

---

## | 自我介绍 |

---

王 志 : 18612350941 [csharpwz@outlook.com](mailto:csharpwz@outlook.com)

求职意向 : 开发工程师

Github : <https://github.com/wangzhione>

Blog : <http://www.cnblogs.com/life2refuel/>

---

## | 职业技能 |

---

1. 掌握数据结构基础, 具备 **System** 编码和设计能力
  2. 良好 **C, Go** 基础, 了解 **C++**, 能快速调研上手新语言和框架
  3. 具备网络编程和多线程编程能力, 能快速适应各种库开发和扩展
  4. 自驱力强, 良好的沟通团队合作精神, 有团队管理经验
- 

## | 工作经历 |

---

### 1. Tiktok 国际化电商 | 2022.06 - 2023.07 | 架构运维开发支持 |

---

工作简介 :

在 **Tiktok** 国际化电商业务架构组大部分工作是那里需要打补丁去那里. **Tiktok** 国际化电商迭代非常快, 基本架构组 **1** 个项目维持 **1** 个季度开新项目. 具体内容包括运维相关支持, 配合更高级别架构组推动内部组件升级, 中间件迁移, 协助技术排查等临时救场工作, 还包括创新型业务尝试和研究.

出任职位 : 国际化电商架构组 服务治理方向负责人

所用技术 : Go Linux

相关产出 :

1. 资源缩容, 服务治理, 大促封板, 微服务强弱依赖研究和尝试, 业务项目技术支持, 带人, 技术分享
- 

### 2. 小米科技有限责任公司 | 2018.11 - 2022.06 | 高开 / 组长 |

---

工作简介 :

小米工作的前三年, 主要在**小米有品**综合电商大部门从事**电商业务**技术开发 (**90%**) 和技术管理工作 (**10%**). 工作期间最好的绩效是 **S** (非常感谢同事和领导的认可). 后面公司战略规划调整, 组织频繁大变动暂时合并到其他大部门, 负责线上业务开发和管理相关工作.

出任职位 : 高级开发工程师 / 技术管理 Leader

所用技术 : Go Java MySQL Redis Nginx Linux

相关产出 :

1. 服务设计, 把关, 开发, 测试, 上线, 迭代, 技术攻坚以及未来业务规划
  2. 购物车服务, 标签服务, 首页服务
  3. 负责团队工程质量, 内部技术分享, 新人培训, 团队建设
- 

### 3. 北京金山云网络技术有限公司 | 2017.09 - 2018.11 | 开发工程师 |

---

工作简介 :

2017 年在 视频云生态事业部（视频直播相关服务开发和支持），游戏云生态事业部（广告业务相关服务开发和支持），金睛生态事业部（智能安防相关服务开发支持）都奋斗过。其中游戏云生态事业部开发和支持的时间最长，力度最大。从脚手架补充到中间件构建，微服务设计，奖励视频广告业务线搭建 ...

出任职位：开发工程师

所用技术：Go Redis Nginx Linux MySQL

相关产出：

1. Go 微服务设计，开发，测试，上线，迭代
2. Passport 登录服务，RBAC 权限服务，平台服务
3. 负责奖励视频广告业务线，垂直于视频广告领域
4. 脚手架扩展补充升级，服务中间件部署与维护
5. 团队文档整理，内部技术分享，调研新技术

---

#### 4. 腾讯·永航科技工作室 | 2016.04 - 2017.09 | C++ 服务器开发 |

---

工作简介：

2016 年到 2017 年在永航科技新产品研发中心参与开发和维护 QQ 炫舞端游项目。包括大部分模块开发，有 PC 端，手机端，SDK 端等。炫舞是一款大型休闲，时尚，交友的在线多人 3D 界面音乐舞蹈游戏。鼎盛时期创造了 260 万同时在线。至今仍活跃在端游的排行榜上。当然这是无数经验老道的伙伴拼命加班的结果。

出任职位：C++ 服务器开发

所用技术：C++ C MySQL Window Linux `Enterprise Architect`

相关产出：

1. 查 BUG，配合开发，任务开发，独立开发
2. 重构部分系统，改善对接流程，方便新人开发
3. 总结整理自己开发过的模块文档，带新同事快速熟悉环境
4. 独立负责案子，进行业务设计，评估，打桩，提测，对接
5. 优化部分底层 C 代码，业务层玩法配置流程

---

#### 5. 北京巴别时代科技股份有限公司 | 2015.05-2016.04 | 后端开发工程师 |

---

工作简介：

2015 年到 2016 年在巴别时代，开发和维护的一款魔兽世界题材的手游卡牌部落战歌。从二次搭建到上线再到后期。参与了整个开发流程。项目前期火热的时候在 APP 畅销榜前 50，中期维护期有时候前 80，月流水平均在 350 万左右。项目组最后被砍，依稀记得当初老大带着我们奋斗过太多不眠之夜。

出任职位：后端研发工程师

所用技术：PHP C++ MySQL Linux

相关产出：

1. 手游中基本业务，商店，活动，城镇，战斗，资料片
2. 优化业务层框架，修复框架层处理 BUG
3. 处理每日客诉，跟踪每日服务监控信息邮件
4. 跟进海外部署，更新，内部测试外挂开发，多平台信息整合
5. 负责部分网关服务调度开发，调研业界新技术

---

#### 6. 北京亚太东方通信网络有限公司 | 2013 - 2014 底 | 中级开发工程师 |

---

---

#### 工作简介：

2013 年到 2014 年在国广控股亚太东方从事**传统软件**开发工作，期间独立负责广播电台项目等项目研发和对接。主要有新闻采集业务设计，业务配置，数据的采集，推送，合并，手机端对接等业务。难点在于复杂业务灵活配置和解析。过程中放弃 **log4** 日志库，重构了新的高效日志库。那时候午饭后常和隔壁部门大佬一块散步，他们推荐转岗到 **C++** 组。至此正式走入技术开发人生道路

出任职位：中级开发工程师

所用技术：C# C Window

#### 相关产出：

1. 负责内蒙电台相关项目，负责服务器项目架构和设计
2. 负责中国对外电台采集系统，开发特定桌面采集软件
3. 提供接口，调研三方 **SDK**，对接，测试，开发，迭代
4. 带同期毕业生进行项目开发 和 技术指导

---

## | 教育背景 & 未来规划 |

---

2010 年到天津师范大学读本科，主修**信息化技术**，副修**数学与应用数学**。大学主要在实验室写代码，带学弟学妹们写学校接手的项目 😊 闲暇跑步和 **Dota**。

对于未来，把公司**商业项目做稳做踏实做出成绩**，虚心学习同公司同同事共同成长。

---