NBA信息查询平台

需求规格说明文档

**更新历史：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **修改人员** | **日期** | **变更原因** | **版本号** |
| **王泽昊** | 2015-3-11 | 制作模板 | 0.0.1 |
| 王泽昊 | 2015-3-11 | 完成编写 | 1.0 |
| 王泽昊 | 2015-3-12 | 更新体系结构设计包图 | 1.1 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 1.引言

## 1.1编写目的

本文档用来描述NBA信息查询系统的软件架构设计

## 1.2对象与范围

本文档的读者是bhwz团队内部的开发和管理人员，参考了Sharing Team软件架构设计文档片段，用于指导下一循环的代码开发和测试工作

## 1.3参考文献

《SEaC3需求规格说明文档V1.0》

## 1.4名词与术语

无

# 2系统的分层架构

## 2.1体系结构包图

C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Image2.EMF

## 2.2服务器端包图

C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Image2.EMF

## 2.3客户端包图

C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Image2.EMF

## 2.4架构介绍

### 系统划分为以下三个逻辑层次

1.用户界面层

2.业务逻辑层

3.数据层

其中用户界面层分为服务器端界面与客户端界面，其中客户端界面与服务器的业务逻辑层通过RMI进行通信

### 系统可以部署在以下三个物理层次

1.用户界面层

2.业务逻辑层

3.数据层

### 系统架构中的对象分为以下几类

1.UI对象，负责处理系统数据的展现和用户的交互

2.BLService对象，负责提供业务逻辑服务的抽象接口

3.VO对象，负责展示层与逻辑层传递数据的封装

4.BL对象，负责实现BLService对象

5.DBService对象，负责提供数据层的抽象接口

6.PO对象，负责业务逻辑层与数据层传递数据的封装

7.DB对象，负责实现DBService对象

# 3语法与接口规范

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 接口ID | 连接组件 | 接口信息 | |
| I1 | UI与BL | 语法 | Return (VO)  Interface(VO) |
| 前置条件 | 用户的输入可以被封装成VO（数据类型正确） |
| 后置条件 | 处理控制组件处理请求并且被响应 |
| 不变量 | 无 |
| I2 | BL与DB | 语法 | Return (PO)  Interface(PO) |
| 前置条件 | PO符合数据要求，数据库连接正常 |
| 后置条件 | 返回数据处理结果 |
| 不变量 | 无 |