

# Projeto PyGame

## Disciplinas:

Programação 1

Laboratório de Programação 1

## Professor:

Alexandre Barbosa

# Projeto PyGame

## Equipe:

- 3 alunos (máx.)

## Apresentação:

- para o professor da disciplina, em data agendada via email

## Entrega:

- slides, código fonte e vídeo do projeto

# Projeto PyGame

## Solicitação:

Desenvolva um jogo em Python com PyGame, tema livre

## O jogo deve possuir:

- interação com o usuário (mouse e/ou teclado);
- sentido/objetivo;
- devem existir níveis de dificuldade seja diferentes a medida em que o jogo avança;
- um final.

# Projeto PyGame

## Avaliação:

A avaliação será baseada no uso **correto** dos conteúdos estudados nas disciplinas.

O uso dos conteúdos será observado nos códigos, a qualidade da apresentação (slides e vídeo) também será pontuada

Todos os integrantes da equipe podem ser arguidos

Obs.: Consulte os sites das disciplinas para observar a lista de conteúdos

# Projeto PyGame

## Observações:

Valide sua ideia para o projeto com o professor das disciplinas

Observe projetos das turmas anteriores para ter uma ideia do que é possível criar

NÃO copiem código!

# Projeto PyGame

## Observações:

Todos os integrantes devem participar da implementação

Crie um repositório no GitHub, o código deve ser mantido neste repositório

Crie uma página de divulgação do jogo, o ideal é que esta seja a página inicial do repositório do GitHub

# Projeto PyGame

**Dúvidas:**

Enviem e-mail para [alexandre146@gmail.com](mailto:alexandre146@gmail.com)