

- Naziv: **Uključivanje na server**

- Kratak opis: Igrač klikće na dugme "**Join server**" nakon čega mu se prikazuje lista servera. Korisnik unosi ime u tekstualno polje, bira server i klikće na dugme "**Connect**". Ako je konekcija uspešna korisnik prelazi u sobu za čekanje. Nakon što su svi igrači pritisnuli dugme "**Ready**" igrači se prebacuju u partiju.
- Akteri: Igrač

- Preduslovi: Aplikacija je pokrenuta i prikazuje glavni meni, pokrenut je server

- Postuslovi: Svi igrači su poslani u prvu rundu.

- Osnovni tok:

1. Igrač bira dugme "**Join server**"

2. Aplikacija dohvata listu servera i prikazuje ih igraču.

3. Igrač klikće na jedan od ponuđenih servera.

4. Igrač unosi ime u tekstualno polje i klikće "**Connect**".

- 4.1. Aplikacija proverava da li je uspostavljena veza sa serverom.

- 4.1.1. Ako nije onda se igraču šalje obaveštenje.

- 4.2. Aplikacija proverava da li je ime jedinstveno u listi igrača koji su konektovani.

- 4.2.1 Ako nije igraču se šalje obaveštenje.

5. Igrač ulazi u sobu za čekanje.

6. Aplikacija ažurira sobu za čekanje sa novim igračom.

7. Igrač bira dugme "**Ready**".

8. Ako su svi igrači kliknuli na "**Ready**" igrači se prebacuju u partiju.

9. Prelazi se na slučaj upotrebe "**Igranje jedne runde**"

- Alternativni tokovi:

-A1: **Neočekivani izlaz iz aplikacije** . Ukoliko u koraku 6-8 izađe iz aplikacije aplikacija ga izbacuje iz sobe i ažurira sobu.

-A2: **Izlaz iz sobe za čekanje**. Ukoliko u koraku 6-8 igrač izađe iz sobe za čekanje aplikacija ažurira sobu. Slučaj upotrebe se nastavlja u koraku 1.

- Podtokovi: /

- Specijalni zahtevi: Svi igrači imaju mogućnost da se priključe na LAN mrežu

- Dodatne informacije: /