

| 求职介绍 |

王 志 : 18612350941 csharpwz@outlook.com

求职意向 : 开发工程师

GITHUP : <https://github.com/wangzhione>

学历 : 天津师范大学全日制普通本科

: 教育技术学 (主) + 数学与应用数学 (辅) 2010 – 2015 100651201505000040

爱好 : 写代码 读书 运动

| 职业技能 |

1. 掌握数据结构基础, 具备 System 编码和设计能力
2. 良好 C, Go 基础, 了解 C++, 能快速调研上手新语言和框架
3. 具备网络编程和多线程编程能力, 能快速适应各种库开发和扩展
4. 自驱力强, 良好的沟通团队合作精神

| 工作经历 |

备注 : 2023.07 后中间 Gap 一段时间, 主要接一些开发任务从事临时工作, 期间一直在 Coding; 最近希望找一份全职编程开发工作

1. Tiktok 国际化电商 | 2022.06 – 2023.07 | 架构运维开发支持 |

工作简介 :

在 Tiktok 国际化电商业务架构组大部分工作是那里需要打补丁去那里. Tiktok 国际化电商迭代非常快, 基本架构组 1 个项目维持 1 个季度开新项目. 具体内容包括运维相关支持, 配合更高级别架构组推动内部组件升级, 中间件迁移, 协助技术排查等临时救场工作, 还包括创新型业务尝试和研究.

出任职位 : 国际化电商架构组 服务治理方向负责人

所用技术 : Go Linux

相关产出 :

1. 资源缩容, 服务治理, 大促封板, 微服务强弱依赖创新型业务方向的研究和尝试
2. 业务项目技术支持, 带人, 技术分享

2. 小米科技有限责任公司 | 2018.11 – 2022.06 | 高级开发工程师 |

工作简介 :

小米工作的前三年, 主要在小米有品综合电商大部门从事电商业务技术开发 (90%) 和技术管理工作 (10%). 工作期间最好的绩效是 S (非常感谢同事和领导的认可). 后面公司战略规划调整, 组织频繁大变动暂时合并到其他大部门, 负责线上业务开发和管理相关工作.

出任职位 : 高级开发工程师 / 技术管理 Leader

所用技术 : Go Java Linux

相关产出 :

1. 服务设计, 把关, 开发, 测试, 上线, 迭代, 技术攻坚以及未来业务规划

2. 购物车服务, 标签服务, 首页服务
3. 负责团队工程质量, 内部技术分享, 新人培训, 团队建设

3. 北京金山云网络技术有限公司 | 2017.09 – 2018.11 | 开发工程师 |

工作简介：

2017 年在 **视频云生态事业部** (视频直播相关服务开发和支持), **游戏云生态事业部** (广告业务相关服务开发和支持), **金睛生态事业部** (智能安防相关服务开发支持) 都奋斗过. 其中游戏云生态事业部开发和支持的时间最长, 力度最大. 从脚手架补充到中间件构建, 微服务设计, 奖励视频广告业务线搭建 ...

出任职位：开发工程师

所用技术：Go Linux

相关产出：

1. Go 微服务设计, 开发, 测试, 上线, 迭代
2. Passport 登录服务, RBAC 权限服务, 平台服务
3. 负责奖励视频广告业务线, 垂直于视频广告领域
4. 脚手架扩展补充升级, 服务中间件部署与维护
5. 团队文档整理, 内部技术分享, 调研新技术

4. 永航科技工作室 | 2016.04 - 2017.09 | C++ 服务器开发 |

工作简介：

2016 年到 2017 年在腾讯**永航科技新产品研发中心**参与开发和维护 **QQ 炫舞端游项目**. 包括大部分模块开发, 有 PC 端, 手机端, SDK 端等. 炫舞是一款大型休闲, 时尚, 交友的在线多人 3D 界面音乐舞蹈游戏. 鼎盛时期创造了 260 万同时在线. 至今仍活跃在端游的排行榜上. 当然这是无数经验老道的伙伴拼命加班的结果.

出任职位：C++ 服务器开发

所用技术：C++ C Window Linux

相关产出：

1. 查 BUG, 配合开发, 任务开发, 独立开发
2. 重构部分系统, 改善对接流程, 方便新人开发
3. 总结整理自己开发过的模块文档, 带新同事快速熟悉环境
4. 独立负责案子, 进行业务设计, 评估, 打桩, 提测, 对接
5. 优化部分底层 C 代码, 业务层玩法配置流程

5. 北京巴别时代科技股份有限公司 | 2015.05-2016.04 | 后端开发工程师 |

工作简介：

2015 年到 2016 年在**巴别时代**, 开发和维护的一款魔兽世界题材的**手游卡牌部落战歌**. 从二次搭建到上线再到后期. 参与了整个开发流程. 项目前期火热的时候在 APP 畅销榜前 50, 中期维护期有时候前 80, 月流水平均在 350 万左右. 项目组最后被砍, 依稀记得当初老大带着我们奋斗过太多不眠之夜.

出任职位：后端研发工程师

所用技术：PHP C++ Linux

相关产出：

1. 手游中基本业务，商店，活动，城镇，战斗，资料片
2. 优化业务层框架，修复框架层处理 BUG
3. 处理每日客诉，跟踪每日服务监控信息邮件
4. 跟进海外部署，更新，内部测试外挂开发，多平台信息整合
5. 负责部分网关服务调度开发，调研业界新技术