

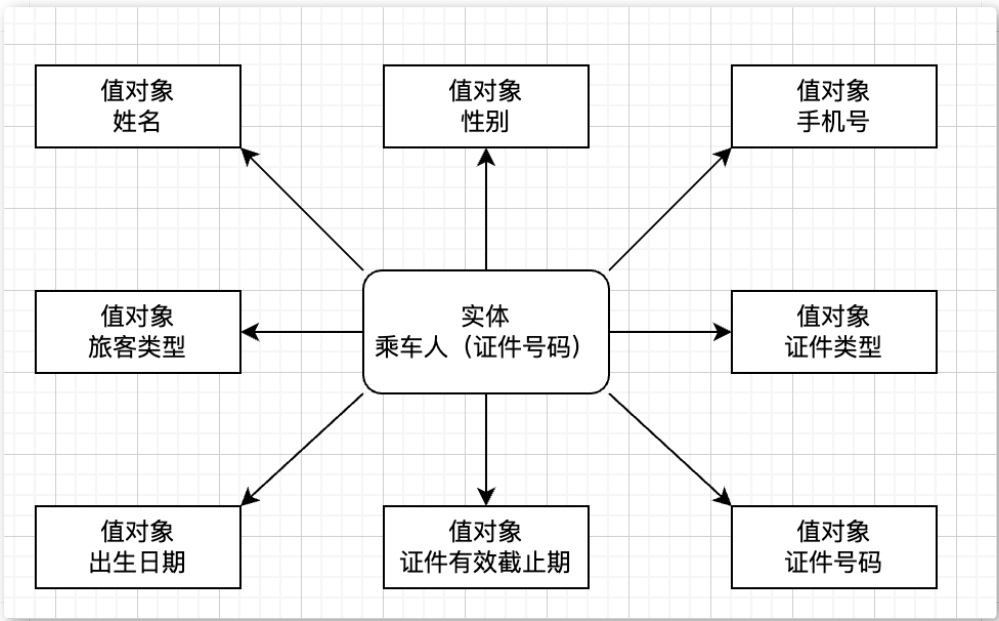
实体和值对象

实体和值对象

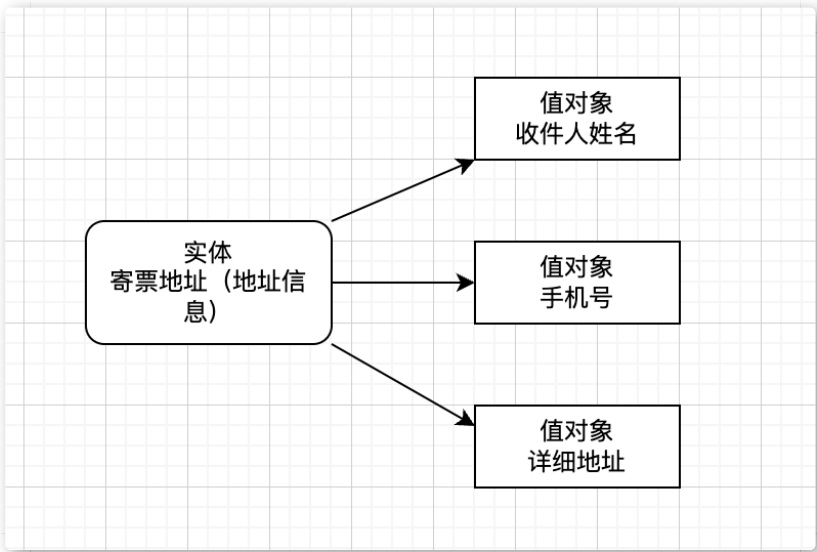
乘车人购票场景

- 乘车人实体

乘车人实体主要是描述买票人的信息，对象的实体ID为乘车人的证件号码。一个证件号码可以作为一个独立的乘车人。

