-----------------------------------------------------------------------------

**| 求职介绍 |**

-----------------------------------------------------------------------------

王 志 : **18612350941** [csharpwz@outlook.com](mailto:csharpwz@outlook.com?subject=求职)

求职意向 : **开发工程师**

GITHUP : <https://github.com/wangzhione>

学历 : 天津师范大学全日制普通本科 教育技术学 + 数学与应用数学 2010 – 2015

爱好 : 写代码 读书 运动

-----------------------------------------------------------------------------

**| 职业技能 |**

-----------------------------------------------------------------------------

1. 掌握数据结构基础, 具备 System 编码和设计能力

2. 良好 C, Go 基础, 了解 C++, 能快速调研上手新语言和框架

3. 具备网络编程和多线程编程能力, 能快速适应各种库开发和扩展

4. 自驱力强, 良好的沟通团队合作精神

-----------------------------------------------------------------------------

**| 工作经历 |**

-----------------------------------------------------------------------------

**备注 : 2023.07后中间 Gap 一段时间, 主要自由职业接一些临时私活远程工作**

-----------------------------------------------------------------------------

1. **Tiktok 国际化电商 | 2022.06 – 2023.07 | 架构运维开发支持 |**

-----------------------------------------------------------------------------

**工作简介 :**

在 Tiktok 国际化电商业务架构组大部分工作是那里需要打补丁去那里. Tiktok 国际化电商迭代非常快, 基本架构组 1 个项目维持 1 个季度开新项目. 具体内容包括运维相关支持, 配合更高级别架构组推动内部组件升级, 中间件迁移, 协助技术排查等临时救场工作, 还包括创新型业务尝试和研究.

**出任职位 : 国际化电商架构组 服务治理方向负责人**

**所用技术 :** Go Linux

**相关产出 :**

1. 资源缩容, 服务治理, 大促封板, 微服务强弱依赖创新型业务方向的研究和尝试
2. 业务项目技术支持, 带人, 技术分享

-------------------------------------------------------------------------------

**2. 小米科技有限责任公司 | 2018.11 – 2022.06 | 高级开发工程师 |**

-------------------------------------------------------------------------------

**工作简介 :**

小米工作的前三年, 主要在[小米有品](https://www.xiaomiyoupin.com/)综合电商大部门从事**电商业务**技术开发 (90%) 和技术管理工作 (10%). 工作期间最好的绩效是 **S** (非常感谢同事和领导的认可). 后面公司战略规划调整, 组织频繁大变动暂时合并到其他大部门, 负责线上业务开发和管理相关工作.

**出任职位 : 高级开发工程师 / 技术管理** Leader

**所用技术 :** Go Java Linux

**相关产出 :**

1. 服务设计, 把关, 开发, 测试, 上线, 迭代, 技术攻坚以及未来业务规划
2. 购物车服务, 标签服务, 首页服务
3. 负责团队工程质量, 内部技术分享, 新人培训, 团队建设

-------------------------------------------------------------------------------

**3. 北京金山云网络技术有限公司 | 2017.09 – 2018.11 | 开发工程师 |**

-------------------------------------------------------------------------------

**工作简介 :**

2017 年在 **视频云生态事业部** (视频直播相关服务开发和支持), **游戏云生态事业部** (广告业务相关服务开发和支持), **金睛生态事业部** (智能安防相关服务开发支持) 都奋斗过. 其中游戏云生态事业部开发和支持的时间最长, 力度最大. 从脚手架补充到中间件构建, 微服务设计, 奖励视频广告业务线搭建 ...

**出任职位 : 开发工程师**

**所用技术 :** Go Linux

**相关产出 :**

1. Go 微服务设计, 开发, 测试, 上线, 迭代
2. Passport 登录服务, RBAC 权限服务, 平台服务
3. 负责奖励视频广告业务线, 垂直于视频广告领域
4. 脚手架扩展补充升级, 服务中间件部署与维护
5. 团队文档整理, 内部技术分享, 调研新技术

-------------------------------------------------------------------------------

**4. 腾讯·永航科技工作室 | 2016.04 - 2017.09 | C++ 服务器开发 |**

-------------------------------------------------------------------------------

**工作简介 :**

2016年到2017年在[**永航科技新产品研发中心**](https://www.h3d.com.cn/#/companyInfo)参与开发和维护**QQ 炫舞端游项目**. 包括大部分模块开发, 有 PC端, 手机端, SDK端等. 炫舞是一款大型休闲, 时尚, 交友的在线多人3D界面音乐舞蹈游戏. 鼎盛时期创造了260万同时在线. 至今仍活跃在端游的排行榜上. 当然这是无数经验老道的伙伴拼命加班的结果.

**出任职位 : C++ 服务器开发**

**所用技术 :** C++ C Window Linux

**相关产出 :**

1. 查BUG, 配合开发, 任务开发, 独立开发

2. 重构部分系统, 改善对接流程, 方便新人开发

3. 总结整理自己开发过的模块文档, 带新同事快速熟悉环境

4. 独立负责案子, 进行业务设计, 评估, 打桩, 提测, 对接

5. 优化部分底层C代码, 业务层玩法配置流程

------------------------------------------------------------------------------

**5. 北京巴别时代科技股份有限公司 | 2015.05-2016.04 | 后端开发工程师 |**

------------------------------------------------------------------------------

**工作简介 :**

2015年到2016年在[巴别时代](https://www.babeltime.com/), 开发和维护的一款魔兽世界题材的**手游卡牌**部落战歌. 从二次搭建到上线再到后期. 参与了整个开发流程. 项目前期火热的时候在APP畅销榜前50, 中期维护期有时候前80, 月流水平均在350万左右. 项目组最后被砍, 依稀记得当初老大带着我们奋斗过太多不眠之夜.

**出任职位 : 后端研发工程师**

**所用技术 :** PHP C++ Linux

**相关产出 :**

1. 手游中基本业务, 商店, 活动, 城镇, 战斗, 资料片

2. 优化业务层框架, 修复框架层处理BUG

3. 处理每日客诉, 跟踪每日服务监控信息邮件

4. 跟进海外部署, 更新, 内部测试外挂开发, 多平台信息整合

5. 负责部分网关服务调度开发, 调研业界新技术