

# 项目导入与服务器

WEB BASIC AND SERVER

Unit01

讲师 程晓宇

# 今日安排

## DAY01

### 前言

上课安排

笔记网址

学习工具的下载

如何才能学好前端

### 计算机基础知识

计算机介绍

计算机的构成

键盘功能与快捷键

人机交互方式

### 软件开发流程

软件定义期

软件开发期

软件维护期

生产周期中的角色

# 今日安排

## DAY01

### 项目分析

学子商城功能性需求分析

汉唐集团功能性需求分析

### 服务器

WEB服务的两种模式

服务器的概念

访问服务器的方式

### 入门案例

解压代码编辑工具HBuilder

安装效果查看工具Chrome

编写入门案例并查看效果

# 前言



# 上课安排

## 上课时间:

周一 ~ 周五 上课+早晚自习

正课时间: 9:00~12:00 14:00~18:00

## 上课方式:

主讲老师: 授课 + 课程研发

项目经理老师: 日常答疑 + 串讲 + 学习相关的辅助

班主任老师: 学习账号的开通 + 考勤 + 其他辅助

# 笔记网址

<http://code.tarena.com.cn/web>

用户名: webcode

密码: tarena@2202\_web

位置: wfd2212 → 01\_SERVER → DAY01

PIC文件夹一般是上课的截图，截图名字为截图时间  
20221225224308.png 2022年12月25日22点43分08秒

DAY01AM.zip 是上午所有资源的压缩包

DAY01ALL.zip 是当天所有资源的压缩包

# 课程安排

1

**前端  
核心技术**  
项目引入  
HTML5  
CSS3  
BOOTS  
JavaScript  
汉唐集团

2

**服务器端  
技术**  
数据库  
JS进阶  
Node.js  
AJAX  
云服务器  
GIT&GITEE

3

**高级JS  
编程技术**  
JS高级  
数据可视化  
JQ函数库  
性能优化  
前端工具链  
美食广场

4

**MVVM与  
VUE框架**  
Type-Script  
定制MVVM  
Vue.js 2.X  
Vue.js 3.X  
ElementUI  
百慕大影城

5

**前端  
高阶框架**  
uni-app  
React  
React-Native  
React组件库  
智慧社区  
就业冲刺

# 如何学好WEB

**英文单词：**多用，多写，多背..

计算机单词没你想象的多，遇到记录，多用就记住了

**数学：**达到初中数学水平即可

**逻辑：**思考生活的逻辑+多看app多功能+多写注释

**练习打字：** <https://www.codeboy.com/dz/>

**学习心态：**

难的东西才能体现价值,每天都是新的一天

学过的内容不想重写，新的内容无从入手



# 计算机基础知识



# 计算机基础知识

计算机：计算机 (Computer)

全称：电子计算机，俗称电脑、PC(Personal Computer)

计算机的构成：硬件系统 + 软件系统

硬件系统：主机箱/显示器/键盘/鼠标/CPU/内存...

软件系统：系统软件 + 应用软件

系统软件：Windows/Mac/Android/iOS/DOS(Disk Operating System)/鸿蒙系统(HUAWEI HarmonyOS)/Linux/Unix

应用软件：微信/QQ/淘宝/京东/美团/饿了么/链家/安居客/高德/滴滴/王者荣耀/消消乐/抖音/优酷



# 键盘功能键与快捷键

Tab Shift Ctrl Alt 空格 Enter Window

Ctrl+A 全选

Ctrl+C 复制

Ctrl+V 粘贴

Ctrl+X 剪切

Ctrl+Z 撤销

Ctrl+S 保存

Windows+E 打开“文件资源管理器”

Windows+D 显示/隐藏桌面

Alt+Tab 切换当前的窗口

+ Windows+R 输入cmd(命令行)/calc(计算器)/mspaint(画图)