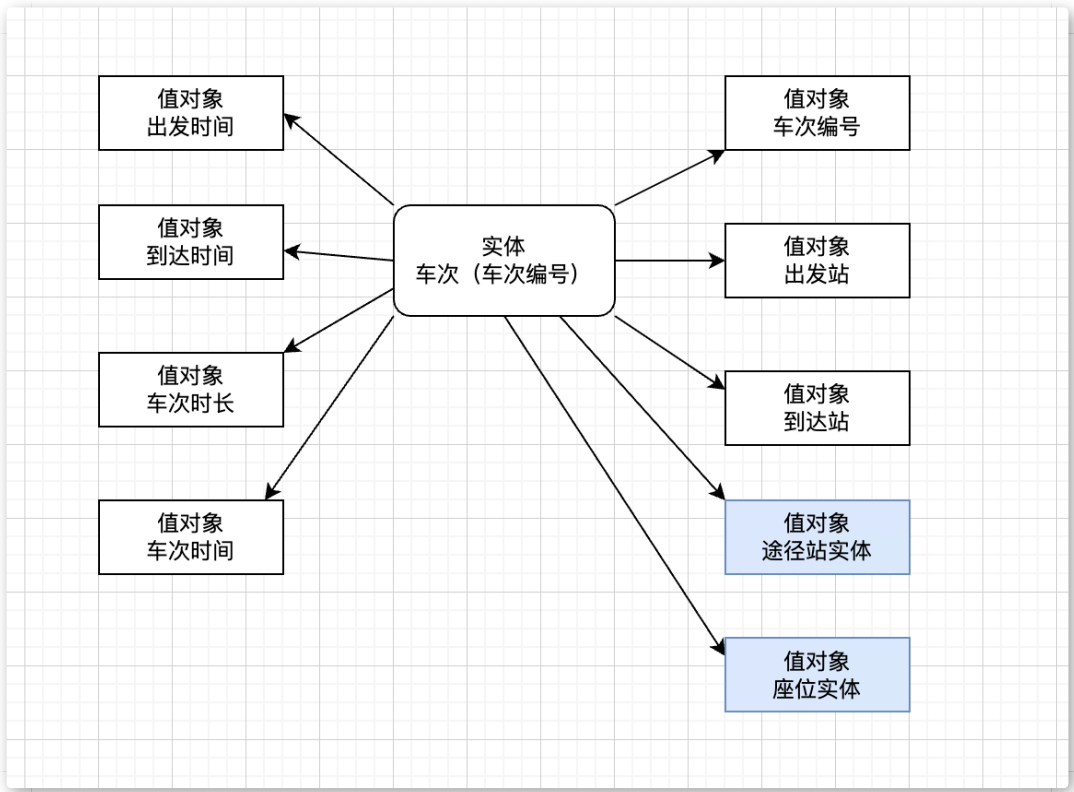


- 寄票收件人实体



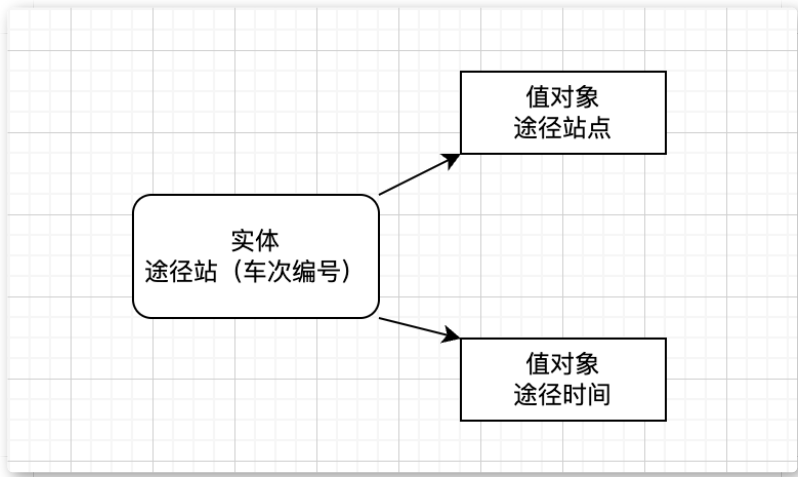
- 车次实体

用来表示车次的唯一标识为车次的编号，而车次途径站、车次剩余的座位信息等为其他实体对象。

