



blend4web

СДЕЛАНО В РОССИИ

Факты о компании разработчике

СВЕДЕНИЯ О КОМПАНИИ

ООО «Триумф» является 100% российской компанией, офис находится в г. Москве. Компания разрабатывает 3D веб решения в области демонстраций продуктов, электронного обучения, игровой разработки, рекламы и веб дизайна. Фреймворк Blend4Web является наиболее известным из продуктов и технологий, разрабатываемых нашей компанией.



НАШИ КЛИЕНТЫ

- [NASA](#), аэрокосмическое агентство США;
- [Dassault Group](#), французский производитель авиационной техники Falcon, Mirage и Rafale, а также систем САПР SolidWorks и CATIA;
- [General Electric](#), известная транснациональная корпорация;
- [Wargaming](#), разработчик популярной многопользовательской игры World of Tanks;
- [Greenpeace](#), международная экологическая организация;
- [Tallink Grupp](#), крупнейший паромный оператор в регионе Балтийского моря с годовым оборотом около 1 млрд. евро.

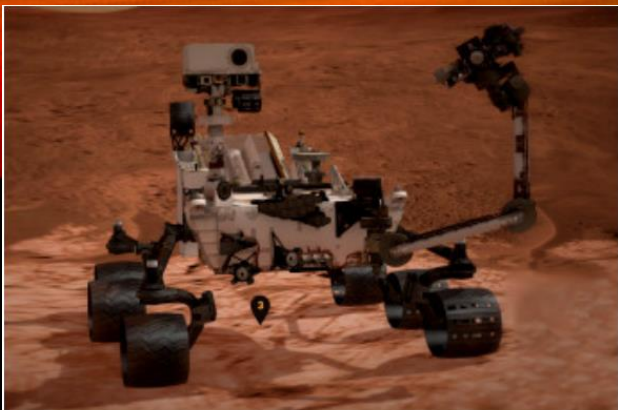


ИСТОРИЯ ПРОЕКТА

- 21 декабря 2010 года – «день рождения» проекта
- 2011 год – первая крупная аудиовизуальная сцена «Остров» для работы в десктопных и мобильных браузерах на технологии WebGL
- 28 марта 2014 года – первый релиз Blend4Web в качестве программной платформы под открытой и коммерческой лицензиями
- В феврале 2015 г. в состав SDK был включен сервер разработки
- 1 мая 2016 год – первая международная конференция Blend4Web



СДЕЛАНО НА BLEND4WEB



Марсоход Curiosity

Разработчик: NASA



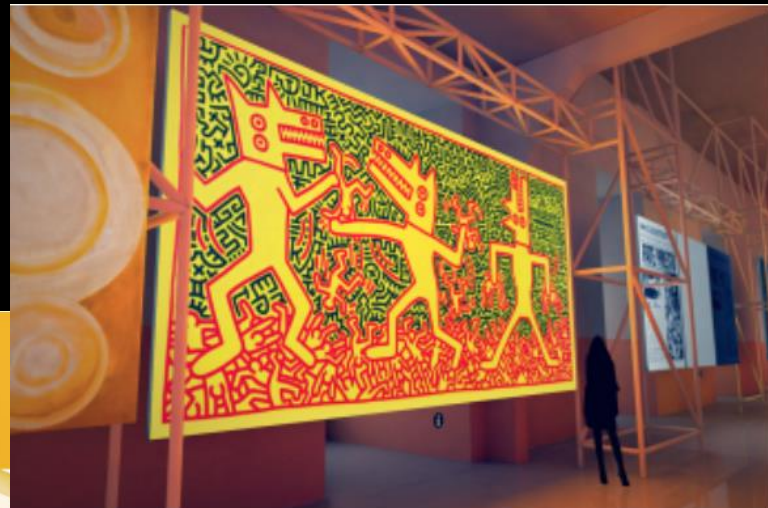
Молочный завод

Разработчик: Blend4Web



Конкурс дизайнеров Яндекс.Такси

Разработчик: Яндекс



Реджо-ди-Казерта

Разр: CINECA Consorzio Interuniversitario




Панорамы Эвереста

Разработчик: Яндекс




ТЕХНОЛОГИИ BLEND4WEB



Blend4Web PRO

Профессиональное 3D решение для коммерческого использования.

[ПОДРОБНЕЕ](#)



Blend4Web CE

Полнофункциональное решение для сообщества, технических специалистов и некоммерческих организаций.

[ПОДРОБНЕЕ](#)



Web Player

Простое в использовании приложение для демонстрации как отдельных моделей, так и масштабных трёхмерных сцен.



WebGL

Современная браузерная технология, позволяющая создавать трёхмерные веб-приложения.



Blender

Мощный, открытый пакет для создания 3D-моделей и анимации.

