基础题目

第一题: 概念辨析

1. 一个类与它的对象之间是什么关系?

类是对象的模板、对象是类的实体

2. 如何定义一个类,由哪些部分组成,各个部分的作用是什么?

三部分:

成员变量:描述事物的状态信息

构造方法:创建事物对象 成员方法:描述事物能做什么

3. 如何创建一个对象, 如何使用该对象?

// 创建对象格式:

数据类型 变量名 = new 数据类型();

// 对象使用方式:

变量名.成员变量

变量名.成员方法

4. 局部变量和成员变量的区别?

在类中的位置不同

成员变量: 类中, 方法外

局部变量: 方法中或者方法声明上(形式参数)

作用范围不一样

成员变量: 类中 局部变量: 方法中

初始化值的不同

成员变量:有默认值 局部变量:没有默认值。

在内存中的位置不同

成员变量: 堆内存 局部变量: 栈内存

生命周期不同

成员变量: 随着对象的创建而存在,随着对象的消失而消失 局部变量: 随着方法的调用而存在,随着方法的调用完毕而消失

5. 构造方法和成员方法的区别?

作用不同:

构造方法:创建对象

成员方法:执行某具体功能

命名不同:

构造方法: 类名一致 成员方法: 自定义

返回值类型不同:

构造方法:无返回值类型

成员方法:void或者确定的数据类型

调用不同:

构造方法:new 关键字调用 成员方法:对象.成员方法名调用

第二题: 语法练习

- 定义一个圆形Circle类
 - 属性:
 - r: 半径
 - 构造方法:
 - 无参构造方法
 - 全参构造方法
 - 成员方法:
 - get/set方法
 - showArea方法:打印圆形面积
 - showPerimeter方法: 打印圆形周长
- 定义测试类,创建Circle对象,并测试。
- 代码实现,效果如图所示:

半径为:8,面积为:200.96 半径为:8,面积为:50.24

■ 开发提示:

面向周长公式: 2 * 3.14* 半径

圆形面积公式: 3.14* 半径^2

- 参考答案:
 - Circle类:

```
public class Circle {
   public Circle() {
   public Circle(int r) {
       this.r = r;
   public int getR() {
       return r;
   public void setR(int r) {
       this.r = r;
   public void showArea(){
       System.out.println("半径为:"+ r +",面积为:"+ ( 3.14 * r * r));
   public void showPerimeter(){
       System.out.println("半径为:"+ r +",面积为:"+ ( 2 * 3.14 * r));
```

■ 测试类:

```
public class Test2 {
    public static void main(String[] args) {
        Circle circle = new Circle(8);
        circle.showArea();
        circle.showPerimeter();
    }
}
```

第三题: 语法练习

- 定义一个日期MyDate类
 - 属性:
 - year: 年

- month: 月
- day: 日
- 构造方法:
 - 满参构造方法
- 成员方法:
 - get/set方法
 - showDate方法:打印日期。
 - isBi方法: 判断当前日期是否是闰年
- 定义测试类,创建MyDate对象,并测试。
- 代码实现,效果如图所示:

日期:1900年1月1日 1900年不是闰年

- 开发提示:
 - 闰年:
 - 普通年(不能被100整除的年份)能被4整除的为闰年。(如2004年就是闰年,1999年不是闰年);
 - 世纪年(能被100整除的年份)能被400整除的是闰年。(如2000年是闰年,1900年不是闰年);
- 参考答案:
 - MyDate类:

```
public class MyDate {
    int year;
    int month;
    int day;

public MyDate(int year, int month, int day) {
        this.year = year;
        this.month = month;
        this.day = day;
    }

public int getYear() {
        return year;
    }

public void setYear(int year) {
        this.year = year;
    }

public int getMonth() {
        return month;
    }
```

```
public void setMonth(int month) {
    this.month = month;
public int getDay() {
   return day;
public void setDay(int day) {
    this.day = day;
public void showDate() {
   System.out.println("日期:" +
           year +
           "年" + month +
           "月" + day +
           "目");
public void isBi() {
   if (year % 4 == 0 && year % 100 != 0 || year % 400 == 0) {
       System.out.println(year + "年是闰年");
       System.out.println(year + "年不是闰年");
```

■ 测试类:

```
public class Test3 {
    public static void main(String[] args) {
        MyDate date = new MyDate(1900, 1, 1);
        date.showDate();
        date.isBi();
    }
}
```

第四题: 语法练习

- 定义一个扑克Card类。
 - 属性:
 - 花色
 - 点数
 - 构造方法:
 - 满参构造方法
 - 成员方法:
 - showCard方法: 打印牌面信息
- 定义测试类,创建Card对象,调用showCard方法。
- 代码实现,效果如图所示:

黑桃A

- 参考答案:
 - Card类:

```
public class Card {
    // 点数
    private String ds;
    // 花色
    private String hs;

public Card(String ds, String hs) {
        this.ds = ds;
        this.hs = hs;
    }

public void showCard() {
        System.out.println( ds + hs );
    }
}
```

■ 测试类:

```
public class Test5 {
    public static void main(String[] args) {
        Card card = new Card("黑桃", "A");
        card.showCard();
    }
}
```