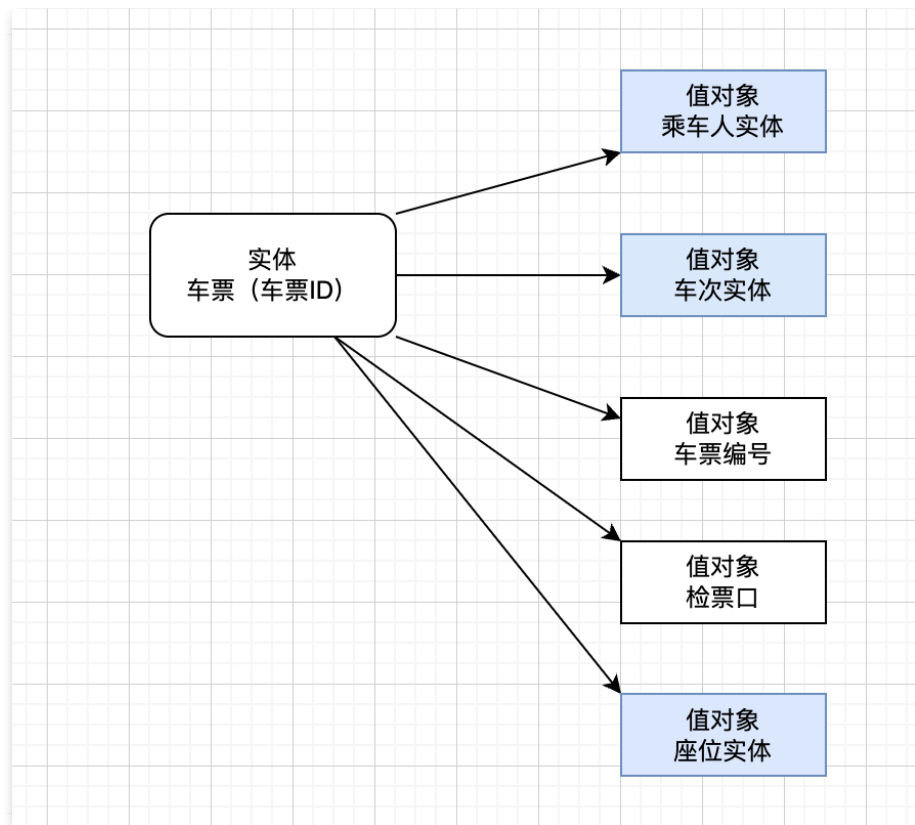


• 途径站实体

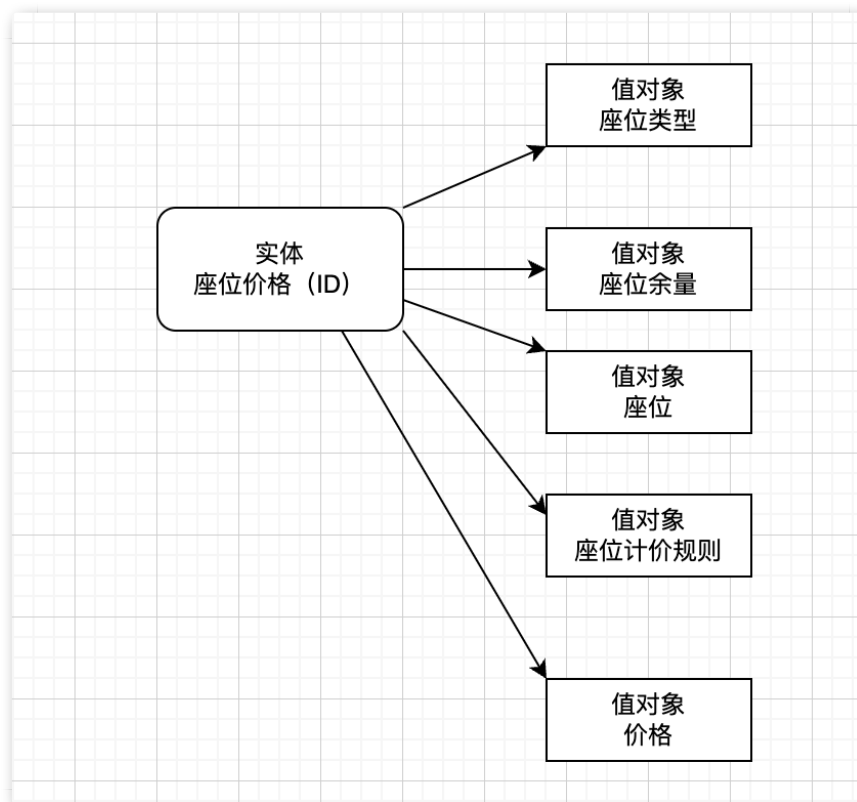
一个车次可以途径多个站点，所以划分出来了途径站的实体，唯一标识为车次编号。



