

# Proposal Project Game C++ SFML

Oleh : Ikhwanul Abiyu Dhiyya'ul Haq

Di sini saya akan menuliskan proposal berupa rencana game saya yang dibuat dengan bahasa pemrograman C++ dengan bantuan library SFML. Rencana game saya yaitu game RPG dengan tampilan pixelated. Di game ini kita dapat memilih 3 karakter. Yang mana karakter ini memiliki spesialisasi masing-masing. Satu karakter bernama Warrior, yaitu memiliki spesialisasi pada Strength (HP dan strength tinggi, kelincahan rendah, magic power biasa). Kemudian karakter kedua bernama Rogue, yaitu memiliki spesialisasi pada Agility (HP dan strength biasa, kelincahan tinggi, magic power rendah). Yang terakhir terdapat karakter bernama Sorcerer yang memiliki spesialisasi pada Intelligence (HP dan strength rendah, kelincahan biasa, magic power tinggi). Setelah player memilih salah satu karakter yang ingin dimainkan. Nantinya akan dibuat 2 karakter yang berbeda dari karakter yang dipilih pemain. Pada awalnya nanti akan ada cutscene seperti cerita awal dari game ini, kemudian setelah cutscene tersebut selesai, game akan dimulai. Game akan memberikan petunjuk terlebih dahulu untuk cara permainan. Contohnya seperti (*Press Space to attack enemy*) dan lain-lain. 2 Karakter yang tadi dibuat akan menjadi guide dari game ini. Nantinya karakter buatan ini akan membantu player menyerang musuh. Untuk gamenya sendiri akan berbentuk 2D dan seperti mario bros/flappy bird. Untuk rencananya saya akan membuat beberapa level. Namun target utama saya adalah membuat 1 level selesai beserta musuh-musuh dan rintangan yang ada.