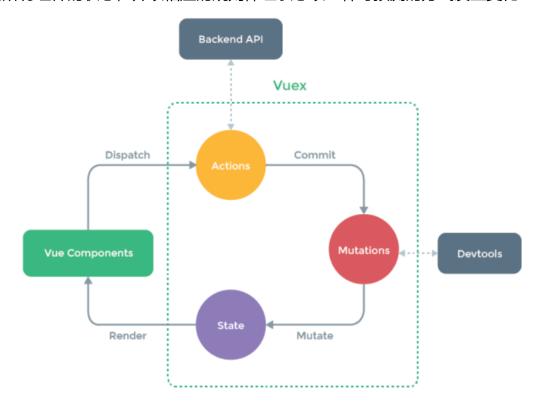
一. 状态管理 Vuex

1. Vuex使用

Vuex是一个专为 Vue.js 应用程序开发的状态管理模式。它采用集中式存储管理应用的所有组件的状态,并以相应的规则保证状态以一种可预测的方式发生变化.



(1)state:单一状态树,每个应用将仅仅包含一个store实例。

*this.\$store.state.状态名字

*...mapState(["title"])

(2)getters:可以从store 中的 state 中派生出一些状态,getters的返回值会根据它的依赖被缓存起来,且只有当它的依赖值发生了改变才会被重新计算。

*可以认为是 store 的计算属性

*this.\$store.getters.计算属性名字

*...mapGetters(["getFilms"])

(3) mutations: 更改 Vuex 的 store 中的状态的唯一方法是提交 mutation。

*常量的设计风格
[SOME_MUTATION] (state) {
 // mutate state
}
*必须是同步函数

*this.\$store.commit("type","payload");

(4)actions:

- *Action 提交的是 mutation, 而不是直接变更状态。
- *Action 可以包含任意异步操作。
- *this.\$store.dispatch("type","payload")

(5)

(6) 模块分割

```
var moduleA = {
    namespaced:true,
    state :{
        isShow:true
    },
    mutations: {
        show(state){
            state.isShow = true
        },
        hide(state){
            state.isShow = false;
        }
    },
}
modules: {
    moduleA
}
...mapState('moduleA',["isShow"])

**this.$store.commit("moduleA/show")
```

如果希望你的模块具有更高的封装度和复用性,你可以通过添加 namespaced: true 的方式使其成为带命名空间的模块。当模块被注册后,它的所有 getter、action 及 mutation 都会自动根据模块注册的路径调整命名。例如:

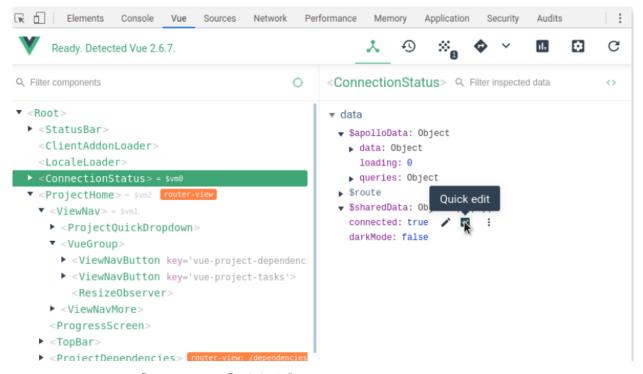
```
const store = new Vuex.Store({
    modules: {
        account: {
            namespaced: true,

            // 模块内容 (module assets)
            state: { ... }, // 模块内的状态已经是嵌套的了,使用 `namespaced` 属性不会对其产生影响
            getters: {
                isAdmin () { ... } // -> getters['account/isAdmin']
            },
            actions: {
                login () { ... } // -> dispatch('account/login')
            },
            mutations: {
                login () { ... } // -> commit('account/login')
            },
}
```

2. 注意:

- (1)应用层级的状态应该集中到单个 store 对象中。
- (2)提交 mutation 是更改状态的唯一方法,并且这个过程是同步的。
- (3)异步逻辑都应该封装到 action 里面。

3. vue chrome devtools



二. vuex在项目中的使用

- 1. 复杂非父子通信
- 2. 异步数据快照

三. vuex持久化

https://github.com/robinvdvleuten/vuex-persistedstate