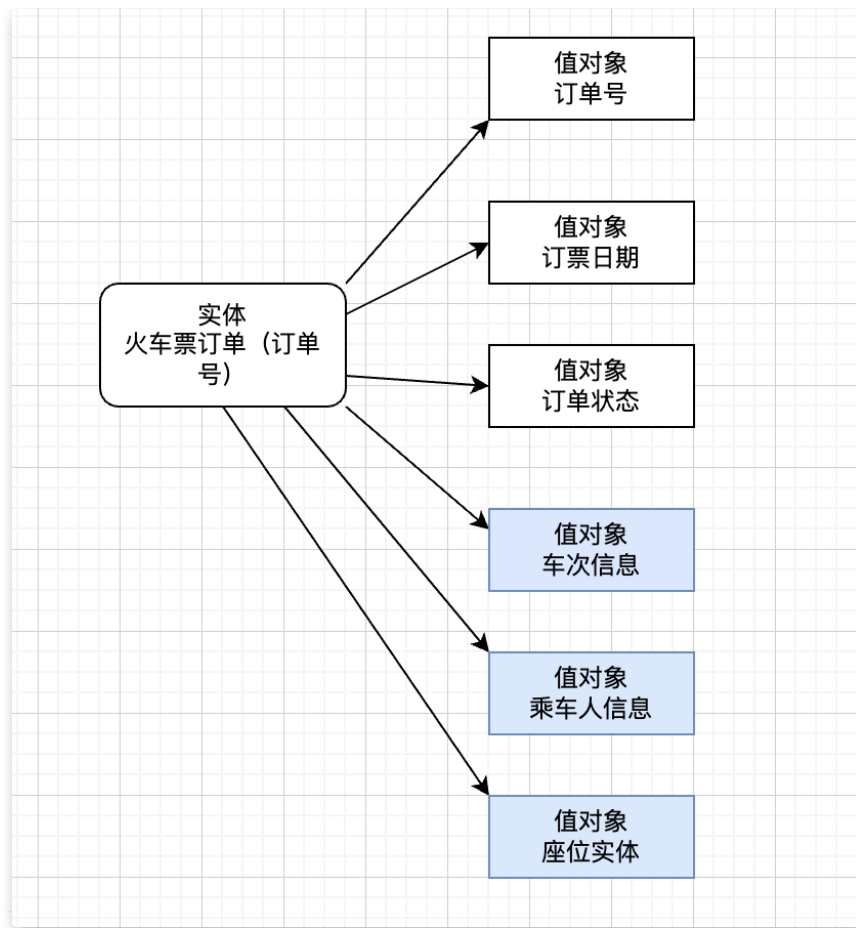
• 车票实体



- 座位实体



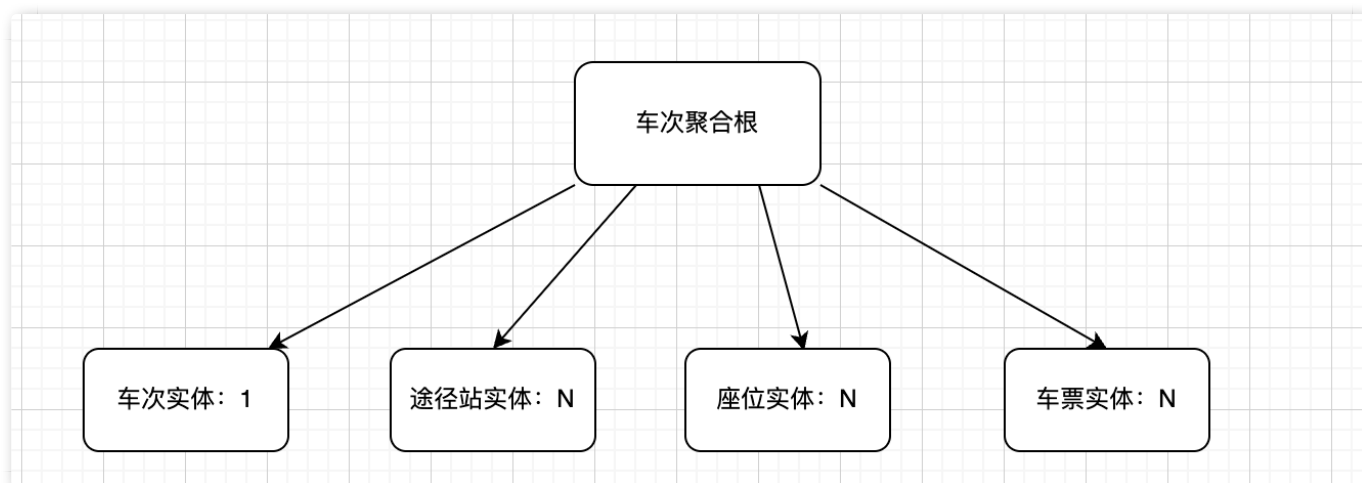
- 火车票订单实体



聚合根

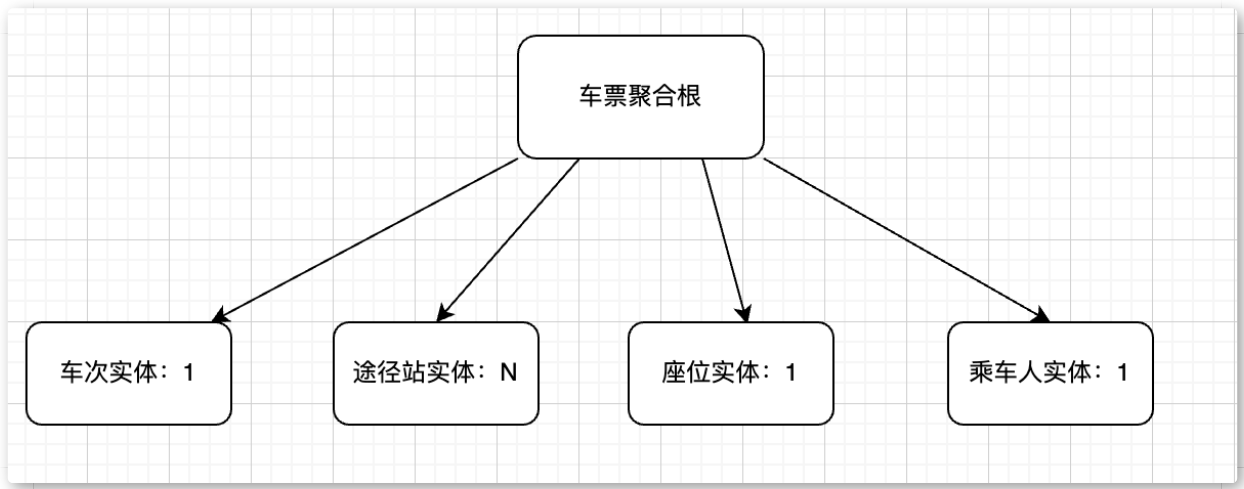
车次聚合根

