

# 基础题目：

## 第一题

- 按步骤编写代码，效果如图所示：

```
善学如春起之苗  
不见其增,日有所长  
假学如磨刀之石  
不见其损,年有所亏  
加油吧! 少年  
J  
A  
V  
A  
!
```

- 编写步骤：

- 定义类 Test1
- 定义 main方法
- 控制台输出5行字符串类型常量值
- 控制台输出5行字符类型常量值

- 参考答案：

```
public class Test1 {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // 控制台输出任意5行字符串类型常量值  
        System.out.println("善学如春起之苗");  
        System.out.println("不见其增,日有所长");  
        System.out.println("假学如磨刀之石");  
        System.out.println("不见其损,年有所亏");  
        System.out.println("加油吧! 少年");  
        // 控制台输出任意5行字符类型常量值  
        System.out.println('J');  
        System.out.println('A');  
        System.out.println('V');  
        System.out.println('A');  
        System.out.println('!');  
    }  
}
```

```
}
```

## 第二题

- 按步骤编写代码，效果如图所示：

```
-2147483648  
-100  
0  
100  
2147483647  
-100.0  
-10.0  
0.0  
10.9  
100.9
```

- 编写步骤：

1. 定义类 Test2
2. 定义 main方法
3. 控制台输出5行整数类型常量值
4. 控制台输出5行小数类型常量值

- 参考答案：

```
public class Test2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        // 控制台输出任意5行整数类型常量值  
        System.out.println(-2147483648);  
        System.out.println(-100);  
        System.out.println(0);  
        System.out.println(100);  
        System.out.println(2147483647);  
  
        // 控制台输出任意5行小数类型常量值  
        System.out.println(-100.0);  
        System.out.println(-10.0);  
        System.out.println(0.0);  
        System.out.println(10.9);  
        System.out.println(100.9);  
    }  
}
```

## 第三题

- 按步骤编写代码，效果如图所示：

```
true  
false
```

- 编写步骤：
  - 定义类 Test3
  - 定义 main方法
  - 控制台输出所有布尔类型常量值
- 参考答案：

```
public class Test3 {  
    public static void main(String[] args) {  
        // 控制台输出所有布尔类型常量值  
        System.out.println(true);  
        System.out.println(false);  
    }  
}
```

## 第四题

- 按步骤编写代码，效果如图所示：

```
-128  
127  
-32768  
32767  
-2147483648  
2147483647  
-2147483649  
2147483648
```

- 编写步骤：
  - 定义类 Test4
  - 定义 main方法
  - 定义2个 byte类型变量,分别赋byte类型范围内最大值和最小值,并输出在控制台.
  - 定义2个 short类型变量,分别赋short类型范围内的值,并输出在控制台.
  - 定义2个 int类型变量,分别赋int类型范围内的值,并输出在控制台.
  - 定义2个 long类型变量,分别赋超过int类型范围的值,并输出在控制台.
- 参考答案：

```
public class Test4 {  
    public static void main(String[] args) {
```

```

// 定义2个 byte类型变量,分别赋byte类型范围内最大值和最小值,并输出在控制台.
byte num1 = -128;
byte num2 = 127;
System.out.println(num1);
System.out.println(num2);

// 定义2个 short类型变量,分别赋short类型范围内的值,并输出在控制台.
short num3 = -32768;
short num4 = 32767;
System.out.println(num3);
System.out.println(num4);

// 定义2个 int类型变量,分别赋int类型范围内的值,并输出在控制台.
int num5 = -2147483648;
int num6 = 2147483647;
System.out.println(num5);
System.out.println(num6);

// 定义2个 long类型变量,分别赋超过int类型范围的值,并输出在控制台.
long num7 = -2147483649L;
long num8 = 2147483648L;
System.out.println(num7);
System.out.println(num8);
}
}

```

## 第五题

- 按步骤编写代码,效果如图所示:

```

-3.14
3.14
-3.4
3.4

```

- 编写步骤:
  1. 定义类 Test5
  2. 定义 main方法
  3. 定义2个 float类型变量,分别赋值,并输出在控制台.
  4. 定义2个 double类型变量,分别赋值,并输出在控制台.
- 参考答案:

```

public class Test5 {
    public static void main(String[] args) {
        // 定义2个 float类型变量,分别赋值,并输出在控制台.
        float num1 = -3.14F;
        float num2 = 3.14F;
        System.out.println(num1);
        System.out.println(num2);

        // 定义2个 double,分别赋值,并输出在控制台.
        double num3 = -3.4;
        double num4 = 3.4;
        System.out.println(num3);
        System.out.println(num4);
    }
}

```

## 第六题

- 按步骤编写代码，效果如图所示：

```

9
J
a

@
true
false

```

- 编写步骤：

- 定义类 Test6
- 定义 main方法
- 定义5个 char类型变量,分别赋值,并输出在控制台.
- 定义2个 boolean类型变量,分别赋值,并输出在控制台.

