**Web前端开发规范手册**

制定时间：2013-03-21

**目录**

**[一、规范目的](#_Toc351645623)** [2](#_Toc351645623)

[1.1概述 2](#_Toc351645624)

**[二、前端开发规范](#_Toc351645625)** [2](#_Toc351645625)

[2.1 文件命名规则 2](#_Toc351645626)

[2.1.1 HTML文件命名原则 2](#_Toc351645627)

[2.1.2 图片文件命名原则 2](#_Toc351645628)

[2.1.3 CSS文件命名原则 2](#_Toc351645629)

[2.1.4 javascript文件命名原则 3](#_Toc351645630)

[2.2 文件存放位置规范（TBD） 3](#_Toc351645631)

[2.3 通用格式化规则 3](#_Toc351645632)

[2.3.1 缩进 3](#_Toc351645633)

[2.3.2 大小写 3](#_Toc351645634)

[2.3.3 编码 3](#_Toc351645635)

[2.4 html规范 3](#_Toc351645636)

[2.4.1 html文件 3](#_Toc351645637)

[2.4.2 html书写规范 3](#_Toc351645638)

[2.4.3 html校验 4](#_Toc351645639)

[2.5 CSS规范 4](#_Toc351645640)

[2.5.1 CSS文件 4](#_Toc351645641)

[2.5.2 class/ID选择器命名规范 4](#_Toc351645642)

[2.5.3 CSS书写规范 5](#_Toc351645643)

[2.5.4 Hack 规则 6](#_Toc351645644)

[2.6 JavaScript规范 6](#_Toc351645645)

[2.6.1 JavaScript命名规范 6](#_Toc351645646)

[2.6.2 JavaScript书写规范 6](#_Toc351645647)

[2.7 图片规范 8](#_Toc351645648)

**[附录](#_Toc351645649)** [8](#_Toc351645649)

# 一、规范目的

## 1.1概述

为提高团队协作效率，便于后台人员添加功能及前端后期优化维护，输出高质量的文档，特制订此文档。本规范文档一经确认，前端开发人员必须按本文档规范进行前台页面开发，本文档如有不对或者不合适的地方请及时提出，经讨论决定后可以更改此文档。

# 二、前端开发规范

## 2.1 文件命名规则

文件名称统一用小写的英文字母、数字和下划线的组合，其中不得包含汉字、空格和特殊字符；命名原则的指导思想，一是使得你自己和工作组的每一个成员能够方便的理解每一个文件的意义，二是当我们在文件夹中使用“按名称排例”的命令时，同一种大类的文件能够排列在一起，以便我们查找、修改、替换、计算负载量等等操作。

### 2.1.1 HTML文件命名原则

引文件统一使用index.html文件名（小写），各子页命名的原则首先应该以栏目名的英语翻译取单一单词为名称。例如：关于我们 \ aboutus、信息反馈 \ feedback、产品 \ product

如果栏目名称多而复杂并不好以英文单词命名，则统一使用该栏目名称拼音或拼音的首字母表示；

### 2.1.2 图片文件命名原则

图片的名称分为头尾两部分，用下划线隔开，头部分表示此图片的大类性质。例如：广告、标志、菜单、按钮等等。 以下是部分大类命名前缀：

* 标志性的图片取名为：logo\_；
* 放置在页面顶部的广告、装饰图案等长方形的图片取名：banner\_；
* 焦点广告图片、轮播广告图片取名：focus\_；
* 在页面上位置不固定并且带有链接的小图片我们取名为：button\_；
* 在页面上某一个位置连续出现，性质相同的链接栏目的图片我们取名：menu\_；
* 装饰用的照片我们取名：pic\_；
* 不带链接表示标题的图片我们取名：title\_；
* 不带链接表示标题前装饰的小图片我们取名：tip\_；
* 标题前带有意义识别的图标取名为：icon\_；
* Css sprite图片取名sprite\_。

范例：menu\_aboutus.gif、menu\_job.gif、title\_news.gif、logo\_police.gif、logo\_national.gif、pic\_people.jpg；鼠标感应效果图片命名规范为“图片名 + \_ + on/off”。 例如：menu\_on.gif、menu\_off.gif