# 人机交互的方式

软件的出现实现了人与计算机之间更好的交互

主要的交互方式有两种：

## 图形化界面：

这种方式简单直观，使用者易于接受，容易上手操作。

## 命令行方式：

需要有一个控制台，输入特定的指令，让计算机完成一些操作。较为麻烦，需要记录住一些命令。

我们现在主要使用的就是图形化界面的方式



# DOS命令操作

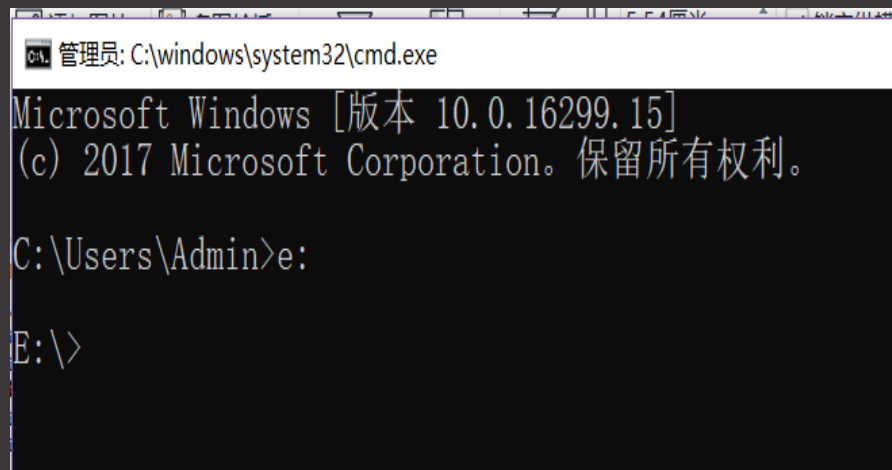
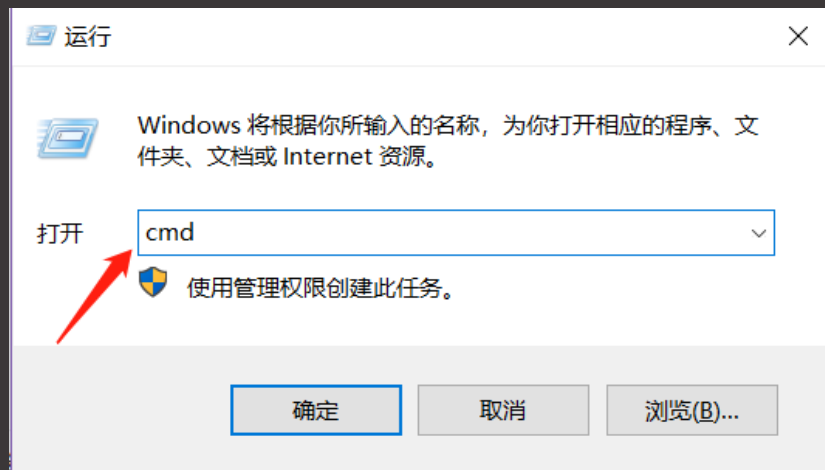
之前都是图形化界面来操作

现在我们来尝试一下通过命令的方式操作计算吧!

同时按**Window+R**键

在弹窗输入**cmd** 回车进入DOS窗口,即可开始练习~

知识讲解



# 常用的DOS命令

## DOS命令速查表

DOS命令	命令作用
e:	切换盘符, 进入e盘
dir	展现指定目录下的所有的子文件和子目录,是directory文件夹的缩写
cd	进入目录
cd .	访问当前目录
cd ..	退到上层目录
cd /	退到根目录
cls	清空屏幕,是clear screen的缩写
exit	退出dos命令行
mkdir	新建目录
rmdir	删除目录,要求删除的目录必须为空目录
del	删除文件,是delete删除的缩写
notepad	打开记事本
calc	打开计算器,是calculator计算器的缩写
mspaint	打开画图

[https://blog.csdn.net/weixin\\_43884234](https://blog.csdn.net/weixin_43884234)



