-------------------------------------------------------------------

**| 自我介绍 |**

-------------------------------------------------------------------

王 志 : 18612350941

工作经验 : 8 年多

求职意向 : 后端工程师 / 技术管理 Leader

邮 箱 : [csharpwz@outlook.com](mailto:csharpwz@outlook.com?subject=求职)

Github : <https://github.com/wangzhione>

技术博客 : <http://www.cnblogs.com/life2refuel/>

-------------------------------------------------------------------

**| 职业技能 |**

-------------------------------------------------------------------

0. 掌握数据结构基础, 具备 system 编码和设计能力

1. 良好 C, Go 基础, 了解 C++, 能快速调研上手新语言和框架

2. 掌握多线程并发编程, 能快速掌握各种库开发和扩展

3. 良好的沟通团队合作精神, 具备团队管理经验; 自我驱动力强 && 踏实

-------------------------------------------------------------------| **工作实战 – 移动互联网 |**

-------------------------------------------------------------------

**0.小米科技有限责任公司 | 2018.11 – NOW | 高开 / 技术管理 |**

-------------------------------------------------------------------

**公司简介 :**

小米公司2010年4月成立，是一家专注于高端智能手机自主研发的[移动互联网](https://baike.baidu.com/item/%E7%A7%BB%E5%8A%A8%E4%BA%92%E8%81%94%E7%BD%91)公司

**工作简介 :**

在小米工作的前三年, 主要在小米有品集团从事**电商业务**技术开发(90%)和技术管理工作(10%). 工作中最好的绩效是S, 非常感谢同事和领导的认可. 目前因公司战略规划调整, 组织变动合并到新零售集团, 负责线上业务开发和管理相关工作.

最近一年工作详情介绍可以点击看 -> [click](https://github.com/wangzhione/temp/blob/master/%E8%B5%84%E6%96%99%E5%A4%87%E4%BB%BD/%E7%A0%94%E5%8F%91%E9%83%A8%E6%99%8B%E5%8D%87%E7%AD%94%E8%BE%A9%E6%9D%90%E6%96%99%20-%20%E4%B8%93%E4%B8%9A%E9%80%9A%E9%81%93%20-%20%E4%B8%93%E4%B8%9A%E6%8A%80%E6%9C%AF%E7%B1%BB%20-%20%E9%9D%9E%E7%AE%A1%E7%90%86%E5%BA%8F%E5%88%97%20-%20%E7%94%B3%E8%AF%B7%E6%99%8B%E5%8D%87%E8%87%B317%E7%BA%A7%20-%20%E7%8E%8B%E5%BF%97.pptx) [] ppt.

**职能简介 :**

**出任职位 : 高级开发工程师 / 技术管理**

**所用技术 :** Go java linux mysql redis nginx

**相关产出 :**

1. 服务设计, 把关, 开发, 测试, 上线, 迭代, 技术攻坚以及未来业务规划
2. 购物车服务, 标签服务, 首页服务 ...
3. 团队工程质量把关, 内部技术分享, 新人培训, 团队建设



-------------------------------------------------------------------

**1.北京金山云网络技术有限公司 | 2017.09 – 2018.11 | 开发工程师 |**

-------------------------------------------------------------------

**公司简介 :**

金山云, 金山集团旗下云计算品牌, 是全球领先的云计算服务提供商, 中国TOP3的云计算公司. 创立于2012年, 在北京、上海、成都、广州、香港和北美等全球各地设立数据中心及运营机构.

**工作简介 :**

在 **视频云生态事业部** (视频直播相关服务开发和支持), **游戏云生态事业部** (广告业务相关服务开发和支持), **金睛生态事业部** (智能安防相关服务开发支持) 都奋斗过. 那里需要做哪里. 其中游戏云生态事业部开发的时间最长, 研发支持力度最大. 从脚手架补充到中间件构建, 微服务设计, 奖励视频广告业务线搭建 ...

**职能简介 : (部门整合, 整个部门被裁剪)**

**出任职位 : 开发工程师**

**所用技术 :** Go linux mysql redis nginx

**相关产出 :**

1. Go 微服务设计, 开发, 测试, 上线, 迭代
2. Passport 登录服务, RBAC 权限服务, 平台服务 ...
3. 负责奖励视频广告业务线, 垂直于视频广告领域
4. 脚手架扩展补充升级, 服务中间件部署与维护
5. 团队文档整理, 内部技术分享, 新技术调研评审



-------------------------------------------------------------------

**| 工作实战 – 传统互联网 |**

-------------------------------------------------------------------

**0.乐趣四川麻将 - 全徕互娱 | 2017.04 - 2017.09 | 服务器主程 |**

-------------------------------------------------------------------

**公司简介 :**

北京善豹科技有限公司是一家集研发, 运营, 服务为一体的游戏服务提供商. 以专业,专注的态度, 打造精品游戏, 以发展和共赢为宗旨, 不断发展和开拓市场. 致力于向用户提供一流体验的游戏产品.

**工作简介 :**

2017年初朋友喊我去全徕互娱做地方棋牌游戏. 负责相关业务研发, 框架设计和构建. 前期接手湖南项目组业务, 后期负责四川项目组. 主要工作是框架各种调优, 框架转型, 游戏业务设计, SDK公有模块对接 ... 产出很多. 快转正时候, 因为公司资金问题, 负责项目的所在部门全部被 GG :)

**职能简介 : (创业公司盈利问题, 未转正和大部分老人和创始人被裁)**

**出任职位 : 服务器主程**

**所用技术 :** C++ window linux mysql redis

**相关产出 :**

0. 麻将游戏玩法开发

1. 服务器框架研发, 对接, 调优, 升级

2. 内部工具开发, 项目健壮性维护 ...