WEBGL

- WebGL – технология 3D графики в интернет
- Новый уровень вовлеченности – возможность не только наблюдать за презентацией, но и принимать в ней участие
- Стандарт WebGL не требует установки плагинов и поддерживается практически всеми современными браузерами как на стационарных, так и на мобильных платформах
- Чтобы сделать работу с WebGL ещё проще и ещё удобнее, мы создали мощный, но простой в освоении и использовании 3D-движок Blend4Web



BLENDER

- Blender – профессиональный пакет для создания трёхмерной графики, развиваемый некоммерческой организацией Blender Foundation.
- Blender – свободное программное обеспечение, распространяется бесплатно, доступны версии как для Windows, так и для Linux и macOS. Интерфейс программы переведён на все основные языки мира и может быть настроен в соответствии с требованиями пользователя.
- Blend4Web является полнофункциональным интегрированным решением, ключевым компонентом которого остается Blender. Мы активно сотрудничаем с проектом Blender. В частности, наша компания является бриллиантовым спонсором проекта. Кроме того, наши разработчики принимают активное участие в развитии Blender.



BLEND4WEB PRO

- Blend4Web PRO – готовое решение для максимально эффективной разработки трёхмерных веб-приложений любого типа, в том числе демонстрации товаров, решений для дистанционного обучения, игровой индустрии, рекламы или веб-дизайна
- Владельцам коммерческой лицензии Blend4Web предоставляется техническая поддержка
- Blend4Web PRO включает обширную, простую в использовании и хорошо продуманную коллекцию высококачественных материалов
- Blend4Web PRO предлагает доступ к готовым решениям для бизнеса, включающие демонстрации продуктов и услуг, программы для дистанционного обучения, готовые примеры игр и другие приложения для 3D веб дизайна
- Версия с длительным периодом поддержки (long-term support, LTS) значительно упрощает поддержание приложений в рабочем состоянии



BLEND4WEB COMMUNITY EDITION (CE)

- Blend4Web CE – полнофункциональное решение, которое позволяет создавать открытые приложения совершенно бесплатно
- Вы можете свободно использовать Blend4Web CE для создания любых приложений
- Содержит полностью открытый исходный код
- Распространяется под признанной в IT-индустрии лицензией GPL
- Поддерживается активным сообществом Blend4Web

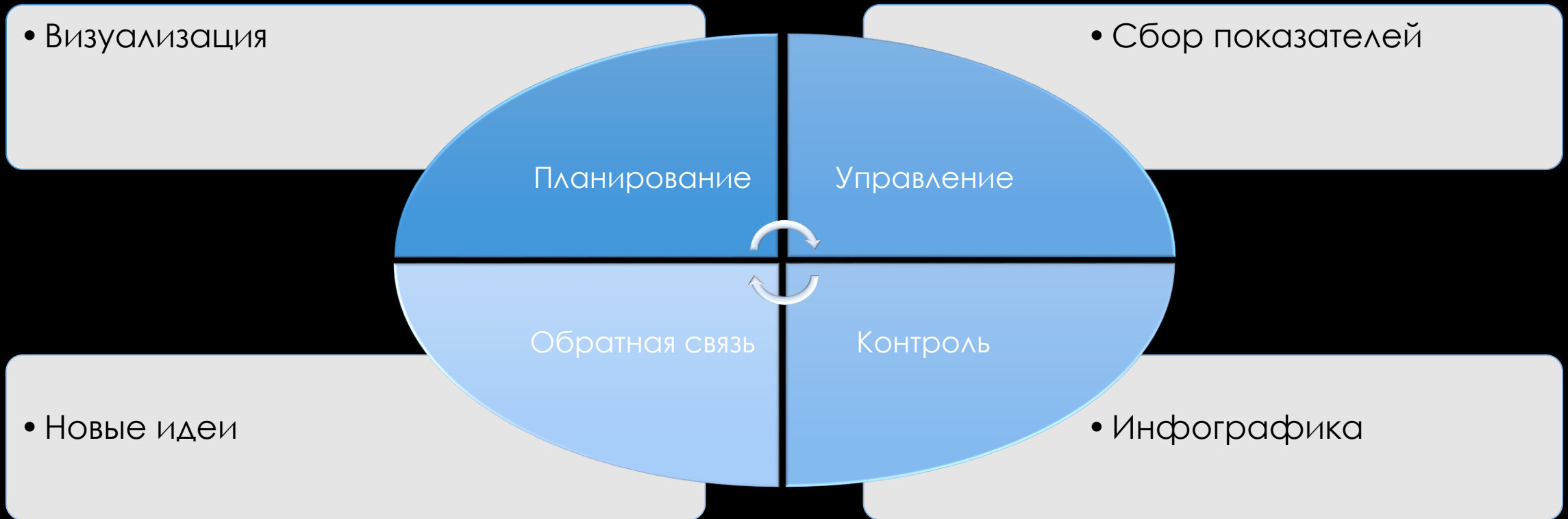


WEB PLAYER

- Web Player – приложение, созданное специально для демонстрации 3D-моделей на страницах сайтов. Это простое, но мощное решение, входящее в поставку как Blend4Web CE, так и Blend4Web PRO, позволяет вам демонстрировать любой контент – от простой модели до целой сцены - на вашем веб-сайте
- Для расширения функциональности веб-плеера вы можете использовать средство визуального программирования, известное как Редактор логики, и создавать сложные сценарии прямо в Blender без участия программистов
- Приложения для веб-плеера могут иметь один из двух форматов: JSON или HTML. Формат JSON гарантирует наилучшую возможную производительность и низкие эксплуатационные расходы. HTML-файлы наилучшим образом подходят для доставки 3D контента посредством электронной почты, флэш-накопителей или размещения в файловых хранилищах.