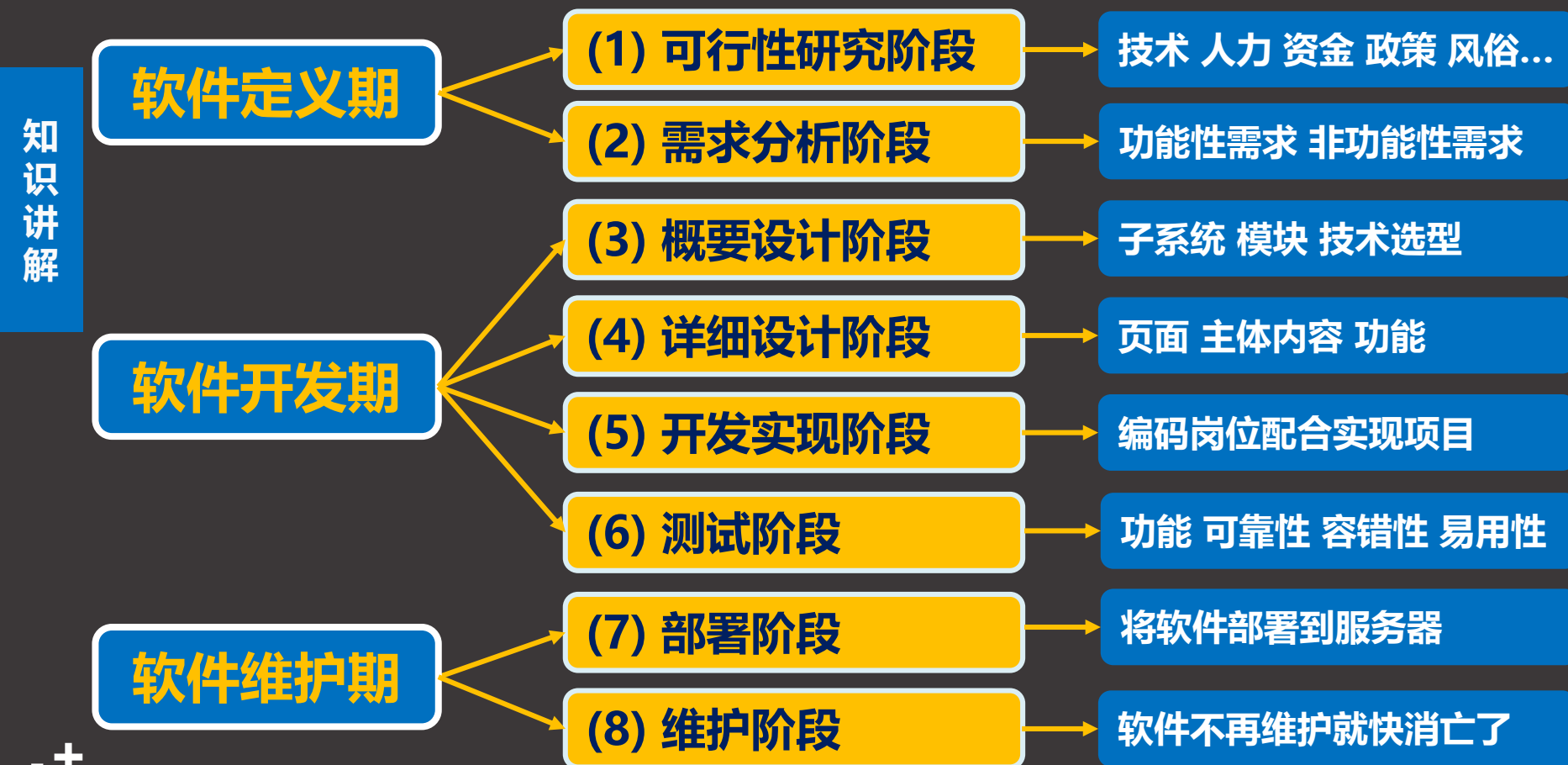
# 软件开发流程



# 软件生命周期的定义

软件的生命周期指的是：

软件从设计研发 → 上线运行 → 停止使用不再维护的全过程





# 生产周期中的角色

## 系统分析师/架构师：

- 设计模块 设计子系统
- 技术选型

## 产品经理：

- 市场调研 用户调研 总结用户需求
- 业务分析 提供业务方案
- 制定一些原型图

# 生产周期中的角色

## 需求分析师：

- 更贴近业务、更详细的说清功能
- 样式界面的描述与策划
- 出需求操作手册、界面操作手册、标注功能点

## UE/UI 视觉设计和交互设计：

- 设计图/效果图/标注图
