-------------------------------------------------------------------

**| 自我介绍 |**

-------------------------------------------------------------------

王 志 : 18612350941 [csharpwz@outlook.com](mailto:csharpwz@outlook.com?subject=求职)

工作经验 : 8 年多

求职意向 : 后端开发工程师 / 技术管理 Leader

Github : <https://github.com/wangzhione>

技术博客 : <http://www.cnblogs.com/life2refuel/>

-------------------------------------------------------------------

**| 职业技能 |**

-------------------------------------------------------------------

1. 掌握数据结构基础, 具备 system 编码和设计能力

2. 良好 C, Go 基础, 了解 C++, 能快速调研上手新语言和框架

3. 具备网络编程和多线程编程能力, 能快速掌握各种库开发和扩展

4. 良好的沟通团队合作精神, 具备团队管理经验; 自驱力强 && 踏实

-------------------------------------------------------------------| **工作经历 |**

-------------------------------------------------------------------

**1.小米科技有限责任公司 | 2018.11 – NOW | 高开 / 技术管理 |**

-------------------------------------------------------------------

**工作简介 :**

在小米工作的前三年, 在[小米有品](https://www.xiaomiyoupin.com/)综合电商部门从事**电商业务**技术开发(90%)和技术管理工作(10%). 工作期间最好的绩效是**S**(非常感谢同事和领导的认可). 最近公司战略规划调整, 组织频繁大变动暂时合并到新零售集团, 负责线上业务开发和管理相关工作.

**出任职位 : 高级开发工程师 / 技术管理** Leader

**所用技术 :** Go java mysql redis nginx linux

**相关产出 :**

1. 服务设计, 把关, 开发, 测试, 上线, 迭代, 技术攻坚以及未来业务规划
2. 购物车服务, 标签服务, 首页服务 ...
3. 团队工程质量把关, 内部技术分享, 新人培训, 团队建设

-------------------------------------------------------------------

**2.北京金山云网络技术有限公司 | 2017.09 – 2018.11 | 开发工程师 |**

-------------------------------------------------------------------

**工作简介 :**

2017 年在 **视频云生态事业部** (视频直播相关服务开发和支持), **游戏云生态事业部** (广告业务相关服务开发和支持), **金睛生态事业部** (智能安防相关服务开发支持) 都奋斗过. 其中游戏云生态事业部开发和支持的时间最长, 力度最大. 从脚手架补充到中间件构建, 微服务设计, 奖励视频广告业务线搭建 ...

**出任职位 : 开发工程师**

**所用技术 :** Go redis nginx linux mysql

**相关产出 :**

1. Go 微服务设计, 开发, 测试, 上线, 迭代
2. Passport 登录服务, RBAC 权限服务, 平台服务 ...
3. 负责奖励视频广告业务线, 垂直于视频广告领域
4. 脚手架扩展补充升级, 服务中间件部署与维护
5. 团队文档整理, 内部技术分享, 调研新技术

-------------------------------------------------------------------**3.永航科技 | 2016.04 - 2017.09 | C++ 服务器开发 |**

-------------------------------------------------------------------

**工作简介 :**

2016年到2017年在[**永航科技新产品研发中心**](https://www.h3d.com.cn/#/companyInfo)参与开发和维护**QQ 炫舞端游项目**. 包括大部分模块开发, 有 PC端, 手机端, SDK端等. 炫舞是一款大型休闲, 时尚, 交友的在线多人3D界面音乐舞蹈游戏. 鼎盛时期创造了260万同时在线. 至今仍活跃在端游的排行榜上. 当然这是无数经验老道的伙伴拼命加班的结果.

**出任职位 : C++ 服务器开发**

**所用技术 :** C++ C mysql window linux `Enterprise Architect`

**相关产出 :**

1. 查BUG, 配合开发, 任务开发, 独立开发

2. 重构部分系统, 改善对接流程, 方便新人开发

3. 总结整理自己开发过的模块文档, 带新同事快速熟悉环境

4. 独立负责案子, 进行业务设计, 评估, 打桩, 提测, 对接

5. 优化部分底层C代码, 业务层玩法配置流程

-------------------------------------------------------------------**4.北京巴别时代科技股份有限公司 | 2015.05-2016.04| 后端开发工程师 |**

-------------------------------------------------------------------

**工作简介 :**

2015年到2016年在[巴别时代](https://www.babeltime.com/), 开发和维护的一款魔兽世界题材的**手游卡牌**部落战歌. 从二次搭建到上线再到后期. 参与了整个开发流程. 项目前期火热的时候在APP畅销榜前50, 中期维护期有时候前80, 月流水平均在350万左右. 项目组最后被砍, 依稀记得当初老大带着我们奋斗过太多不眠之夜.

**出任职位 : 后端研发工程师**

**所用技术 :** PHP C++ mysql linux

**相关产出 :**

1. 手游中基本业务, 商店, 活动, 城镇, 战斗, 资料片 ...

2. 优化业务层框架, 修复框架层处理BUG

3. 处理每日客诉, 跟踪每日服务监控信息邮件

4. 跟进海外部署, 更新, 内部测试外挂开发, 多平台信息整合

5. 负责部分网关服务调度开发, 调研业界新技术

-------------------------------------------------------------------

**5.北京亚太东方通信网络有限公司 | 2013 - 2014 底 | 中级开发工程师 |**

-------------------------------------------------------------------

**工作简介 :**

2013年到2014年在国广控股亚太东方从事**传统软件**开发工作, 期间独立负责广播电台项目等项目研发和对接. 主要有新闻采集业务设计, 业务配置, 数据的采集, 推送, 合并, 手机端对接等业务. 难点在于复杂业务灵活配置和解析. 过程中放弃log4日志库, 重构了新的高效日志库. 那时候午饭后常和隔壁部门大佬一块散步, 他们推荐转岗学习 C++. 至此江湖成路人, 技术人生从此跌宕 ...

**出任职位 : 中级开发工程师**

**所用技术 :** C# C window

**相关产出 :**

1. 负责内蒙电台相关项目, 负责服务器项目架构和设计

2. 负责中国对外电台采集系统, 开发特定桌面采集软件

3. 提供接口, 调研三方 SDK, 对接, 测试, 开发, 迭代

4. 给同期毕业生进行技术指导, 带着他们写项目

-------------------------------------------------------------------

**| 教育背景 & 未来规划** |

-------------------------------------------------------------------

2010 年到**天津师范大学**读**本科**, 主修**信息化技术**, 副修**数学与应用数学**(原2014年领毕业证, 后耽误拖到2015年回学校领取). 大学主要在实验室写代码, 闲暇Dota和跑步. 也会带学弟学妹们写学校的项目 

对于未来, 还是觉得写代码有意思 :) 继续持之以恒用耐心和责任心把**事情做好**, 虚心学习伴随团队和项目共同成长

-------------------------------------------------------------------