ИДЕИ ТРЕХМЕРНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

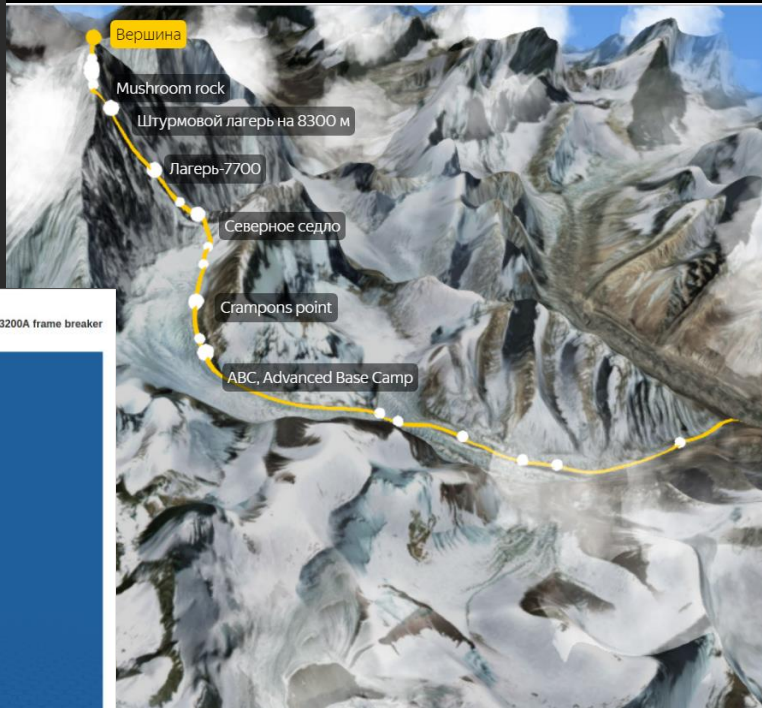
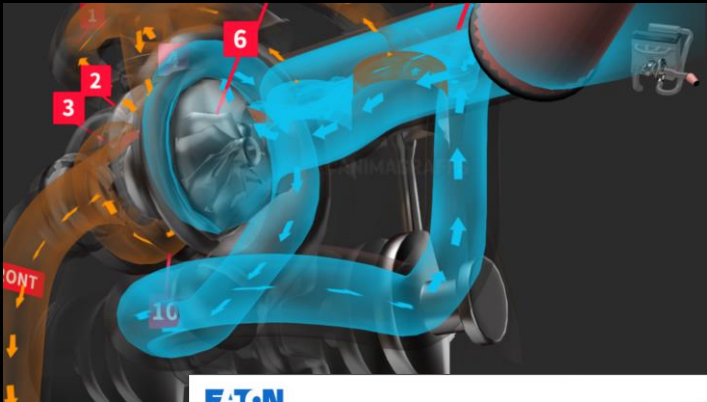


ИНТЕРАКТИВНАЯ ВИЗУАЛИЗАЦИЯ



- Реалистичная real-time графика
- Симуляция столкновений и воды
- Симуляция колесного транспорта
- Программируемые сценарии
- «Родной» компонент для сайтов

ИНТЕРАКТИВНАЯ ИНФОГРАФИКА



- 3D анимированная визуализация ключевых показателей в браузере
- Отображение данных и видео из других информационных и диспетчерских систем
- Детализация по клику



ВОЗМОЖНОСТИ И ПЕРСПЕКТИВЫ

- Каждый объект может стать информационным компонентом конечной системы с визуально понятной инфраструктурой
- 3D модель может стать не только цифровым паспортом виртуальной ячейки, но и визуальным средством решения социальных задач
- С помощью Blend4Web можно собирать новые визуальные идеи для организации современной инфраструктуры систем заказчика





blend4web

СОТРУДНИЧЕСТВО

Контакты и форматы

ФОРМАТЫ СОТРУДНИЧЕСТВА

- Поставка технологий и продуктов Blend4Web
- Подписка на консультационную и техническую поддержку
- Консультирование проектов по трехмерной визуализации, включая
 - Проектирование интерактивных трехмерных приложений
 - Помощь в подборе и управлении командой художников и/или студий



КОНТАКТЫ

Быков Андрей Юрьевич

Руководитель программы развития проектов

Мобильный телефон : +7 (916) 695-22-71

ООО Триумф

Адрес: 109044, г. Москва, 2-й Крутицкий пер., д.18, стр.3

Телефон: +7 (495) 676-18-00, +7 (495) 676-36-60 Сайт: www.blend4web.com





blend4web

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

Ждем Вас на сайте www.blend4web.com