一个车次只能对应一个车次对象，但是车次中，会有多个途径站、每个车次上会有多个座位信息，最后一个车次根据途径站、座位可以售卖出多张车票



车票聚合根

一个车票售出，那车票上会有乘车人的相关信息、途径站信息、座位信息等。



画出聚合根和实体之间的关系

聚合根2

画出聚合根和实体之间的关系

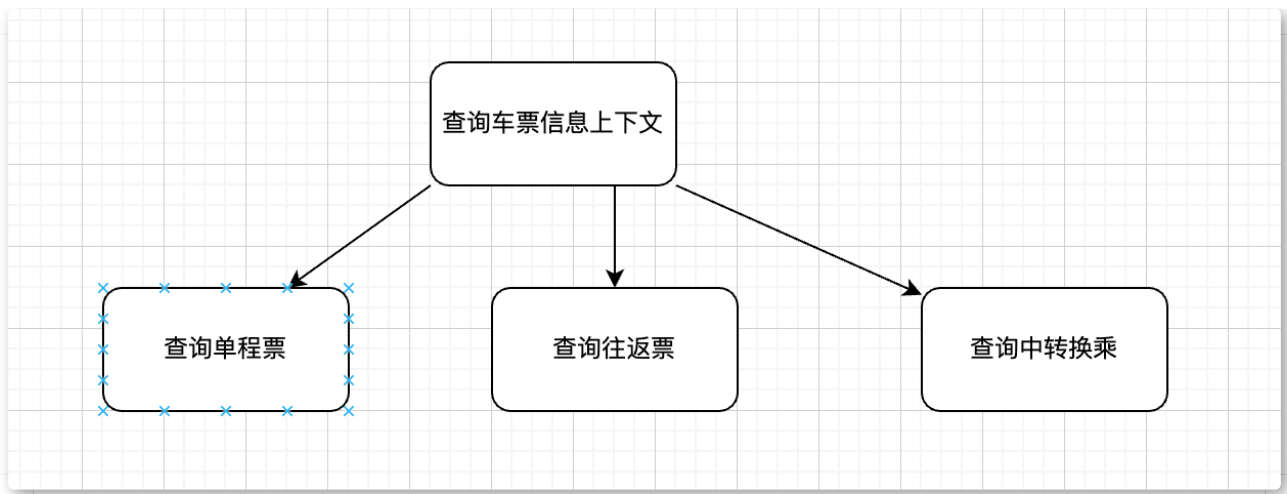
限界上下文

查询车票上下文

共性

描述互相影响的行为及它们变更的对象

都是基于车票信息，进行查询出发地到目的地的车票余票信息、票价信息，如果出现始发站到终点站没有直接车票的情况，就需要基于中间的车站信息，查询出能够中转换乘的车次数据。

