以总行数为 `n/10+1`。然后依次枚举 2 到 `n-1` 的整数 `i`,对于每个 `i`,判断是否是 `n` 的一个原根,即对于 `fai(n)` 中的每个因子 `d`。如果是原根,则将其存储在变量 `g` 中,并退出循环。最后使用动态数组 `int **table` 存储指数表,并输出到屏幕上。动态数组的行数为 `n/10+1`,列数为 11,其中第一列存储行数,第二列到第十一列存储该行的元素。如果某个元素不存在,则用-表示。

## ➤ 运行示例:

```
Please input n(n>0): 41
The min primitive root of 41: g=6
The ind_table of 41 based on g=6 is:
    0      1      2      3      4      5      6      7      8      9
0      -      0     26     15     12     22      1     39     38     30
1      8      3     27     31     25     37     24     33     16      9
2     34     14     29     36     13      4     17      5     11      7
3     23     28     10     18     19     21      2     32     35      6
4     20      -      -      -      -      -      -      -      -      -
请按任意键继续. . .
```