- 参考答案：

```

public class Test6 {
    public static void main(String[] args) {
        // 定义5个 char类型变量,分别赋值,并输出在控制台.
        char ch1 = '9';
        char ch2 = 'J';
        char ch3 = 'a';
        char ch4 = ' ';
        char ch5 = '@';
    }
}

```

```

System.out.println(ch1);
System.out.println(ch2);
System.out.println(ch3);
System.out.println(ch4);
System.out.println(ch5);
// 定义2个 boolean类型变量,分别赋值,并输出在控制台.
boolean b1 = true;
boolean b2 = false;

System.out.println(b1);
System.out.println(b2);
}
}

```

## 第七题

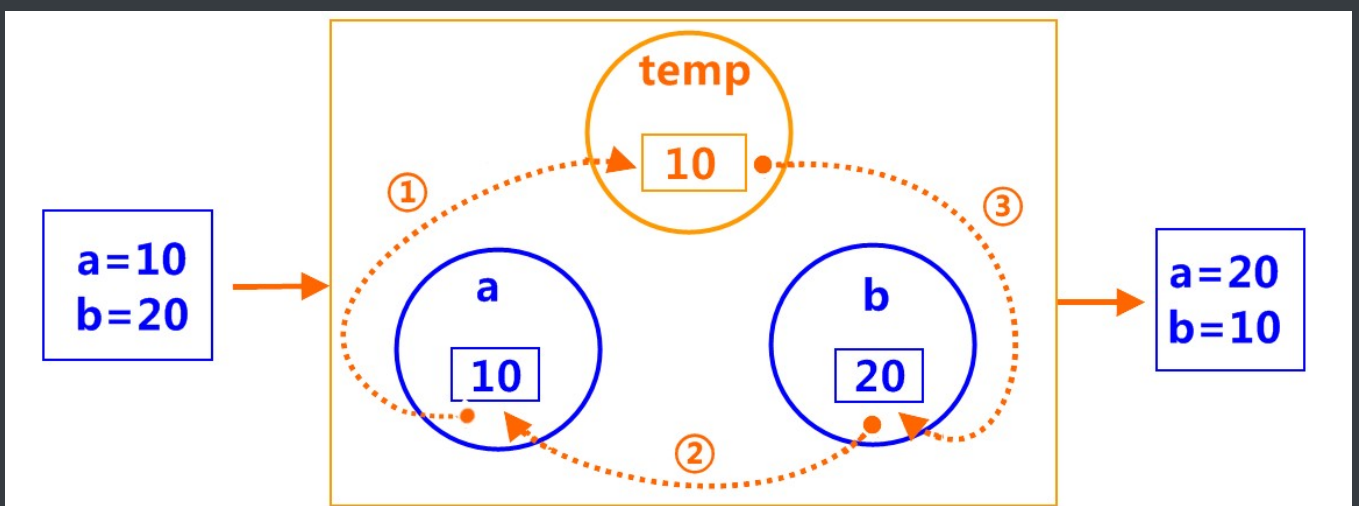
- 按步骤编写代码，效果如图所示：

```

互换前：
10
20
互换后：
20
10

```

- 步骤图解：



- 开发提示：定义变量不赋值的格式

```

// 数据类型 变量名 ;
int temp;

```

- 编写步骤:

1. 定义类 Test7
2. 定义 main方法
3. 定义两个整数变量a, b并赋值
4. 控制台输出变量a, b互换前的值
5. 定义一个第三方变量temp, 不赋值
6. 利用第三方变量temp使a, b的值互换
7. 控制台输出变量a, b互换后的值

- 参考答案:

```
public class Test7 {  
    public static void main(String[] args) {  
        // 定义两个整数变量a, b并赋值  
        int a = 10;  
        int b = 20;  
        // 控制台输出变量a,b的值  
        System.out.println("互换前:");  
        System.out.println(a);  
        System.out.println(b);  
        // 定义一个第三方变量,不赋值.  
        int temp;  
        // 利用第三方变量,是a,b的值互换.  
        temp = a ;  
        a = b;  
        b = temp;  
  
        // 控制台输出变量a,b的互换后的值.  
        System.out.println("互换后:");  
        System.out.println(a);  
        System.out.println(b);  
    }  
}
```