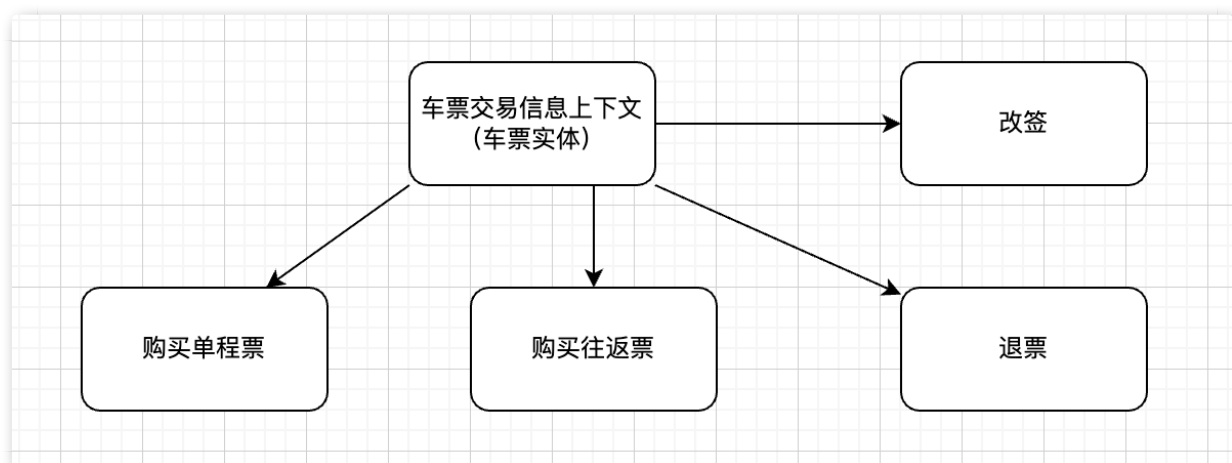


车票交易上下文

共性

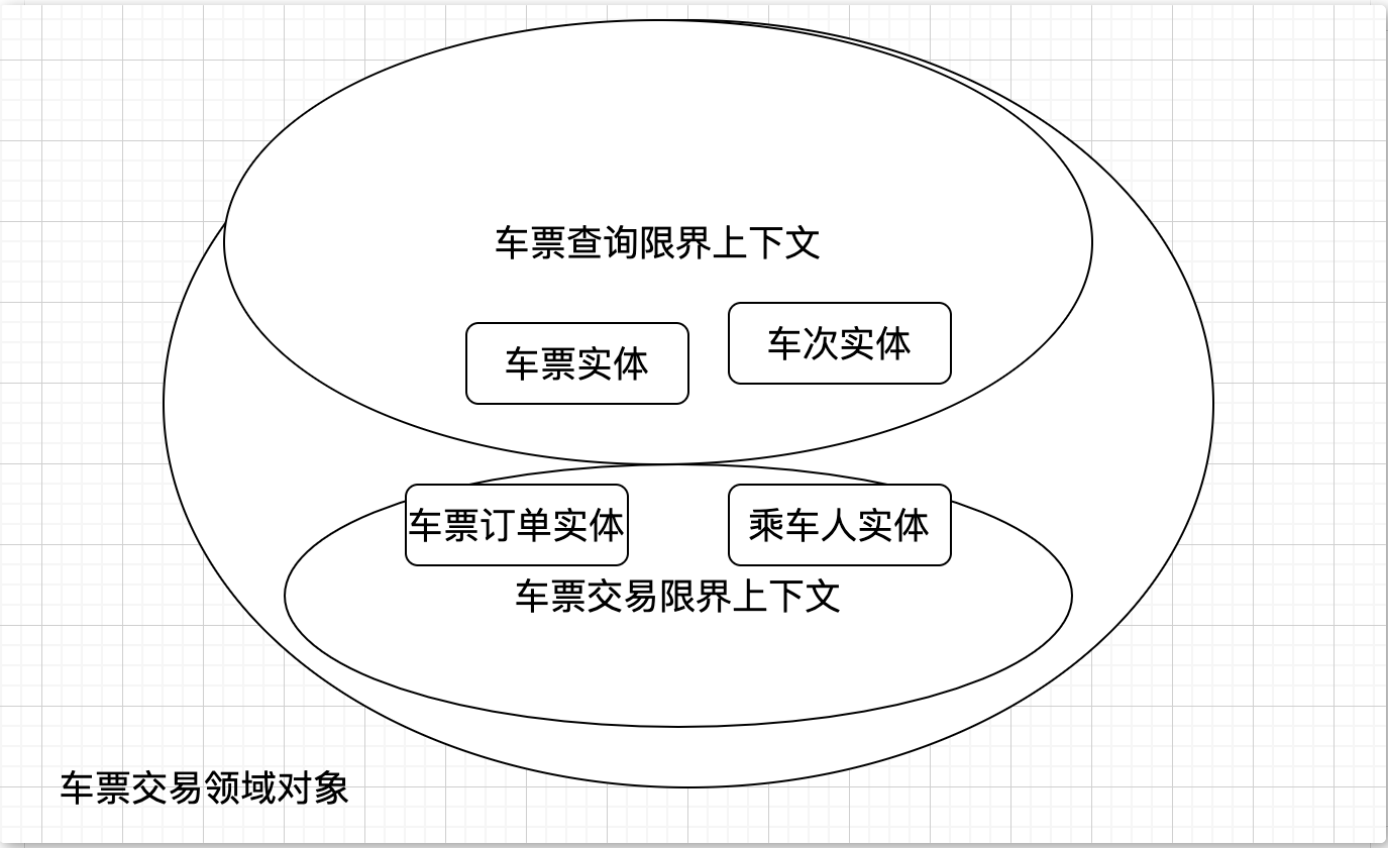
交易上下文，基于的都是车票信息进行操作处理的，都是对车票、车次信息的处理。车次中车票数量的增加减少等等。

