

《移动端事件》上机作业

作业：开启宝箱

需求说明：

点击宝箱的时候，宝箱摇晃

摇晃动画结束后，宝箱打开，出现获得的奖励

训练技术：

使用 touchjs 库的 tap 事件

使用原生封装的 addClass 给宝箱添加相应的摇晃的类

使用 setTimeout、removeClass 等让原来的宝箱变为打开状态的宝箱，并显示奖励模块。

且宝箱下面的文字在宝箱打开后消失

