

# 王正一

✉ wzyll1314@gmail.com · ☎ (+86) 138-1147-5902

## 🎓 教育背景

中国传媒大学	2011.07 -- 2014.06
工学硕士 计算机应用技术	
青岛大学	2007.09 -- 2011.06
工学学士 网络工程	

## 💼 工作经历

阿里巴巴 OS 事业群, 北京, 研发工程师	2014 年 3 月 -- 至今
智能硬件 - 支付手表项目	2015/07 -- 至今

负责支付手表整个应用层模块开发, 具体包括:

- 天气应用: 自定义 Volley Request 获取并解析天气数据, 自定义数据库结构存储地理位置信息, 接入高德定位并通过 Service 定时拉取最新天气数据, 实现 Widget 并通过 Service 操作 RemoteView 对 Widget 定时更新.
- 秒表、闹钟、计时器: 为了适配圆形手表, 设计并编写大量自定义控件, 用来实现表盘、刻度等 UI 细节. 独立设计并实现刻度替换算法, 可以在表盘里合理的显示分钟进制刻度和小时进制刻度. 并且提供 ContentProvider 和 AIDL 通信, 便于其他进程获取闹钟、秒表等数据信息.
- 设置应用: 在 Android 原生设置应用的基础上, 根据手表 UI 重新实现设置应用, 包括亮度调节、声音调节、WIFI 模块等.
- 密码锁: 实现第三方密码锁功能, 并且深入理解 Keyguard 锁屏机制, 改写 Framework 的 Keyguard 代码, 替换原生锁屏系统.
- 自定义控件: 会抽象出通用自定义控件, 打成 jar 包或集成到系统以 Library Project 形式提供给团队同学使用.

### **YunOS Rom 适配** 2014/11 -- 2015/06

负责 MTK 机型的 YunOS Rom 适配. 主要是通过编译和拼包的方式将 YunOS 的 Rom 和 MTK 具体机型的 Rom 进行拼装移植. 具体包括:

- 写 Android.mk 单独修改和编译模块, 掌握 Android Rom 编译体系, 并对 boot.img 和 system.img 进行解包和重新打包.
- 从 abd log 分析分析系统起机遇到的问题, 并能通过修改 init 模块, 分析 zygote 和 system server 源码来解决相应的问题.
- 编写 Edify 刷机脚本, 通过 Fastboot 和 Recovery 对机型进行移植测试. 并编译 shell 脚本, 将重复过程脚本化.
- 熟悉 Android Framework 层 jar 包的作用和 JNI 层大部分动态库的作用, 便于遇到问题时替换相应的 so 库.

### **YunOS 移动端论坛** 2014/07 -- 2014/11

负责 YunOS 论坛移动端研发. 这也是我刚接触 Android 就短期内独立研发并多次迭代上线的一款 YunOS 官方应用, 目前在官方应用市场下载量超过百万. 具体技术包括:

- 设计应用的实现架构和目录结构.
- 设计并封装了 HTTP 网络请求, 提供队列机制对网络请求进行并发处理.
- 设计了 ViewPager+Fragment 的 UI 架构, 并且自定义控件实现 ViewPagerIndicator, 可跟随 ViewPager 进行滑动和颜色的改变, 并能响应 click 事件.
- 封装并使用 WebView, 并定制 JavaScript 接口来进行特殊请求处理.

北京灵创众和科技有限公司, 服务端研发工程师

2011/11 - 2013/09

用户消息系统 2012/05 - 2012/09

构建好联系用户的消息存储系统. 基于 **Redis** 数据库设计并实现消息实时读取算法, 提供用户消息的实时存储, 读取, 删除等功能, 支撑了消息通知, 名片分享等业务功能的实现.

移动黄页搜索系统 2011/12 - 2012/04

设计并构建基于 **Coreseek+mysql+redis** 的本地黄页数据移动搜索引擎, 提供支持 **JSON** 的 **API** 查询接口, 支持百万数据的索引, 中文分词, 准实时索引更新, 数据筛选.

服务器运维 2011/11 - 2013/09

搭建服务器端的 **LNMP** 基础环境, 提出并实现基于 **bash** 脚本 **+rsync** 的增量代码部署方案, 负责线上服务器安全加固, **mysql**、**redis** 数据备份和恢复等运维工作, 期间完成过服务器端 **apache2+mod\_php** 到 **nginx+fastcgi+fpm** 的架构迁移.

## 🔧 IT 技能

---

- **Android 应用层**: 熟练掌握 **Android UI** 实现, 自定义 **View**, 多线程通信, 进程间通信, **HTTP/HTTPS/Socket** 网络通信, 能够实现自定义网络请求框架, 并对 **Android** 源码有一定的研究.
- **Android Framework 层**: 熟悉 **Android** 体系架构和 **JNI** 开发, 对 **AOSP ROM** 适配有一定的开发经验.
- **编程语言**: 熟练使用 **JAVA**, **PHP**, **C**, **Shell**, 了解 **HTML**, **CSS**, **JavaScript**.
- **数据库**: 熟悉 **SQLite**, **MySQL**, **Redis**.
- **运维**: 熟悉 **Linux** 和 **Linux** 系统运维, 能够实现基于 **Nginx** 的负载均衡 **web** 服务器.
- **基础**: 熟悉并掌握常用算法, 数据结构和设计模式.
- **英语**: **CET-6**, **Google** 无障碍搜索阅读英文资料.

## 📖 其他

---

- **Blog**: [http://csdn.net/wzy\\_1988](http://csdn.net/wzy_1988)
- **GitHub**: <https://github.com/wangzhengyi>