

UJIAN TENGAH SEMESTER
Semester Gasal Tahun Akademik 2025/2026
Mata Kuliah : Pemrograman Web Dasar
Program Studi : TI/SI/RPL/MI
Fakultas : Informatika
Waktu : 150 menit
Tanggal :November 2025
Sifat : Close All

Type : B

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah:

CPMK031 Mampu memahami berbagai metodologi pengembangan sistem.

CPMK032 Mampu menggunakan berbagai alat pengembangan sistem.

CPMK033 Mampu menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi.

Soal 1 (bobot 20%) CPMK031

Create folder baru dengan nama UTSNPM di C:XAMPP/htdocs/UTS_NPM. Buatlah sebuah form tampilan input seperti berikut.

Komponen Form minimal:

- Logo Waterpark (boleh gambar apa saja)
- Dropdown Kode Tiket
- Dropdown Hari
- Input Jumlah Beli
- Tombol Simpan dan Batal

Tambahkan **CSS** agar tampilan menarik dan rapih.



Soal 2 (bobot 25%) CPMK031

Buatlah tampilan output seperti berikut:



Soal 3 (bobot 55%) CPMK031, CPMK032

Kode Tiket	Nama Paket Wahana
RG	Reguler Splash
PM	Premium Adventure
VP	VIP Extreme Zone
FT	Family Tropical Fun

Ketentuan:

- Gunakan **Fungsi/Prosedur** untuk menghitung pembayaran, Gunakan Perulangan dan Percabangan pada tampilan output.
- Harga tiket berdasarkan hari:
 - Senin–Kamis = Rp xx.xxx
 - Jumat = Rp xx.xxx
 - Sabtu–Minggu = Rp xxx.xxx
- Total = jumlah × harga
- Total Akhir:
 - Jika TotalAkhir = Rp x.xxx.xxx maka Bonus = "**Minuman Gratis**"
 - Jika tidak maka Bonus = "Tidak ada bonus"
- Diskon: (Diskon = TotalBayar × diskon%)
 - Pembelian **x tiket** maka Diskon **xx%**
 - Pembelian **< x tiket** maka Tidak ada diskon
- Buatlah hyperlink untuk input kembali.
- Bonus Challenge:
 - Validasi: tampilkan pesan jika jumlah beli kosong atau bukan angka.
 - Format angka ke format rupiah().

Tentukan angka xx.xxx sendiri.

Acuan Pembuatan Soal	Ditinjau dan diverifikasi oleh:
1. RPS 2. Pertemuan 1 s/d 7	Dekan: (Rita Wahyuni Arifin, S.Kom., M.Kom)