- 素材文件/适配效果

# 生产周期中的角色

## 前端工程师：

- 将效果图转为HTML CSS JS等文件
- 所有与界面相关的实现都需要前端工程师

## 后端工程师：

- 为前端提供项目中所需要的数据

**测试工程师：** 项目测试工作

**运维工程师：** 项目的试运行、上线

# 项目分析



# 服务器



# 前端开发可以做的事

网页

网站

桌面应用

移动端应用

数据可视化

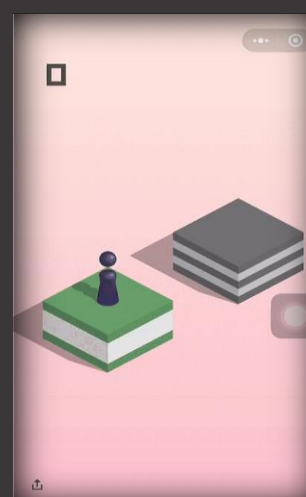
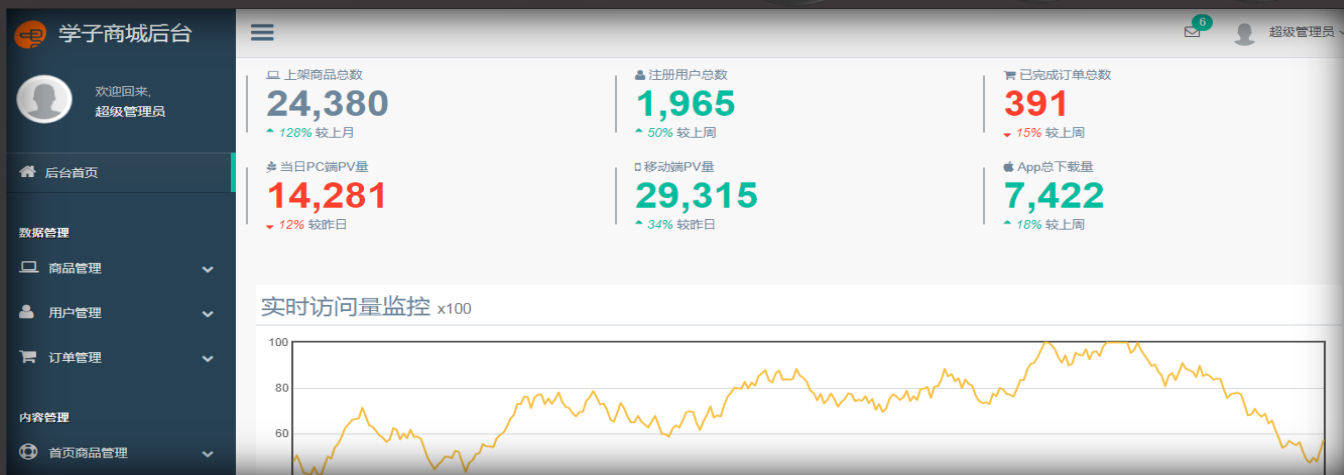
3D效果