**注：**广告图片命名禁止使用ad\_，ad-，-ad等字样，谷歌浏览器会拦截。

### 2.1.3 CSS文件命名原则

英文命名，后缀.css；共用base.css、common.css，其他依实际页面需求命名。例如：登录页面样式表login.css，注册页面样式表register.css。

base.css清除浏览器默认样式，使所有浏览器展现一致。common.css存放公用UI组件（如按钮、tab、分页、弹出层等）及网站通用模块（如导航，footer等）。

### 2.1.4 javascript文件命名原则

英文命名，后缀.js；共用common.js，其他依实际模块需求命名。例如：广告条的javascript文件名为 ad.js，弹出窗口的javascript文件名为 pop.js。

## 2.2 文件存放位置规范（TBD）

根据项目架构情况而定，制定适合本项目的目录结构规则。

## 2.3 通用格式化规则

### 2.3.1 缩进

使用4个空格，禁用 tab 或者混用 tab 和空格的方式作为缩进。（tab 是制表符而不是缩进符，尺寸可随意设定；使用空格的代码通常具有更好的压缩率。）

删除多余的尾部空格，多余的尾部空格可能会引起代码混乱。

### 2.3.2 大小写

标签、属性及属性值使用小写（作为内容时例外），属性值需加双引号。

### 2.3.3 编码

使用 UTF-8 (no BOM) 编码。在 HTML 中使用 <meta charset="utf-8"> 置顶文档编码，在 CSS 中默认就是 UTF-8 编码，不需要特别指定。

## 2.4 html规范

### 2.4.1 html文件

1. 文档类型使用 HTML5：HTML5 推荐所有 HTML 文档使用 <!DOCTYPE html>。
2. 根据需要，给代码做注释，注释格式为 <!-- xx -->：

<!-- 前端开发规范 -->

<ul>

<li>html规范</li>

<li>css规范</li>

</ul>

### 2.4.2 html书写规范

1. 标签语义化

使用 HTML 标签要符合语义，比如使用 p 标签表示段落，使用 a 标签表示链接等。语义化地使用 HTML 有助于网页的可访问性，复用性和提高代码效率，保证去样式可读性良好。

1. 行为、呈现与结构分离

严格保持结构（标记），表现（样式），和行为（脚本）分离，并最小化三者的相互作用。确保文档和模板只包含 HTML 结构，把所有表现都放到样式表里，把所有行为都放到脚本里。

1. 除了页面布局结构和JS预留钩子，尽量不要使用ID定义选择器。
2. HTML应在保证弹性的基础上尽量减少嵌套层数。
3. 对于多媒体，如图像，视频，通过 canvas 读取的动画元素，确保提供备选方案。对于图像使用有意义的备选文案（ alt ）对于视频和音频使用有效的副本和文案说明。（图像的 alt 属性会产生冗余，对于不是在 CSS 中引用的非内容图像，就不要使用 alt 描述了。）
4. 不要闭合空标签，例如：要 <br>，而非 <br />，尽管对于 HTML 两者都可以。
5. 书写链接地址时，必须将正斜杠添加到域名或者子文件夹后面，避免重定向，例如：href=”http://www.jiandan100.cn/”, 即须在URL地址后面加上“/”。

### 2.4.3 html校验

使用 [W3C HTML validator](http://validator.w3.org/nu/) 等工具去校验代码，否则很难达到性能上的提升。

## 2.5 CSS规范

### 2.5.1 CSS文件

1. 页面内的样式加载必须用链接方式<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/style.css" /> ；当只是单个页面使用时，才写在 <head> 的 <style> 中。

* 不要在CSS中使用 expression
* 不要在CSS中使用 @import
* 不要在CSS中使用 !important
* 绝对不要在CSS中使用“\*”选择符

1. 块状或行内元素，使用 /\* comment \*/ 注释，注释文字前后端保持各有一个空格；文件注释如下：

/\*\*

\* @overview: 文件介绍

\* @author: 简单<jiandan@jiandan100.cn>

\*\*/

### 2.5.2 class/ID选择器命名规范

英文命名，以字母开头，从属关系采用“-”间隔，单词之间采用驼峰式，如class=”nav-itemCurrent”；预留javascript钩子的class使用j\_为前缀，id使用J\_为前缀，后面名称采用驼峰式，如class=”j\_userName”，id=”J\_userName”。其他命名前缀如下：

