# 进程间通信实验报告

518021910109 王梓帆

## 1. 实验要求

- 1. 设计一个程序,在其中创建一个子进程,使父子进程合作,协调完成某一功能。要求在该程序中还要使用进程的睡眠、进程图像改换、父进程等待子进程终止、信号的设置与传送(包括信号处理程序)、子进程的终止等有关进程的系统调用。
- 2. 分别利用UNIX的消息通信机制、共享内存机制(用信号灯实施进程间的同步和互斥)实现两个进程间的数据通信。具体的通信数据可从一个文件读出,接收方进程可将收到的数据写入一个新文件,以便判断数据传送的正确性。

## 2. 父子进程实验

## 2.1 实验设计

父子进程协同完成计算、保存结果和打印输出的任务。

- 父进程:对1-100求和,将结果保存到文本文件中,并向子进程发送信号。然后父进程等待3秒,不论子进程是否完成任务,都杀死子进程。
- 子进程: 处于睡眠状态,接收到父进程信号后被唤醒,读取结果文件,将结果打印到屏幕。

### 2.2 函数实现

调用信号处理函数和创建子进程

```
signal(SIGUSR1, sig_p);
while((pid = fork()) == -1);
```

在信号处理函数中打印信号ID

```
void sig_p(int dunno)
{
   printf("signal id: %d.\n", dunno);
}
```

父进程在计算和保存结束后向子进程发送信号,并等待3s

```
// send signal to child
printf("signal sent\n");
kill(pid, SIGUSR1);

printf("sleep 3.\n");
sleep(3);
```

杀死子进程

```
if( (waitpid(pid, NULL, WNOHANG)) == 0)
{
  if( (ret = kill(pid, SIGKILL)) == 0)
    printf("killed the child process: %d.\n", pid);
}
```

子进程首先挂起等待信号

```
pause();
```

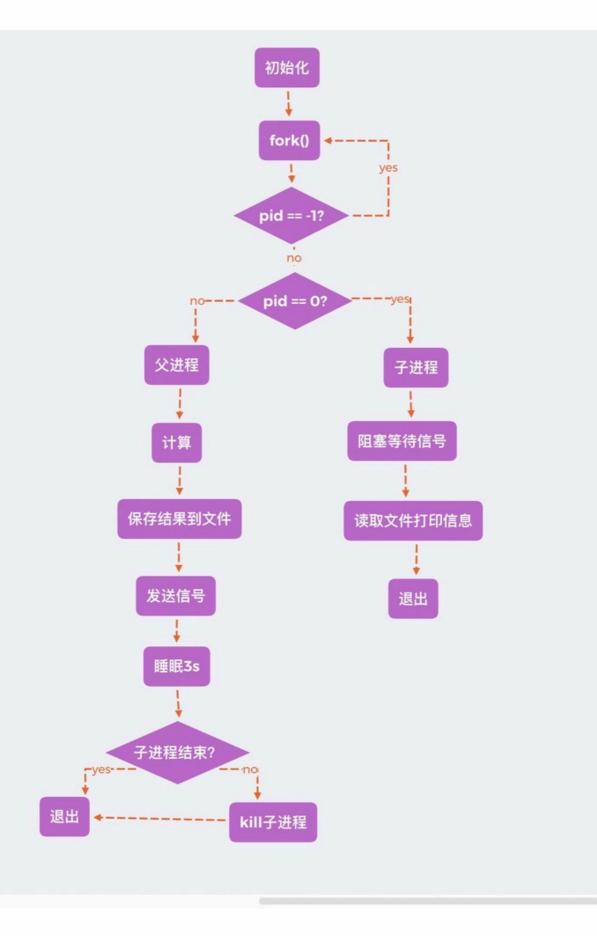
唤醒后读取文件并打印

```
FILE *in = fopen(output, "r");
char readout[50] = {'\0'};

fread(readout, sizeof(char), 50, in);
fclose(in);

printf("file content :\n\t%s\n", readout);
```

