

Slučaj upotrebe: Podešavanje igre

- Kratak opis: Host igrač bira podešavanja koja će važiti tokom cele igre. Na zahtev host igrača, aplikacija pokreće server.
- Akteri: Host igrač
- Preduslovi: Aplikacija je pokrenuta i host igrač se nalazi u glavnom meniju.
- Postuslovi: /
- Osnovni tok:
 1. Host igrač u glavnom meniju bira dugme “*Start game*”.
 2. Aplikacija otvara prozor sa podešavanjima.
 - 2.1. Host igrač bira da li će u igri biti dostupna muzika ili ne (muzika je podrazumevano uključena).
 - 2.2. Host igrač unosi ip adresu servera.
 - 2.3. Nakon klika na dugme “*Done*”:
 - 2.3.1. Aplikacija pokreće server.
 - 2.3.1.1. Ako je došlo do greške šalje obaveštenje host igraču.
 - 2.3.2. Aplikacija kreira sobu za čekanje.
 - 2.3.3. Host igraču se prikazuje glavni meni i prelazi se na korak 3.
 3. Prelazi se na slučaj upotrebe “Uključivanje na server”.
- Alternativni tokovi:
 - A1: Neočekivani izlaz iz aplikacije. Ako host igrač isključi aplikaciju nakon pokretanja servera, diskonektuju se svi igrači koji su povezani na server i aplikacija završava rad. Slučaj upotrebe se završava.
- Podtokovi: /
- Specijlni zahtevi: Povezan na internet.
- Dodatne informacije: /