**连续，设计简单，直接寻址，效率高。缺点：内存利用效率最低，有内部碎片。**  
**分页**，**设计最复杂，容易产生外部碎片，无论数据有多少，都只能按照页面大小分配，造成浪费。**  
**分段**，**程序员在编程和使用上多方面的要求**，缺点，无法利用碎片，必须搬移内存，造成性能损失。

一、分区存储管理  
  
　　1、固定分区：  
  
　　**优点：易于实现、开销小**  
  
　　缺点：**存在内部碎片(分区内未被利用空间)、**分区总数固定，限制了并发执行的程序数量。  
  
　　2、动态创建分区：按照程序申请要求分配。  
  
　　优点： 没有内部碎片  
  
　　缺点：**有外部碎片**(难以利用的小空闲分区)  
  
　　二、页式存储管理  
  
　　优点： **没有外部碎片，最后一页可能有内碎片但不大;** 程序不必连续存放;便于改变程序占用空间大小。  
  
　　缺点： **程序仍需要全部装入内存。**

分页和分段系统有许多相似之处。比如，两者都采用离散分配方式，且都要通过地址映射机构来实现地址变换。但在概念上两者完全不同，主要表现在下述三个方面。 

(1) 页是信息的物理单位，分页是为了实现非连续分配,以便解决内存碎片问题, 提高内存的利用率。或者说，分页仅仅是由于系统管理的需要而不是用户的需要。段则是信息的逻辑单位，分段的目的是为了能更好地满足用户的需要。

(2) 页的大小固定且由系统决定，由系统把逻辑地址划分为页号和页内地址两部分，是由机器硬件实现的，因而在系统中只能有一种大小的页面；而段的长度却不固定，决定于用户所编写的程序，通常由编译程序在对源程序进行编译时，根据信息的性质来划分。

(3) 分页的作业地址空间是一维的，即单一的线性地址空间，程序员只需利用一个记忆符，即可表示一个地址；而分段的作业地址空间则是二维的，程序员在标识一个地址时，既需给出**段名，又需给出段内地址**。