

## Contents

王正一	1
基本信息 . . . . .	1
专业技能 . . . . .	1
工作经历 . . . . .	2
阿里巴巴 YunOS 事业群研发工程师 2014/07 - 至今 . . . . .	2
北京灵创众和科技有限公司服务端研发工程师 2011/11 - 2013/09 . . . . .	3

## 王正一

---

### 基本信息

- ☐ 电话: +86-138-1147-5902
  - ☐ 邮箱: wzyll1314@gmail.com
  - ☐ 教育背景: 中国传媒大学计算机学院 (2011 级, 工学硕士, 计算机应用技术专业)
  - ☐ 博客: [http://.csdn.net/wzy\\_1988](http://.csdn.net/wzy_1988)
  - ☐ Github: <https://github.com/wangzhengyi>
- 

### 专业技能

- ☐ Android 应用层: 熟练掌握 Android UI 实现, 自定义 View, 多线程通信, 进程间通信, HTTP/HTTPS/Socket 网络通信, 能够实现自定义网络请求框架, 并对 Android 源码有一定的研究.
- ☐ Android Framework 层: 熟悉 Android 体系架构和 JNI 开发, 对 AOSP ROM 适配有一定的开发经验.

- ▣ 编程语言：熟练使用 JAVA, PHP, C, Shell, 了解 HTML, CSS, JavaScript.
- ▣ 数据库：熟悉 SQLite, MySQL, Redis.
- ▣ 运维：熟悉 Linux 和 Linux 系统运维，能够实现基于 Nginx 的负载均衡 web 服务器.
- ▣ 协作：熟练使用 repo, git, svn.
- ▣ 基础：熟悉并掌握常用算法，数据结构和设计模式.
- ▣ 英语：CET-6, Google 无障碍搜索阅读英文资料.

---

## 工作经历

阿里巴巴 YunOS 事业群研发工程师 2014/07 - 至今

智能硬件 - 支付手表项目 2015/07 - 至今 负责支付手表整个应用层模块开发，具体包括：\* 天气应用：自定义 Volley Request 获取并解析天气数据，自定义数据库结构存储地理位置信息，接入高德定位并通过 Service 定时拉取最新天气数据，实现 Widget 并通过 Service 操作 RemoteView 对 Widget 定时更新。\* 秒表、闹钟、计时器：为了适配圆形手表，设计并编写大量自定义控件，用来实现表盘、刻度等 UI 细节。独立设计并实现刻度替换算法，可以在表盘里合理的显示分钟进制刻度和小时进制刻度。并且提供 ContentProvider 和 AIDL 通信，便于其他进程获取闹钟、秒表等数据信息。\* 设置应用：在 Android 原生设置应用的基础上，根据手表 UI 重新实现设置应用，包括亮度调节、声音调节、WIFI 模块等。\* 密码锁：实现第三方密码锁功能，并且深入理解 Keyguard 锁屏机制，改写 Framework 的 Keyguard 代码，替换原生锁屏系统。\* 自定义控件：会抽象出通用自定义控件，打成 jar 包或集成到系统以 Library Project 形式提供给团队同学使用。

YunOS Rom 适配 2014/11 - 2015/06 负责 MTK 机型的 YunOS Rom 适配。主要是通过编译和拼包的方式将 YunOS 的 Rom 和 MTK 具体机型的 Rom 进行拼装移植。具体包括：\* 编写 Android.mk 单独修改和编译模块，掌握 Android Rom 编译体系，并对 boot.img 和 system.img 进行解包和重新打包。\* 从 abd log 分析分析系统起机遇到的问题，并能通过修改 init 模块，分析 zygote 和 system server 源码来解决相应的问题。\* 编写 Edify 刷机脚本，通过 Fastboot 和 Recovery 对机型进行移植测试。并编译 shell 脚本，将重复过程脚本化。\* 熟悉 Android Framework 层 jar 包的作用和 JNI 层大部分动态库的作用，便于遇到问题时替换相应的 so 库。

该项目适配超过 20 款机型，并为 YunOS 增加了百万激活量。目前在刷机大师和刷机精灵网站上热门的 YunOS Rom 均为我负责研发。

YunOS 移动端论坛 2014/07 - 2014/11 负责 YunOS 论坛移动端研发。这也是我刚接触 Android 就短期内独立研发并多次迭代上线的一款 YunOS 官方应用，目前在官方应用市场下载量超过百万。具体技术包括：

- ▣ 设计应用的实现架构和目录结构。

- ▣ 设计并封装了 HTTP 网络请求，提供队列机制对网络请求进行并发处理。
- ▣ 设计了 ViewPager+Fragment 的 UI 架构，并且自定义控件实现 ViewPagerIndicator，可跟随 ViewPager 进行滑动和颜色的改变，并能响应 click 事件。
- ▣ 封装并使用 WebView，并定制 JavaScript 接口来进行特殊请求处理。

北京灵创众和科技有限公司服务端研发工程师 2011/11 - 2013/09

服务器运维 2011/12 - 2013/09 搭建服务器端的 LNMP 基础环境，提出并实现基于 bash 脚本 +rsync 的增量代码部署方案，负责线上服务器安全加固，mysql、redis 数据备份和恢复等运维工作，期间完成过服务器端 apache2+mod\_php 到 nginx+fastcgi+fpm 的架构迁移

用户消息系统 2012/05 - 2012/09 构建好联系用户的消息存储系统。基于 Redis 数据库设计并实现消息实时读取算法，提供用户消息的实时存储，读取，删除等功能，支撑了消息通知，名片分享等业务功能的实现

移动黄页搜索系统 2011/12 - 2012/04 设计并构建基于 Coreseek+mysql+redis 的本地黄页数据移动搜索引擎，提供支持 JSON 的 API 查询接口，支持百万数据的索引，中文分词，准实时索引更新，数据筛选