

## | 自我介绍 |

王 志 : 18612350941

工作经验 : 8 年多

求职意向 : 后端工程师 / 技术管理 Leader

邮 箱 : csharpwz@outlook.com

Github : <https://github.com/wangzhione>

技术博客 : <http://www.cnblogs.com/life2refuel/>

## | 职业技能 |

- 0. 掌握数据结构基础, 具备 **system** 编码和设计能力
- 1. 良好 **C, Go** 基础, 了解 **C++**, 能快速调研上手新语言和框架
- 2. 掌握多线程并发编程, 能快速掌握各种库开发和扩展
- 3. 良好的沟通团队合作精神, 具备团队管理经验; 自我驱动力强 && 踏实

## | 工作实战 - 移动互联网 |

0. 小米科技有限责任公司 | 2018.11 - NOW | 高开 / 技术管理 |

公司简介 :

小米公司 2010 年 4 月成立, 是一家专注于高端智能手机自主研发的移动互联网公司

工作简介 :

在小米工作的前三年, 主要在小米有品集团从事**电商业务**技术开发(90%)和技术管理工作(10%). 工作中最好的绩效是 **S**, 非常感谢同事和领导的认可. 目前因公司战略规划调整, 组织变动合并到新零售集团, 负责线上业务开发, 管理相关工作.

研发部晋升答辩材料 - 专业通道 - 专业

最近一年工作详情介绍可以点击看 -> [click](#) [ ] ppt.

职能简介 :

出任职位 : 高级开发工程师 / 技术管理

所用技术 : Go java linux mysql redis nginx

相关产出 :

- 0. 服务设计, 把关, 开发, 测试, 上线, 迭代, 技术攻坚以及未来业务规划
- 1. 购物车服务, 标签服务, 首页服务 ...
- 2. 团队工程质量把关, 内部技术分享, 新人培训, 团队建设



## 1. 北京金山云网络技术有限公司 | 2017.09 - 2018.11 | 开发工程师 |

### 公司简介：

金山云，金山集团旗下云计算品牌，是全球领先的云计算服务提供商，中国 TOP3 的云计算公司。创立于 2012 年，在北京、上海、成都、广州、香港和北美等全球各地设立数据中心及运营机构。

### 工作简介：

在 视频云生态事业部（视频直播相关服务开发和支持），游戏云生态事业部（广告业务相关服务开发和支持），金睛生态事业部（智能安防相关服务开发支持）都奋斗过。那里需要做哪里。其中游戏云生态事业部开发的时间最长，研发支持力度最大。从脚手架补充到中间件构建，微服务设计，奖励视频广告业务线搭建 ...

### 职能简介：（部门整合，整个部门被裁剪）

出任职位：开发工程师

所用技术：Go linux mysql redis nginx

### 相关产出：

0. Go 微服务设计，开发，测试，上线，迭代
1. Passport 登录服务，RBAC 权限服务，平台服务 ...
2. 负责奖励视频广告业务线，垂直于视频广告领域
3. 脚手架扩展补充升级，服务中间件部署与维护
4. 团队文档整理，内部技术分享，新技术调研评审



## | 工作实战 - 传统互联网 |

## 0. 乐趣四川麻将 - 全徕互娱 | 2017.04 - 2017.09 | 服务器主程 |

### 公司简介 :

北京善豹科技有限公司是一家集研发, 运营, 服务为一体的游戏服务提供商. 以专业, 专注的态度, 打造精品游戏, 以发展和共赢为宗旨, 不断发展和开拓市场. 致力于向用户提供一流体验的游戏产品.

### 工作简介 :

2017 年初朋友喊我去全徕互娱做地方棋牌游戏. 负责相关业务研发, 框架设计和构建. 前期接手湖南项目组业务, 后期负责四川项目组. 主要工作是框架各种调优, 框架转型, 游戏业务设计, SDK 公有模块对接 ... 产出很多. 快转正时候, 因为公司资金问题, 负责项目的所在部门全部被 GG :)

职能简介 : (创业公司盈利问题, 未转正和大部分老人和创始人被裁)

出任职位 : 服务器主程

所用技术 : C++ window linux mysql redis

相关产出 :

- 0. 麻将游戏玩法开发
- 1. 服务器框架研发, 对接, 调优, 升级
- 2. 内部工具开发, 项目健壮性维护 ...
- 3. 项目细化, 跟踪进度, 配合测试, 解决线上问题

## 1. QQ 炫舞 - 永航科技 | 2016.04 - 2017.03 | C++ 服务器开发 |

### 公司简介 :

北京永航科技有限公司成立于 2005 年 1 月, 是一家资深且拥有深厚技术基础的专业网络游戏开发制作公司. 随着 2008 年自主研发的 QQ 炫舞 MMO 休闲游戏在腾讯平台的成功运营, 公司迈上了新的台阶.

