一. 移动端事件相关

移动端开发与PC项目开发的差异:

1. click事件300ms延迟

移动web页面上的click事件响应都要慢上300ms

移动设备访问web页面时往往需要"双击"或者"捏开"放大页面后来看清页面的具体内容。

正是为了确认用户是"单击"还是"双击", safari需要 300ms的延迟来判断。

后来的iphone也一直沿用这样的设计,同时android也借鉴并沿用了这样的设计。

于是"300毫秒的延迟"就成为了一个默认的规范。

解决: (1) 设置meta viewport

(2) fastclick

```
if ('addEventListener' in document) {
          document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
                FastClick.attach(document.body);
          }, false);
}
```

(3) touch-action: manipulation

2. Hammer.js (手势)

HammerJS是一个优秀的、轻量级的触屏设备手势库

hammer.js https://github.com/hammerjs/hammer.js

```
var hammertime = new Hammer(myElement, myOptions);
hammertime.on('pan', function(ev) {
        console.log(ev);
});
```

vue touch https://github.com/vuejs/vue-touch/tree/next

```
var VueTouch = require('vue-touch')
Vue.use(VueTouch, {name: 'v-touch'})

<!-- Renders a div element by default -->
<v-touch v-on:swipeleft="onSwipeLeft">Swipe me!</v-touch>

<!-- Render as other elements with the 'tag' prop -->
<v-touch tag="a" v-on:tap="onTap">Tap me!</v-touch>
```

无法上下滚动解决方案:

v-bind:swipe-options="{direction: 'horizontal', threshold: 100}"