3. 项目细化, 跟踪进度, 配合测试, 解决线上问题

-------------------------------------------------------------------**1.QQ 炫舞 - 永航科技 | 2016.04 - 2017.03 | C++ 服务器开发 |**

-------------------------------------------------------------------

**公司简介 :**

北京永航科技有限公司成立于2005年1月, 是一家资深且拥有深厚技术基础的专业网络游戏开发制作公司.随着2008年自主研发的QQ炫舞MMO休闲游戏在腾讯平台的成功运营, 公司迈上了新的台阶.

**项目简介 :**

2016年到2017年在永航科技参与开发和维护QQ 炫舞项目. 参于了大部分模块开发, 包括 PC端, 手机端, SDK端等环节. 炫舞是一款大型休闲, 时尚, 交友的在线多人3D界面音乐舞蹈游戏. 鼎盛时期创造了260万同时在线. 至今仍活跃在端游的排行榜上. 当然这也是无数经验老道的伙伴拼命加班的结果.

**职能简介 : (想去互联网)**

**出任职位 : C++ 服务器开发**

**所用技术 :** C++ C window linux mysql `Enterprise Architect`

**相关产出 :**

0. 查BUG, 配合开发, 任务开发, 独立开发

1. 重构部分系统, 改善对接流程, 方便新人开发

2. 总结整理各种开发文档, 培养新人快速熟悉环境

3. 独立负责案子, 进行业务设计, 评估, 打桩, 提测, 对接

4. 优化部分底层C代码, 业务层配置解析库 ...



-------------------------------------------------------------------**2.部落战歌 - 巴别时代 | 2015.05 - 2016.04 | 后端开发工程师 |**

-------------------------------------------------------------------

**公司简介 :**

巴别时代布局网页游戏以及移动游戏等多个产品领域，坚持自研+自主运营精品游戏的模式. 目前巴别旗下”最游戏”平台已成为一个运营自研产品的大型一站式在线服务中心. 凭借着网页游戏, 移动游戏的一流开发能力和运营能力, 注重研发能力, 卡牌游戏标杆.

**工作简介 :**

部落战歌是2015年到2016年在巴别时代, 开发和维护的一款将魔兽世界移植到手机端的项目. 从二次搭建直到上线再到后期. 参与了整个开发流程. 游戏项目前期火热的时候在APP畅销榜前50, 后期维护期有时候前80. 月流水平均在350万左右. 依稀记得当初老大带着我们奋斗过太多不眠之夜.

**职能简介 :**

**出任职位 : 后端研发工程师**

**所用技术 :** PHP C++ linux mysql

**相关产出 :**

0. 手游中基本业务, 商店, 活动, 城镇, 战斗, 资料片 ...

1. 优化业务层框架, 修复底层处理BUG

2. 通过日志层面解决线上反馈的问题

3. 跟进海外部署, 更新, 内部测试外挂开发, 平台整合

4. 负责部分网关服务调度开发, 调研新技术



-------------------------------------------------------------------

**3.北京亚太东方通信网络有限公司 | 2013 - 2014 底 | 中级开发工程师 |**

-------------------------------------------------------------------

**公司简介 :**

北京亚太东方通信网络有限公司(简称”亚太东方”)成立于1999年, 注册资金3300万元.作为北京市高新技术企业, 研发团队中博士, 硕士学历所占比例超过30%. 亚太东方十年来一直致力于广电数字化技术的研究与产品开发, 拥有多项数字媒体专利技术, 媒体通信领域多项发明专利, 形成了以系统开发, 产品应用为核心的服务体系.

**工作简介 :**

2013年到2014年在亚太东方(现在是国企, 被国广控股)独立负责广播电台项目等项目研发和对接. 主要是业务设计, 业务配置, 数据的采集, 推送, 合并, 手机端对接等业务. 难点在于复杂业务配置和解析. 过程中放弃log4日志库, 重构了新的高效日志库. 那时候午饭后常和隔壁部门大佬一块散步, 他们让我转岗学习 C++ . 至此江湖成路人, 技术人生从此跌宕 ...

**职能简介 : (待遇 5千, 想出去见见世面)**

**出任职位 : 中级开发工程师**

**所用技术 :** C# C window

**相关产出 :**

0. 负责内蒙电台相关项目, 负责服务器项目架构和设计

1. 负责中国对外电台采集系统, 开发特定桌面采集软件

2. 提供接口, 调研三方 SDK, 对接, 测试, 开发, 迭代

-------------------------------------------------------------------

**| 教育背景 & 个人总结** |

-------------------------------------------------------------------

2010 年有幸到**天津师范大学**读本科, 主修专业**信息化技术**, 副修专业**数学与应用数学**. (原本 2014年可以回母校领毕业证, 后因个人原因拖到 2015年回学校领证) 大学生活很 simple, 写代码, 打dota加跑步. 同朋友吹水探讨飘渺之旅, 带学弟学妹们写学校项目 

-------------------------------------------------------------------

2013 年来帝都工作和生活也有 8 年多. 对于未来, 仍然觉得开编程开发很有意思 :) 在持之以恒耐心和责任心中把事情做好做成. 时刻向虚心学习, 也时刻争取让团队更有作战能力更有凝聚力.