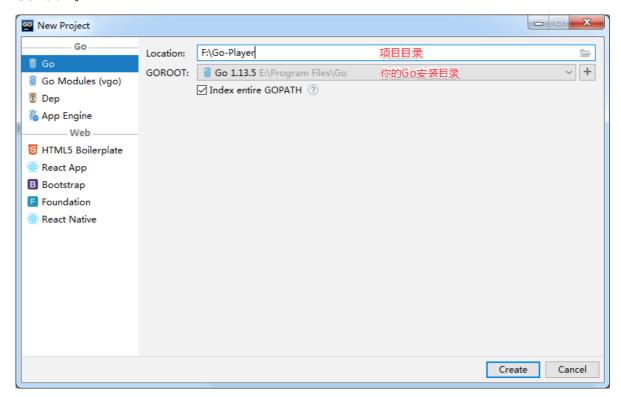
# 一.go 环境安装与goland破解

#### \1. 下载go

## https://golang.google.cn/dl/

## \2. 安装和破解goland

当你的可以正常使用 Goland 后,通过点击设置进入如下界面,创建我的项目目录,顺便设置好 GOROOT。



创建好Project后,再点击 Files->Settings->GOPATH,添加我们的项目目录F:\Go-Player



随便点击一个go文件,就能在下图箭头处看到配置入口,点击进入配置一下 Go运行器。

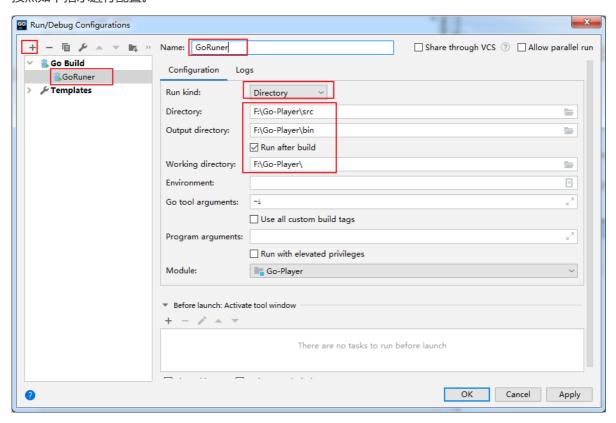
```
Go-Player [F:\Go-Player] - ...\src\hello.go - GoLand

File Edit View Navigate Code Refactor Run Tools VCS Window Help

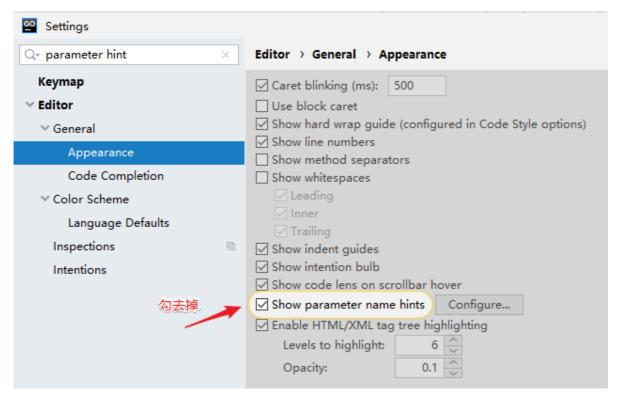
Go-Player | src | hello.go

Add Configuration... | Colored Colo
```

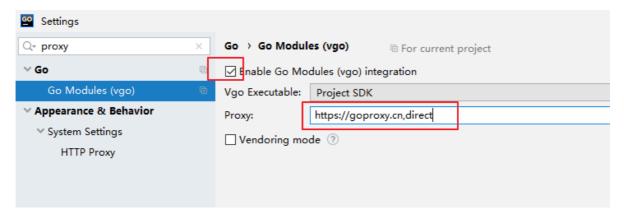
按照如下指示进行配置。



去掉参数提示



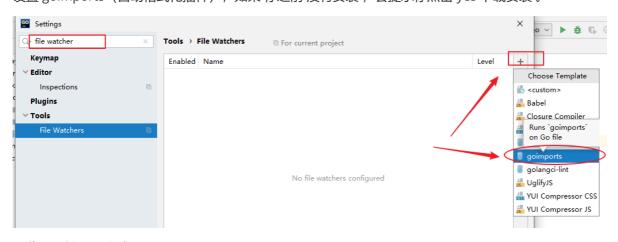
## 设置 goproxy



可先的代理有如下(注意后面的 direct 不要删除)

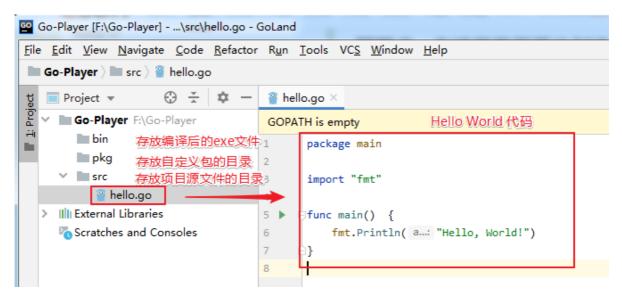
- https://goproxy.io
- https://goproxy.cn
- <a href="https://mirrors.aliyun.com/goproxy/">https://mirrors.aliyun.com/goproxy/</a>

设置 goimports (自动格式化插件), 如果 你之前 没有安装, 会提示你点击 yes 下载安装。



至此,环境配置完成。

在项目根目录下,创建如下三个文件夹,并在 src 目录下创建一个hello.go 的文件。



点击运行按钮,在控制台我们看到了熟悉的 Hello, World!