### 项目简介 :

2016 年到 2017 年在永航科技参与开发和维护 QQ 炫舞项目. 参与了大部分模块开发, 包括 PC 端, 手机端, SDK 端等环节. 炫舞是一款大型休闲, 时尚, 交友的在线多人 3D 界面音乐舞蹈游戏. 鼎盛时期创造了 260 万同时在线. 至今仍活跃在端游的排行榜上. 当然这也是无数经验老道的伙伴拼命加班的结果.

职能简介 : (想去互联网)

出任职位 : C++ 服务器开发

所用技术 : C++ C window linux mysql 'Enterprise Architect'

相关产出 :

- 0. 查 BUG, 配合开发, 任务开发, 独立开发
- 1. 重构部分系统, 改善对接流程, 方便新人开发
- 2. 总结整理各种开发文档, 培养新人快速熟悉环境
- 3. 独立负责案子, 进行业务设计, 评估, 打桩, 提测, 对接
- 4. 优化部分底层 C 代码, 业务层配置解析库 ...



## 2. 部落战歌 - 巴别时代 | 2015.05 - 2016.04 | 后端开发工程师 |

公司简介：

巴别时代布局网页游戏以及移动游戏等多个产品领域，坚持自研+自主运营精品游戏的模式。目前巴别旗下”最游戏”平台已成为一个运营自研产品的大型一站式在线服务中心。凭借着网页游戏，移动游戏的一流开发能力和运营能力，注重研发能力，卡牌游戏标杆。

工作简介：

部落战歌是 2015 年到 2016 年在巴别时代，开发和维护的一款将魔兽世界移植到手机端的项目。从二次搭建直到上线再到后期，参与了整个开发流程。游戏项目前期火热的时候在 APP 畅销榜前 50，后期维护期有时候前 80。月流水平均在 350 万左右。依稀记得当初老大带着我们奋斗过太多不眠之夜。

职能简介：

出任职位：后端研发工程师

所用技术：PHP C++ linux mysql

相关产出：

0. 手游中基本业务，商店，活动，城镇，战斗，资料片 ...
1. 优化业务层框架，修复底层处理 BUG
2. 通过日志层面解决线上反馈的问题
3. 跟进海外部署，更新，内部测试外挂开发，平台整合
4. 负责部分网关服务调度开发，调研新技术



## 3. 北京亚太东方通信网络有限公司 | 2013 - 2014 底 | 中级开发工程师 |

公司简介：

北京亚太东方通信网络有限公司(简称”亚太东方”)成立于 1999 年，注册资金 3300 万元.作为北京市高新技术企业，研发团队中博士，硕士学历所占比例超过 30%。亚太东方十年来一直致力于广电数字化技术的研究与产品开发，拥有多项数字媒体专利技术，媒体通信领域多项发明专利，形成了以系统开发，产品应用为核心的服务体系。

#### 工作简介：

2013 年到 2014 年在亚太东方(现在是国企，被国广控股)独立负责广播电台项目等项目研发和对接。主要是业务设计，业务配置，数据的采集，推送，合并，手机端对接等业务。难点在于复杂业务配置和解析。过程中放弃 log4 日志库，重构了新的高效日志库。那时候午饭后常和隔壁部门大佬一块散步，他们让我转岗学习 C++。至此江湖成路人，技术人生从此跌宕...

#### 职能简介：(待遇 5 千，想出去见见世面)

出任职位：中级开发工程师

所用技术：C# C window

相关产出：

0. 负责内蒙电台相关项目，负责服务器项目架构和设计
1. 负责中国对外电台采集系统，开发特定桌面采集软件
2. 提供接口，调研三方 SDK，对接，测试，开发，迭代

---

## | 教育背景 & 个人总结 |

---

2010 年有幸到天津师范大学读本科，主修专业信息化技术，副修专业数学与应用数学。(原本 2014 年可以回母校领毕业证，后因个人原因拖到 2015 年回学校领证)大学生活很 simple，写代码，打 dota 加跑步。同朋友吹水探讨飘渺之旅，带学弟学妹们写学校项目 😊

---

2013 年来帝都工作和生活也有 8 年多。对于未来，仍然觉得开编程开发很有意思 :) 在持之以恒耐心和责任心中把事情做好做成。时刻向虚心学习，也时刻争取让团队更有作战能力更有凝聚力。