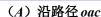
## [例]已知 *F*=2 *yī+4 x<sup>2</sup>ī*, c点坐标 (2, 1) 求: F 的功 v



(C) 沿路径 oc



**#**: 
$$\pm A = \int \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int (F_x dx + F_y dy) = \int (2y dx + 4x^2 dy)$$

(A) 
$$A_{oac} = \int_{oac} (2ydx + 4x^2dy) + \int_{ac} (2ydx + 4x^2dy)$$
  
=  $\int_{0}^{oa} 2ydx + \int_{0}^{1} 4x^2dy = 16(J)$ 

## $A = \int \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int (F_x dx + F_y dy) = \int (2y dx + 4x^2 dy)$ $(B) \quad A_{obc} = \int_{ob} 4x^2 dy + \int_{bc} 2y dx = \int_{0}^{2} 2y dx = 4(J)$ $(C) \quad A_{oc} = \int_{oc} (2y dx + 4x^2 dy)$ $= \int_{0}^{2} 2y dx + \int_{0}^{1} 4x^2 dy$ $x = 2y \quad \text{Th} \quad A_{oc} = \int_{0}^{2} x dx + \int_{0}^{1} 16y^2 dy$ = 2 + 5.33 = 7.33(J)

做功与路径有关

例 一链条总长为L,质量为m。放在桌面上并使其下垂,下垂的长度为a,设链条与桌面的滑动摩擦系数为μ,令链条从静止开始运动,则: (1) 到链条离开桌面的过程中,摩擦力对链条做了多少功? (2) 链条离开桌面时的速率是多少?



(2)对链条应用动能定理:  $W = W_p + W_f = \frac{1}{2} m v^2 - \frac{1}{2} m v_0^2$   $\because v_0 = 0 \therefore W_p + W_f = \frac{1}{2} m v^2$   $W_p = \int_a^1 \vec{P} \cdot d\vec{r} = \int_a^1 \frac{mg}{l} x dx = \frac{mg(l^2 - a^2)}{2l}$ 前已得出:  $W_f = -\frac{\mu mg(l - a)^2}{2l}$   $\therefore \frac{mg(l^2 - a^2)}{2l} - \frac{\mu mg(l - a)^2}{2l} = \frac{1}{2} m v^2$   $\frac{g}{l} = \sqrt{\frac{g}{l}} \left[ (l^2 - a^2) - \mu (l - a)^2 \right]_{\frac{1}{2}}^{\frac{1}{2}}$ 23

例3.4 一地下蓄水池,面积为50m²,储水深度为1.5m,假定水平面低于地面的高度是5.0m,试求: (1)如果要将这池水全部吸到地面,需做功多少?

解:(1)如图所示,厚度为dy的水层的质量:

$$dm = \rho S dy$$

$$dm = \rho S dy$$
将此水层提升到地面需克服重力做功
$$dA = (dm)g(y_2 - y) = \rho S g(y_2 - y) dy$$
将整池水提升到地面需做的总功
$$A = \int dA = \int_0^{x_1} \rho S g(y_2 - y) dy = \rho S g(y_2 y_1 - \frac{1}{2} y_1^2)$$

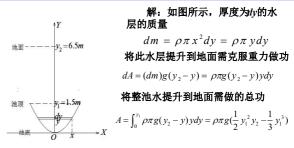
$$= 4.23 \times 10^6 J$$

解法二:整池水的质心位置与地面间的高度距离为  $h = (5.0 + \frac{1.5}{2})m = 5.75m$ 

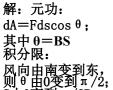
将整池水抽到地面需克服重力做功

 $A = mgh = \rho Sh_{HOM}gh = 1 \times 10^3 \times 50 \times 1.5 \times 9.8 \times 5.75J = 4.23 \times 10^6 J$ 

补充例题:上题中设水池是以抛物线 $y=x^2$ 统、轴旋转而成的旋转抛物面,其它条件与上题相同,求:将整池水抽到地面需克服重力做的功.



例3.5 风力F作用于向北运动的船,风力方向变 化的规律是:  $\theta = BS$ , 其中S为位移,B为常数, θ为F与S间的夹角。如果运动中,风的方向自南 变到东,求:风力作的功 $\int_{a}^{\frac{\pi}{2B}} FdS \cos \theta$ 



S由0变到 π/2B

变

$$= \int_{0}^{\frac{\pi}{2B}} F \cos(BS) d(BS) \frac{1}{B}$$

$$= \frac{F}{B} \sin(BS) \Big|_{0}^{\frac{\pi}{2B}}$$

$$= \frac{F}{B} \sin \frac{\pi}{2}$$

$$F$$



## 动量与冲量

牛顿定律是瞬时的规律。

在有些问题中,如:碰撞(宏观)、散射 (微观) ... 我们往往只关心过程中力的效果 -力对时间和空间的积累效应。

力在时间上的积累效应:

力在空间上的积累效应

改变能量 27 功口 2023-6-6



质点及质点系动量 定理:

$$d\vec{I} = \vec{F} dt = d\vec{p}$$

(微分形式)

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \, \mathrm{d}t = \vec{p}_2 - \vec{p}_1$$

(积分形式)

$$(\sum_{i} \vec{F}_{i}) dt = \sum_{i} d\vec{p}_{i}$$

$$\sum \vec{F}_i = \vec{F}_{\not \! h}$$
 ,  $\sum \vec{p}_i = \vec{P}$ 

系统总动量由外力的冲量决定,与内力无关。 用质点系动量定理处理问题可避开内力。



## 动量守恒定律

质点系所受合外力为零时, 质点系的总动量 不随时间改变。这就是质点系的动量守恒定律。

即 
$$\vec{F}_{\text{ff}} = 0$$
 时, $\vec{P} =$ 常矢量

几点说明:

- 1. 动量守恒定律是牛顿第三定律的必然推论。
- 2. 动量定理及动量守恒定律只适用于惯性系。

2023-6-6

3. 动量若在某一惯性系中守恒,则在其它一 切惯性系中均守恒。

- 4. 若某个方向上合外力为零,则该方向上动 量守恒,尽管总动量可能并不守恒。
- 5. 当外力<<内力,且作用时间极短时(如碰撞), 可认为动量近似守恒。
- 6. 动量守恒定律是比牛顿定律更普遍、更基本 的定律,它在宏观和微观领域均适用。
- 7. 用守恒定律作题,应注意分析过程、系统

2023.和条件。