退票时，也是对票池中数据的操作处理。



业务领域

车票交易领域



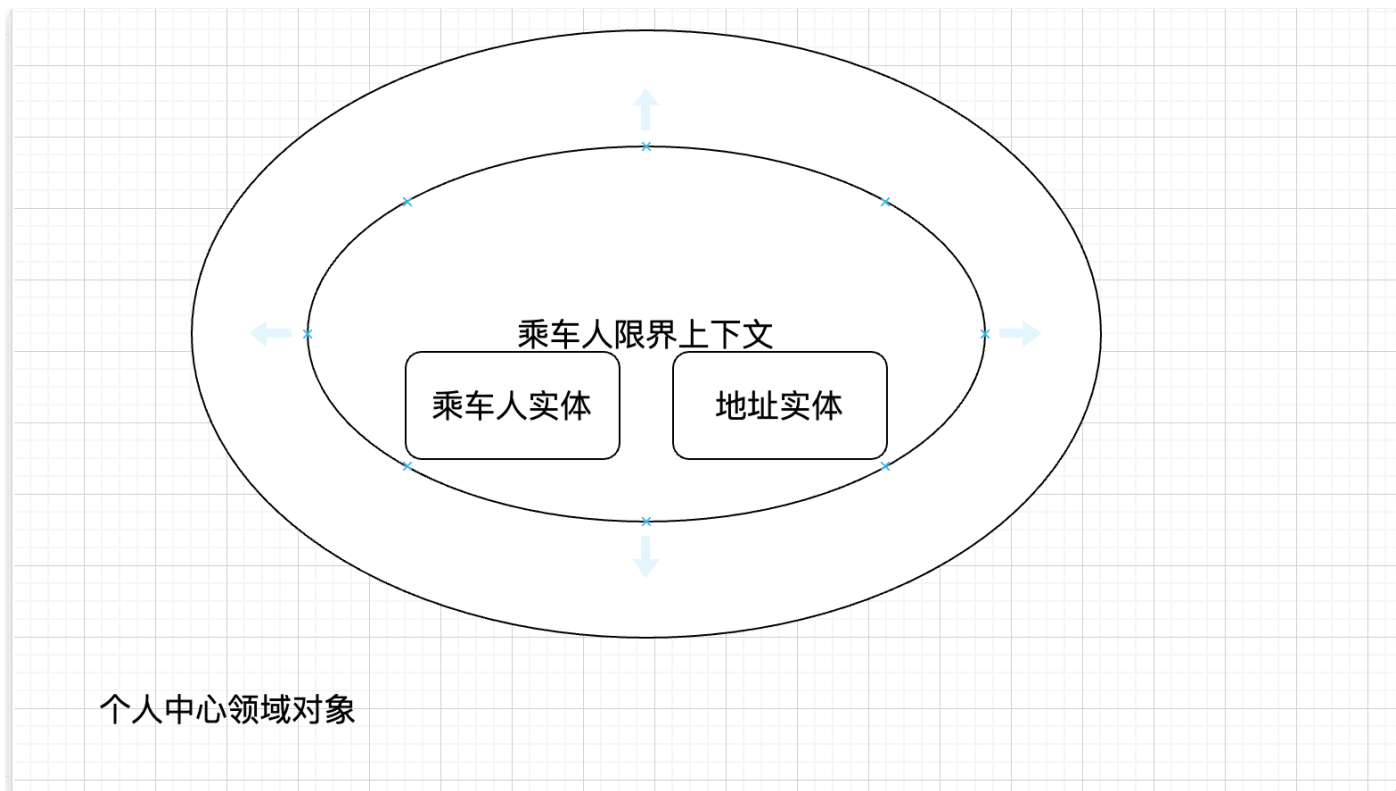
共性

车票查询限界上下文、车票交易限界上下文构成了车票交易领域对象，领域对象中包含了对于车票的购买、车票的查询、车票的改签、车票的退票。

业务域

车票领域对象

业务领域2



共性

都是基于个人信息的修改，包括乘车人、地址等信息。

业务域

一句话描述这个业务域叫什么？

领域模型与业务架构关系

画出模型和业务模块之间的关系

（暂时不做）