
| 自我介绍 |

王 志 : 18612350941 csharpwz@outlook.com

工作经验 : 8 年多

求职意向 : 后端开发工程师 / 技术管理 Leader

Github : <https://github.com/wangzhione>

技术博客 : <http://www.cnblogs.com/life2refuel/>

| 职业技能 |

1. 掌握数据结构基础, 具备 **system** 编码和设计能力
 2. 良好 C, Go 基础, 了解 C++, 能快速调研上手新语言和框架
 3. 具备网络编程和多线程编程能力, 能快速掌握各种库开发和扩展
 4. 良好的沟通团队合作精神, 具备团队管理经验; 自驱力强 && 踏实
-

| 工作经历 |

1. 小米科技有限责任公司 | 2018.11 - NOW | 高开 / 技术管理 |

工作简介 :

在小米工作的前三年, 在小米有品综合电商部门从事**电商业务**技术开发(90%)和技术管理工作(10%). 工作期间最好的绩效是 S(非常感谢同事和领导的认可). 最近公司战略规划调整, 组织频繁大变动暂时合并到新零售集团, 负责线上业务开发和管理相关工作.

出任职位 : 高级开发工程师 / 技术管理 Leader

所用技术 : Go java mysql redis nginx linux

相关产出 :

1. 服务设计, 把关, 开发, 测试, 上线, 迭代, 技术攻坚以及未来业务规划
 2. 购物车服务, 标签服务, 首页服务 ...
 3. 团队工程质量把关, 内部技术分享, 新人培训, 团队建设
-

2. 北京金山云网络技术有限公司 | 2017.09 - 2018.11 | 开发工程师 |

工作简介 :

2017 年在 视频云生态事业部 (视频直播相关服务开发和支持), 游戏云生态事业部 (广告业务相关服务开发和支持), 金睛生态事业部 (智能安防相关服务开发支持) 都奋斗过. 其中游戏云生态事业部开发和支持的时间最长, 力度最大. 从脚手架补充到中间件构建, 微服务设计, 奖励视频广告业务线搭建 ...

出任职位 : 开发工程师

所用技术 : Go redis nginx linux mysql

相关产出 :

1. Go 微服务设计, 开发, 测试, 上线, 迭代
2. Passport 登录服务, RBAC 权限服务, 平台服务 ...
3. 负责奖励视频广告业务线, 垂直于视频广告领域
4. 脚手架扩展补充升级, 服务中间件部署与维护
5. 团队文档整理, 内部技术分享, 调研新技术

3. 乐趣四川麻将 - 全徕互娱 | 2017.04 - 2017.09 | 服务器主程 |

工作简介：

2017 年初朋友喊去全徕互娱做地方棋牌手游。负责棋牌业务研发，框架设计和构建。前期接手湖南项目组业务，后期负责四川项目组。主要工作是框架各种调优，框架转型，游戏业务设计，SDK 公有模块对接 ... 产出很多，快转正时候，因为公司资金问题，项目所在部门全部被 GG :)

出任职位：服务器主程

所用技术：C++ mysql redis window linux

相关产出：

1. 麻将游戏玩法开发
2. 服务器框架研发，对接，调优，升级
3. 内部工具开发，项目健壮性维护 ...
4. 项目细化，跟踪进度，配合测试，解决线上问题

4. QQ 炫舞 - 永航科技 | 2016.04 - 2017.03 | C++ 服务器开发 |

工作简介：

2016 年到 2017 年在永航科技参与开发和维护 QQ 炫舞端游项目。参与了大部分模块开发，包括 PC 端，手机端，SDK 端等环节。炫舞是一款大型休闲，时尚，交友的在线多人 3D 界面音乐舞蹈游戏。鼎盛时期创造了 260 万同时在线。至今仍活跃在端游的排行榜上。当然这是无数经验老道的伙伴拼命加班的结果。

出任职位：C++ 服务器开发

所用技术：C++ C mysql window linux `Enterprise Architect`

相关产出：

1. 查 BUG，配合开发，任务开发，独立开发
2. 重构部分系统，改善对接流程，方便新人开发
3. 总结整理自己开发过的模块文档，带新同事快速熟悉环境
4. 独立负责案子，进行业务设计，评估，打桩，提测，对接
5. 优化部分底层 C 代码，业务层玩法配置流程

5. 部落战歌 - 巴别时代 | 2015.05 - 2016.04 | 后端开发工程师 |

工作简介：

部落战歌是 2015 年到 2016 年在巴别时代，开发和维护的一款将魔兽世界移植到手游卡牌项目。从二次搭建到上线再到后期。参与了整个开发流程。项目前期火热的时候在 APP 畅销榜前 50，中期维护期有时候前 80，月流水平均在 350 万左右。项目组最后被砍，依稀记得当初老大带着我们奋斗过太多不眠之夜。

出任职位：后端研发工程师

所用技术：PHP C++ mysql linux

相关产出：

1. 手游中基本业务，商店，活动，城镇，战斗，资料片 ...
2. 优化业务层框架，修复框架层处理 BUG
3. 处理每日客诉，跟踪每日服务监控信息邮件
4. 跟进海外部署，更新，内部测试外挂开发，多平台信息整合

5. 负责部分网关服务调度开发，调研业界新技术

6. 北京亚太东方通信网络有限公司 | 2013 - 2014 底 | 中级开发工程师 |

工作简介：

2013 年到 2014 年在国广控股亚太东方从事传统软件开发工作，期间独立负责广播电台项目等项目研发和对接。主要有新闻采集业务设计，业务配置，数据的采集，推送，合并，手机端对接等业务。难点在于复杂业务灵活配置和解析。过程中放弃 log4 日志库，重构了新的高效日志库。那时候午饭后常和隔壁部门大佬一块散步，他们推荐转岗学习 C++。至此江湖成路人，技术人生从此跌宕...

出任职位：中级开发工程师

所用技术：C# C window

相关产出：

1. 负责内蒙电台相关项目，负责服务器项目架构和设计
2. 负责中国对外电台采集系统，开发特定桌面采集软件
3. 提供接口，调研三方 SDK，对接，测试，开发，迭代
4. 给同期毕业生进行技术指导，带着他们写项目

| 教育背景 & 未来规划 |

2010 年到天津师范大学读本科，主修信息化技术，副修数学与应用数学(原 2014 年领毕业证，后耽误拖到 2015 年回学校领取)。大学主要在实验室写代码，闲暇 Dota 和跑步。也会带学弟学妹们写学校的项目 😊

对于未来，还是觉得写代码有意思 :) 继续用持之以恒耐心加责任心把事情做成做好，虚心学习伴随团队和项目共同成长