* ui- 组件前缀，**详见附件tpl.html，tpl.css**
* sl- 兼容解决方案前缀
* fn- 小功能命名前缀，如.fn-clear、.fn-hide、.fn-show、.fn-left、.fn-right

注意：非组件/解决方案，请不要使用.ui-/.sl-作为前缀。

### 2.5.3 CSS书写规范

1. css声明单行显示，涉及比较复杂的css3.0样式，写在最后，采用分行式，如：

.icon\_arrows{border-color:#222 transparent transparent transparent;

-moz-transform:rotate(180deg);

-moz-transform-origin:50% 30%;

-webkit-transform:rotate(180deg);

-webkit-transform-origin:50% 30%;

-o-transform:rotate(180deg);

-o-transform-origin:50% 30%;

transform:rotate(180deg);

transform-origin:50% 30%;

}

1. 书写顺序

css属性书写顺序，遵循布局定位属性->自身属性->文本属性->其他属性，即“**框架为先，细节次之**”，并尽量保证同类属性写在一起。属性列举：

布局定位属性主要包括：margin、padding、float（包括clear）、position（相应的 top、right、bottom、left）、display、visibility、overflow等；

自身属性主要包括：width、height、background、border；

文本属性主要包括：font、color、text-align、text-decoration、text-indent等；

其他属性包括：list-style(列表样式)、vertical-vlign、cursor、z-index(层叠顺序)、zoom等。如：

.selector{float:left;width:300px;height:200px;font-size:14px;color:#f36;}

1. 注意细则：

* 区域模块间用空行分隔。
* 多个选择器写一起时，英文半角逗号（,）后紧跟一个空格。
* 避免行内样式，即使是JS，也应该尽量使用class/ID来决定显示，而非行内样式。
* 避免使用低效选择器，别滥用class和ID，详见：

<http://code.google.com/speed/page-speed/docs/rendering.html>

* 尽量使用缩写，比如 font:700 normal 12px/1.5 arial; padding:10px 15px;
* 书写代码前，考虑并提高样式重用率；优先对已存在的common.css中的类进行组合，减少自定义类的数量。
* 背景图片尽可能使用css sprite技术，减小http请求。
* 用png图片做图片时，要求图片格式为png-8格式，若png-8实在影响图片质量或其中有半透明效果，请为ie6单独定义非透明背景。
* 浏览器私有声明写在前，标准声明写在后，如：

-moz-box-shadow: 1px2px3px#ddd;

-webkit-box-shadow: 1px2px3px#ddd;

box-shadow: 1px2px3px#ddd;

### 2.5.4 Hack 规则

1. 建议使用更标准的方式解决兼容问题，尽量少使用Hack。通用 Hack如下：



1. 一般情况下，不要使用 IE 条件注释： <!–[if IE]><![endif]–>。

3. IE私有特性

* 不要使用expression，用 Javascript解决。
* IE滤镜 filter：应该尽量避免使用 AlphaImageLoader；可以适当在投影/发光/渐变/去色方面上使用。
* 常见IE BUG，详见：<http://sofish.de/1400>。

## JavaScript规范

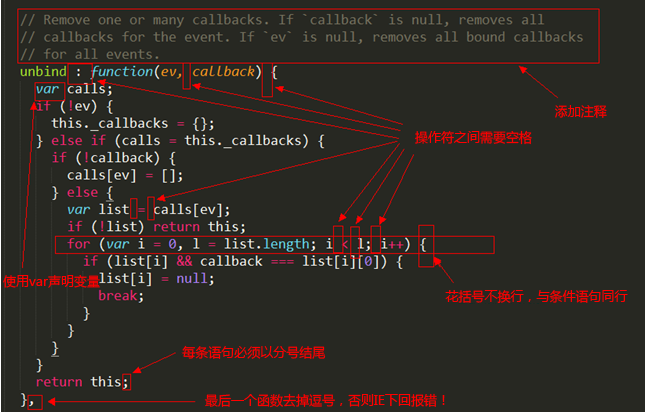
### 2.6.1 JavaScript命名规范

1. 命名语义化，尽可能利用英文单词或其缩写。
2. 文件和目录名只能包含小写字母、数字、下划线，并以英文字母开头，首选合适的英文单词。
3. data api 命名为小写并用连字符，如 data-trigger-type。
4. 事件名为驼峰，如 .trigger(“itemSelected”)。
5. 符合规范：

