

Igranje jedne runde:

- **Kratak opis:** Runda može započeti na početku partije ili nakon već odigrane runde (ukoliko ta runda nije bila poslednja u partiji). Svaka runda ima 2 faze – fazu pripreme i fazu napada. U zavisnosti od ishoda faze napada, svakom igraču se dodeljuje određen broj poena.
- Akteri:
 1. Igrači
- Preduslovi: Barem 2 igrača povezana na već pokrenut server
- Postuslovi: Inventar igrača, kao i osvojeni poeni, se čuvaju do kraja partije
- Osnovni tok:
 1. Faza pripreme:
 - (I) Svaki igrač se nalazi u svojoj sobi
 - (II) Sve dok ne istekne vreme predviđeno za fazu pripreme:
 - i. Svaki igrač može pokupiti municiju sa poda (ukoliko je ima)
 - ii. Svaki igrač može kupiti jedan ili više oružje od ponuđenih, samo ukoliko ima dovoljno resursa
 2. Svaki igrač izlazi iz svoje sobe
 3. Aplikacija određuje ko će se boriti sa kim i koliko igrača će biti u jednoj sobi
 4. Faza napada:
 - (I) Svaki igrač je ubačen u neku sobu. Nije moguća situacija da se u jednoj sobi nalazi manje od 2 igrača
 - (II) Sve dok ne istekne vreme predviđeno za fazu napada III dok se u sobi ne nalazi samo jedan igrač:
 - i. Ukoliko su se health poeni nekog igrača spustili na 0:
 - Igrač mora čekati da se ispuni neki od uslova za završetak runde
 - ii. Svaki igrač koji ima više od 0 health poena:
 - Može se kretati po sobi
 - Može koristiti svoje oružje
 - Može naneti štetu ostalim igračima
 - Ukoliko ima tureta u sobi, igrač ih može “hakovati” ako ima dovoljno resursa tako da tureti ne nanose štetu tom igraču
 - Ukoliko ima municije u sobi, igrač je može pokupiti
 - (III) Za svaku sobu u kojoj je više od 2 igrača sa preko 0 health poena:
 - i. Ukoliko oba igrača imaju isti broj health poena, nema porednika
 - ii. Ukoliko nemaju isti broj health poena, porednik je onaj sa više
 5. Na kraju runde se za svakog igrača prikazuju osvojeni poeni
- Alternativni tok:
 1. Ako je server ugašen, onda se runda, a samim tim i igra završavaju
 2. Neočekivani izlaz iz aplikacije ili diskonektovanje igrača sa servera:
 - (I) Igrač se izbacuje sa severa

(II) Ukoliko je broj igrača pao na 0, server se gasi i igra se završava