## 2.3 实验流程图



## 2.4 运行结果

```
This is the father process. Process PID = 21205
Calculation started.
Calculation completed.
This is the child process. PID = 21206; Parent PID = 21205.
result saved.
signal sent
sleep 3.
signal id: 10.
signal received.
file content:
Sum = 4950
```

- 3. 进程通信实验
- 3.1 消息队列通信
- 3.1.1 实验设计

定义消息结构体

client将从文件中读入的消息送入结构体

```
memset(snd.text, 0, sizeof(snd.text));
strcpy(snd.text, buffer);
```

client将结构体放入消息队列

```
msgsnd(qid, &snd, sizeof(snd.text), 0);
```

Server通过死循环监听消息队列中的信息

```
while(1)
{
    // msgtpye from client is C2S: `123`
    msgrcv(qid, &rcv, sizeof(rcv.text), C2S, MSG_NOERROR);
    printf("server received message : %s.\n", rcv.text);
```

```
fwrite(rcv.text, sizeof(char), rcv.length, out); //将收到的信息写入输出文件

msgsnd(qid, &ret, sizeof(ret.text), 0); //通知client成功接受

if(rcv.length < BUFFER_SIZE - sizeof(long)) //没有消息则终止监听

break;

memset(rcv.text, 0, sizeof(rcv.text));
}
```

## 3.1.2 实验结果

client发送信息

```
[wangzifan@wangzifandeMacBook-Pro msg_queue % ./client
client PID = 21957.
client send message : abcde.
```

server接收信息

wangzifan@wangzifandeMacBook-Pro msg\_queue % ./server
server received message : abcde.

输入、输出文件



## 3.2 共享内存

#### 3.2.1 实验设计

首先创建共享内存,然后调用fork()创建子进程,直接使父子进程使用同一块内存。

- 互斥: 父子进程利用信号量互斥地访问共享内存,分别进行读写操作。
- 同步:父进程读取文本文件内容并写入共享内存。子进程从共享内存中读取内容,写到新的文本文件中。此过程中使用信号量进行同步,即父进程需要等待子进程将内存中的内容读走后才可以写入,子进程需要等待父进程写入内存完毕后才可以进行读取。

#### 需要用到三个信号量

```
printf("create semaphores : %d, %d, %d\n", semid_w, semid_r, semid_mutex);
```

- semid\_mutex用于父进程与子进程互斥地对共享内存进行操作。
- semid\_w: 子进程读走内存后调用V(semid\_w),表明内存读取完毕。父进程在写入内存前调用P(semid\_w),根据其结果挂起或者写入。
- semid\_r: 父进程写入内存后调用V(semid\_r),表明内存写入完毕。子进程在读取内存前调用P(semid\_r),根据其结果挂起或者读取。

#### 讲程的互斥

#### 进程的同步

```
P(semid_r); //判断是否可以读取

printf("child enter shared memory.\n"); //读取共享内存

strcpy(buffer_c, memaddr);
buffer_c[SHM_SIZE] = '\0';
fwrite(buffer_c, sizeof(char), strlen(buffer_c), out);
printf("chile leave shared memory\n");

V(semid_w); //内存现在可以写入
```

```
P(semid_w); //判断是否可以写入

printf("parent enter shared memory.\n"); //写入共享内存

strcpy(memaddr, buffer_f);
memset(buffer_f, 0, SHM_SIZE);
printf("parent leave shared memory\n");

V(semid_r); //内存现在可以读取
```

#### 3.3.3 实验结果

```
[Running] cd "/Users/wangzifan/Desktop/OS/exp2/msg_signal/" && gcc shm_comm.c -o shccreate shared memory, id = 65536.

create semaphores: 82952, 82953, 82954

This is parent process, PID = 22087.

parent enter shared memory.

parent leave shared memory create shared memory, id = 65536.

create semaphores: 82952, 82953, 82954

This is child process, PID = 22088, parent PID = 22087.

child enter shared memory.

chile leave shared memory

[Done] exited with code=0 in 0.633 seconds
```

#### 输入、输出文件对比

