
| 自我介绍

______ 王 志:18612350941 csharpwz@outlook.com

求职意向: 开发工程师

Github : https://github.com/wangzhione

Blog : http://www.cnblogs.com/life2refuel/

| 职业技能

1. 掌握数据结构基础, 具备 System 编码和设计能力

- 2. 良好 C, Go 基础, 了解 C++, 能快速调研上手新语言和框架
- 3. 具备网络编程和多线程编程能力, 能快速适应各种库开发和扩展
- 4. 自驱力强,良好的沟通团队合作精神,有团队管理经验

| 工作经历

撑去很多地方看看逛逛涨涨见识,外加看书学习.

1. Tiktok 国际化电商 | 2022.06 - 2023.07 | 架构运维开发支持

工作简介:

在 **Tiktok** 国际化电商业务架构组大部分工作是那里需要打补丁去那里. **Tiktok** 国际化电商迭代非常快,基本架构组 1 个项目维持 1 个季度开新项目. 具体内容包括运维相关支持,配合更高级别架构组推动内部组件升级,中间件迁移,协助技术排查等临时救场工作,还包括创新型业务尝试和研究.

出任职位 : 国际化电商架构组 服务治理方向负责人

所用技术 : Go Linux

相关产出:

1. 资源缩容, 服务治理, 大促封板, 微服务强弱依赖研究和尝试, 业务项目技术支持, 带人, 技术分享

工作简介:

小米工作的前三年, 主要在小米有品综合电商大部门从事**电商业务**技术开发 (90%) 和技术管理工作 (10%). 工作期间最好的绩效是 S (非常感谢同事和领导的认可). 后面公司战略规划调整, 组织频繁大变动暂时合并到其他大部门, 负责线上业务开发和管理相关工作.

出任职位 : 高级开发工程师 / 技术管理 Leader 所用技术 : Go Java MySQL Redis Nginx Linux

相关产出:

- 1. 服务设计,把关,开发,测试,上线,迭代,技术攻坚以及未来业务规划
- 2. 购物车服务,标签服务,首页服务
- 3. 负责团队工程质量,内部技术分享,新人培训,团队建设

3. 北京金山云网络技术有限公司 | 2017.09 - 2018.11 | 开发工程师

工作简介:

2017 年在 视频云生态事业部 (视频直播相关服务开发和支持),游戏云生态事业部 (广告业务相关服务开发和支持),金睛生态事业部 (智能安防相关服务开发支持)都奋斗过.其中游戏云生态事业部开发和支持的时间最长,力度最大.从脚手架补充到中间件构建,微服务设计,奖励视频广告业务线搭建...

出任职位 : 开发工程师

所用技术: Go Redis Nginx Linux MySQL

相关产出:

1. Go 微服务设计,开发,测试,上线,迭代

- 2. Passport 登录服务, RBAC 权限服务, 平台服务
- 3. 负责奖励视频广告业务线, 垂直于视频广告领域
- 4. 脚手架扩展补充升级, 服务中间件部署与维护
- 5. 团队文档整理,内部技术分享,调研新技术

._____

4. 腾讯·永航科技工作室 | 2016.04 - 2017.09 | C++ 服务器开发 |

工作简介:

2016 年到 2017 年在永航科技新产品研发中心参与开发和维护 QQ 炫舞端游项目.包括大部分模块开发,有 PC 端,手机端,SDK 端等. 炫舞是一款大型休闲,时尚,交友的在线多人 3D 界面音乐舞蹈游戏. 鼎盛时期创造了 260 万同时在线. 至今仍活跃在端游的排行榜上. 当然这是无数经验老道的伙伴拼命加班的结果.

出任职位 : C++ 服务器开发

所用技术: C++ C MySQL Window Linux 'Enterprise Architect'

相关产出:

- 1. 查 BUG, 配合开发, 任务开发, 独立开发
- 2. 重构部分系统, 改善对接流程, 方便新人开发
- 3. 总结整理自己开发过的模块文档, 带新同事快速熟悉环境
- 4. 独立负责案子, 进行业务设计, 评估, 打桩, 提测, 对接
- 5. 优化部分底层 C 代码, 业务层玩法配置流程

5. 北京巴别时代科技股份有限公司 | 2015.05-2016.04| 后端开发工程师 |

工作简介:

2015 年到 2016 年在巴别时代,开发和维护的一款魔兽世界题材的**手游卡牌**部落战歌.从二次搭建到上线再到后期.参与了整个开发流程.项目前期火热的时候在 APP 畅销榜前 50,中期维护期有时候前 80,月流水平均在 350 万左右.项目组最后被砍,依稀记得当初老大带着我们奋斗过太多不眠之夜.

出任职位 : 后端研发工程师

所用技术: PHP C++ MySQL Linux

相关产出:

- 1. 手游中基本业务, 商店, 活动, 城镇, 战斗, 资料片
- 2. 优化业务层框架, 修复框架层处理 BUG
- 3. 处理每日客诉, 跟踪每日服务监控信息邮件
- 4. 跟进海外部署, 更新, 内部测试外挂开发, 多平台信息整合

5. 负责部分网关服务调度开发,调研业界新技术

6.北京亚太东方通信网络有限公司 | 2013 - 2014 底 | 中级开发工程师 |

工作简介:

2013年到2014年在国广控股亚太东方从事传统软件开发工作,期间独立负责广播电台项目等项目研发和对接.主要有新闻采集业务设计,业务配置,数据的采集,推送,合并,手机端对接等业务.难点在于复杂业务灵活配置和解析.过程中放弃log4日志库,重构了新的高效日志库.那时候午饭后常和隔壁部门大佬一块散步,他们推荐转岗到C++组.至此正式走入技术开发人生道路

出任职位 : 中级开发工程师 所用技术 : C# C Window

相关产出:

- 1. 负责内蒙电台相关项目,负责服务器项目架构和设计
- 2. 负责中国对外电台采集系统, 开发特定桌面采集软件
- 3. 提供接口,调研三方 SDK,对接,测试,开发,迭代
- 4. 带同期毕业生进行项目开发 和 技术指导

| 教育背景 & 未来规划

2010 年到**天津师范大学**读**本科**, 主修**信息化技术**, 副修**数学与应用数学**. 大学主要在实验室写代码, 带学弟学妹们写学校接手的项目 [⇔] 闲暇跑步和 **Dota**.

对于未来,把公司**商业项目做稳做踏实做出成绩**,虚心学习同公司同同事共同成长.