

แบบทดสอบ

Object and Classes

ชื่อ นาย วรรณพงษ์ นามสกุล ภัททิย์ไพบูลย์ รหัสนักศึกษา 603410214-3

1. จงเติมโค้ดที่หายในช่องว่าง และค้นหาสิ่งขาดหายไป พร้อมอธิบายสิ่งที่หายไป(10 คะแนน)

```
public class Puppy {  
    int puppyAge;  
    public Puppy(String name) {  
        System.out.println("Name chosen is ." + name); // เพื่อนำข้อมูลที่ใส่ในพารามิเตอร์ name มาแสดงผลด้วย  
    }  
    public void setAge(int age) { // * ตรงนี้ผิด ต้องใส่ชนิดข้อมูลในพารามิเตอร์ที่รับเข้ามาด้วย  
        puppyAge = age; // เชื่อกำให้ puppyAge โดยใช้ age ที่รับทางพารามิเตอร์เข้ามา  
    }  
    public int getAge() {  
        System.out.println("Puppy's age is ." + puppyAge); // แสดงข้อมูลที่เก็บใน puppyAge  
        return puppyAge; // คืนค่า int คือค่า puppyAge ตามสิ่งที่กำหนดใน method นี้  
    }  
    public void main(String []args) {  
        Puppy myPuppy = new Puppy("บุญช่วย"); // เรียกใช้งาน class ชื่อ Puppy ไว้ในวัตถุ myPuppy  
        myPuppy.setAge(2); // เรียกใช้งาน method setAge ใน class Puppy กำหนดค่า puppyAge  
        myPuppy.setAge(2); /* * ตรงนี้ผิด จากเดิม myPuppy.getAge(2); มันไม่ต้องการการรับค่า จึงเปลี่ยนไปเป็น  
myPuppy.setAge(2); แทน*/  
        System.out.println("Variable Value ." + myPuppy.puppyAge); // ; หาย  
    }  
}
```