第五题:语法练习

- 定义两个类,经理类Manager,程序员类Coder
- Coder类:
 - 属性:姓名,工号,薪资
 - 构造方法: 无参构造方法, 满参构造方法
 - 成员方法:
 - get/set方法
 - intro方法: 打印姓名, 工号信息
 - showSalary方法: 打印薪资信息
 - work方法: 打印工作信息
- Manager类:
 - 属性: 姓名, 工号, 薪资
 - 经理的薪资有两部分组成:基本工资+奖金
 - 构造方法: 无参构造方法, 满参构造方法
 - 成员方法:
 - get/set方法
 - intro方法: 打印姓名, 工号信息
 - showSalary方法: 打印薪资信息
 - work方法: 打印工作信息
- 定义测试类,创建Manager对象,创建Coder对象,并测试。
- 代码实现,效果如图所示:

```
经理姓名:James
工号:9527
基本工资为15000,奖金为3000
正在努力的做着管理工作,分配任务,检查员工提交上来的代码....
==========
程序员姓名:Kobe
工号:0025
基本工资为10000,奖金无
正在努力写代码....
```

■ 参考答案:

■ Coder类:

```
package test4;
public class Coder {
   private String name;
   private String id;
   private int salary; // 基本工资
   public Coder() {
    public Coder(String name, String id, int salary) {
        this.name = name;
       this.id = id;
        this.salary = salary;
   public String getName() {
       return name;
   public void setName(String name) {
        this.name = name;
   public String getId() {
       return id;
   public void setId(String id) {
       this.id = id;
   public int getSalary() {
       return salary;
   public void setSalary(int salary) {
        this.salary = salary;
```

```
public void showSalary() {
        System.out.println("基本工资为" + salary + ",奖金无");
}

public void intro() {
        System.out.println("程序员姓名:" + name);
        System.out.println("工号:" + id);
}

public void work() {
        System.out.println("正在努力写代码.....");
}
```

■ Manager类:

```
public class Manager {
   private String name;
   private String id;
   // 基本工资 + 奖金
   private int[] salary;
   public Manager() {
    public Manager(String name, String id, int[] salary) {
        this.name = name;
        this.id = id;
        this.salary = salary;
    public String getName() {
       return name;
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    public String getId() {
        return id;
```

```
public void setId(String id) {
         this.id = id;
     public int[] getSalary() {
         return salary;
     public void setSalary(int[] salary) {
         this.salary = salary;
     public void showSalary() {
         System.out.println("基本工资为" + salary[0] + ",奖金为" + salary[1]);
     public void intro() {
         System.out.println("经理姓名:" + name);
         System.out.println("工号:" + id);
     public void work() {
         System.out.println("正在努力的做着管理工作,分配任务,检查员工提交上来的代
码.....");
```

```
- 测试类:

public class Test5 {

public static void main(String[] args) {

int[] salary = {15000, 3000};

Manager m = new Manager("James", "9527",salary );

m.intro();

m.showSalary();

m.work();

System.out.println("========");
```

第六题:语法练习

■ 老师类Teacher

■ 属性: 姓名name, 年龄age, 讲课内容content

■ 成员方法:吃饭eat方法,讲课teach方法

■ 学生类Student

■ 属性: 姓名name, 年龄age, 学习内容content

行为: 吃饭eat方法, 学习study方法

■ 代码实现,效果如图所示:

```
年龄为30的周老师正在吃饭....
年龄为30的周老师正在亢奋的讲着java面向对象的知识.....
年龄为18的韩同学正在吃饭....
年龄为18的韩同学正在专心致志的听着java面向对象的知识.....
```

- 参考答案:
 - Teacher类:

```
package test6;

public class Teacher {
    private String name;
    private int age;
    private String content;
    /**
    * 讲课方法
    */
    public void jiangke() {
        System.out.println("年龄为"+age+"的"+name+"正在亢奋的讲着"+content+"的知识.....");
    }
}
```

```
public void eat() {
  System.out.println("年龄为"+age+"的"+name+"正在吃饭....");
public String getName() {
 return name;
public void setName(String name) {
 this.name = name;
public int getAge() {
  return age;
public void setAge(int age) {
 this.age = age;
public String getContent() {
 return content;
public void setContent(String content) {
 this.content = content;
public Teacher() {
public Teacher(String name, int age, String content) {
 this.name = name;
 this.age = age;
 this.content = content;
```

```
- 学生类:
```java

public class Student {
```

```
private String name;
 private int age;
 private String content;
 public void study() {
 System.out.println("年龄为"+age+"的"+name+"正在专心致志的听着"+content+"的知
识....");
 public void eat() {
 System.out.println("年龄为"+age+"的"+name+"正在吃饭....");
 public Student(String name, int age, String content) {
 this.name = name;
 this.age = age;
 this.content = content;
 public Student() {
 public String getName() {
 return name;
 public void setName(String name) {
 this.name = name;
 public int getAge() {
 return age;
 public void setAge(int age) {
 this.age = age;
 public String getContent() {
 return content;
 public void setContent(String content) {
 this.content = content;
```

#### ■ 测试类:

```
public class Test6 {
 public static void main(String[] args) {
```

```
Teacher t = new Teacher();
t.setName("周老师");
t.setAge(30);
t.setContent("java面向对象");
t.eat();
t.jiangke();
Student stu = new Student("韩同学",18,"java面向对象");
stu.eat();
stu.study();
}
```