小程序

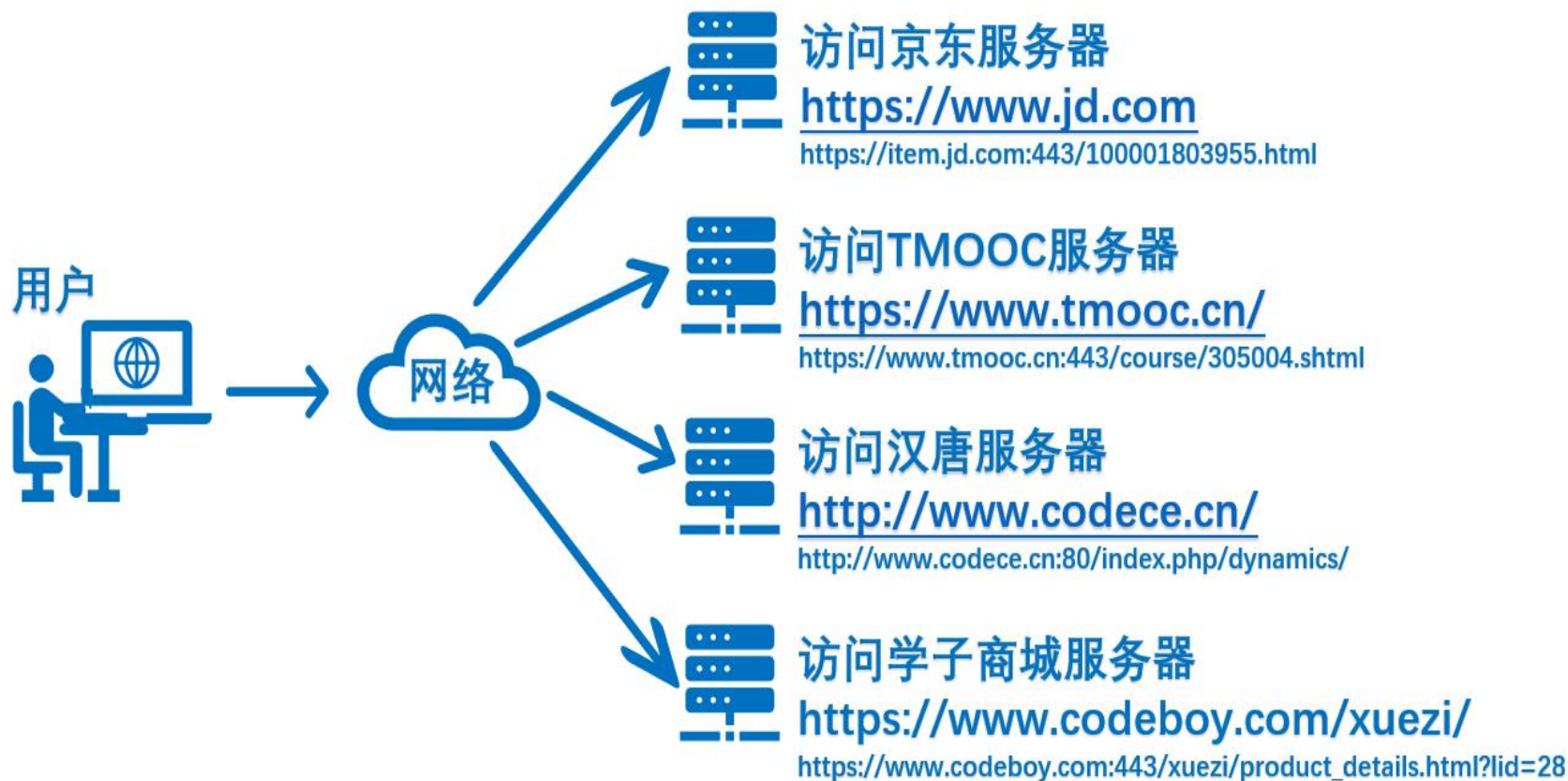
轻应用

游戏

VR/AR...



# 访问不同的服务器



# 服务器的相关概念

服务器可以看作是一台性能很高的计算机

可以提供各种服务，例如：

WEB服务、游戏服务、视频服务、数据库服务...

**B/S(浏览器Browser/服务器Server):**

用户直接通过浏览器就可以访问服务

**C/S(客户端Client/服务器Server):**

用户需要下载客户端才能使用





# 服务器上的服务

## 服务器Server

MySQL服务

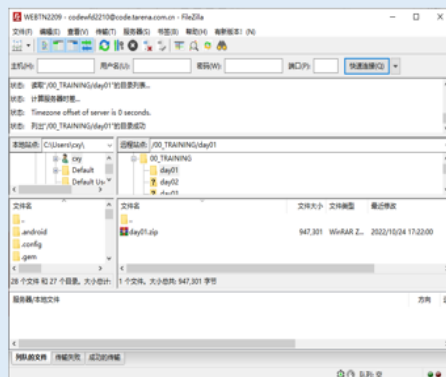
端口号：3306

员工表		
用户编号	用户昵称	出生日期
1	海绵宝宝	1986/7/14
2	蜡笔小新	1990/8/1
3	多啦A梦	1970/1/1

部门表	
部门编号	部门名称
1	办公室
2	财务部
3	研发部

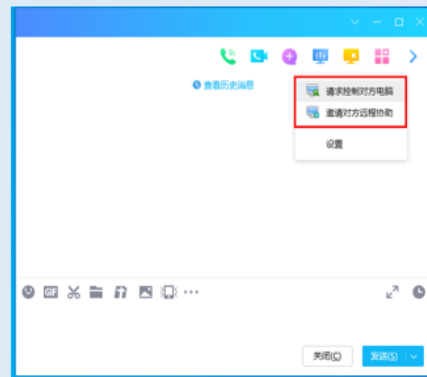
FTP服务

端口号：21



Telnet服务

端口号：23



一台服务器上可以提供很多种不同的服务，比如：

MySQL服务(数据库服务)、FTP服务(文件的上传下载服务)、Telnet服务(远程登录服务)...

但是怎么区分这台服务器上的不同服务，需要通过端口号才能找到对应的服务

比如：我们已经到了商场(服务器)，但仍需要柜台号(端口号)才能找到对应的店面去吃饭/购物/玩...



# 入门案例



# 作业