* 常量全大写：UPPERCASE\_WORD
* 变量/函数驼峰，首字母小写： camelName
* 类名驼峰，首字母要大写： CamelName

### 2.6.2 JavaScript书写规范

基本书写规范如下图所示：

****

1. 条件语句第一个花括号不换行，与条件语句同行，单行语句不允许与判断同行，一律换行。

//不允许以下写法

if (foo) return;

1. 书写过程中，每行代码结束必须有分号；原则上所有功能均根据XXX项目需求原生开发，以避免网上down下来的代码造成的代码污染(沉冗代码 || 与现有代码冲突 || ...)。
2. 库引入：原则上仅引入jQuery库，若需引入第三方库，须与团队其他人员讨论决定。
3. 变量在使用前必须声明，对于单 var 模式和多 var 模式，遵循以下规则：

* 如果是纯声明，或非常简短的赋值，可以使用单var模式；
* 如果赋值语句较长，非纯声明或简单赋值，使用多var声明；
* 按需 var，需要时才声明，让变量声明和使用它的地方尽可能靠近。这样，以后要移除某段逻辑时，只需要关注某一段代码即可。

//纯声明，单var模式

var width, height;

//长赋值，多var模式

var $ = require('jquery');

var position = require('position');

1. jQuery变量要求首字符为“$”，与原生JavaScript 变量相区分；另，要求变量集中声明，避免全局变量。
2. 尽量避免使用存在兼容性及消耗资源的方法或属性，比如eval()。
3. 代码结构明了，加适量注释，提高函数重用率。

## 2.7 图片规范

图片经过优化以加快下载的速度，单张图片最好不要超过30KB，尽可能使用一张大图来减少http请求数，以加快页面的显示速度。

1. 所有页面元素类图片均放入images文件夹下相应的子目录。
2. 图片格式仅限于gif、png、jpg，文件后缀必须小写。
3. 命名全部用小写英文字母、数字、 \_ 的组合，其中不得包含汉字、空格、特殊字符；尽量用易懂的词汇，便于团队其他成员理解。另，命名分头尾两部分，用下划线隔开，比如pic\_left01.gif、button\_submit.gif；如后期要更新图片，请勿替换，添加新图片，在图片名称后加时间戳“\_20130305”。
4. 在保证视觉效果的情况下选择存储最小的图片格式，以减少加载时间。
5. 尽量避免使用半透明的png图片(若使用，请参考css规范相关说明)。
6. 运用css sprite技术集中小的背景图或图标，减小页面http请求，但注意，请务必在对应的sprite psd源图中划参考线，并保存至“设计>sprite”目录下。

# 附录

**页面结构命名规则**

**一、基本元素**

头：header

内容：content/container

尾：footer

导航：nav

侧栏：sidebar

栏目：column

页面外围控制整体布局宽度：wrapper

左右中：left right center

登录条：loginbar

标志：logo

广告：banner

页面主体：main

热点：hot

新闻：news

下载：download

子导航：subnav

菜单：menu

子菜单：submenu

搜索：search

友情链接：friendlink

页脚：footer

版权：copyright

滚动：scroll

内容：content

标签页：tab

文章列表：list

提示信息：msg

小技巧：tips

栏目标题：title

加入：joinus

指南：guild

服务：service

注册：regsiter

状态：status

投票：vote

合作伙伴：partner

**二、 id的命名**

|  |
| --- |
| **页面结构** |

容器：container

页头：header

内容：content/container

页面主体：main

页尾：footer

导航：nav

侧栏：sidebar

栏目：column

页面外围控制整体布局宽度：wrapper

左右中：left right center

|  |
| --- |
| **导航** |

导航：nav

主导航：mainbav

子导航：subnav

顶导航：topnav

边导航：sidebar

左导航：leftsidebar

右导航：rightsidebar

菜单：menu

子菜单：submenu

标题： title

摘要：summary

|  |
| --- |
| **功能** |

标志：logo

广告：banner

登陆：login

登录条：loginbar

注册：regsiter

搜索：search

功能区：shop

标题：title

加入：joinus

状态：status

按钮：btn

滚动：scroll

标签页：tab

文章列表：list

提示信息：msg

当前的：current

小技巧：tips

图标： icon

注释：note

指南：guild

服务：service

热点：hot

新闻：news

下载：download

投票：vote

合作伙伴：partner

友情链接：link

版权：copyright