

Projet Applicatif

Solution web club Jeu de Rôle



Membres du projet :

Hubert Pineau (TD2 Cybersécurité)

Louis Le Formal (TD2 Cybersécurité)

Guillaume Lor (TD2 IOT) - **Chef de Projet**

Aurélien MAGE (TD2 Transition numérique)

Thibault Sutre (TD2 Big Data)

Description de notre projet :

Déploiement d'une solution web pour regrouper et organiser les activités du club Jeu de rôle de l'ESAIP. Cette solution aura pour but de faciliter la mise en place des événements et d'augmenter la visibilité de ses activités.

Qu'est-ce que le jeu de rôle :

Un jeu de rôle (JDR) est une activité lors de laquelle un groupe de personnes interprète des personnages réels ou imaginaires dans un environnement fictif. Les joueurs vont se plonger dans une histoire narrée par le maître du jeu, interagissant par des prises de décisions individuelles ou collectives.

Pour cela le maître du jeu peut utiliser des scénarios d'univers existant ou en inventer un. Pour ce genre d'activité il est recommandé d'avoir une bonne imagination, analyse et aisance à l'oral.

Technologies utilisées :

- Html & css, php, javascript, mysql,(JEE ?),(IRC ?), Photoshop, Illustrator

Contenu :

- Page d'accueil
- Présentation des jeux de rôles
- News et articles autour des jeux de rôles
- Interface joueur / maître du jeu / administrateur

Administration :

- Création de compte utilisateur avec différents niveau de droit
- Système d'e-mail de validation
- Création de la base de donnée
- Sécurisation du site & des bases de données
- Analyse IHM

Plugin / Fonctionnalité :

- Forum / chat temps réel
- Planning
- Créateur de fiche de personnage pour chaque jeux de rôles
- Créateur d'avatar de personnage

Objectif complémentaire :

- Application Android

Besoin matériels & services:

- Hébergeur website & database

Description détaillée

Contenu :

Page d'accueil:

- Présentation du club
- Informations
- Mentions légales

Présentation des jeux de rôles:

- Description univers
- Exemple fiche personnage
- Ressources et règles de création

News et articles autour des jeux de rôles

- Ouverture de session de jeu
- Événement interne ou externe, ...

Interfaces utilisateurs :

- Joueur : Accès à la création de fiche de personnage, page de paramètre de compte, ...
- Maître du jeu : Gestion de session de jeu (planning), validation des inscriptions, ...
- Administrateur : Gestion events , news,

Administration:

Création de compte utilisateur avec différents niveau de droit

- joueurs
- maîtres du jeu
- administrateurs

Système d'e-mail de validation:

- Email envoyé automatiquement lors de la finalisation des fiches de personnages, des inscriptions aux sessions de jeux aux maîtres du jeu concernés, création de compte

Création des bases de données :

- Jeux de rôles : fiches de personnages, classes, ...
- Compte : login, password,

Analyse de l'IHM:

- Intuitivité de l'utilisation du site
- Analyse des besoins du client
- Séances de Tests d'utilisation

Plugin et fonctionnalité:

Forum / chat temps réel :

- Forum / chat permettant les discussions entre les différents membres

Planning :

- Création des sessions
- Affichage des informations sur les sessions (membres, date, heure, ...)
- Inscriptions

Créateur de fiche de personnage pour chaque jeux de rôles :

- Création d'un formulaire spécifique pour chaque jeu de rôle permettant de remplir les bases de données.
- Deux systèmes de créations: enregistrement d'une fiche déjà existante sur papier ou création d'une nouvelle fiche

Créateur d'avatar de personnage :

- Création d'une image correspondante aux critères du personnage (classe,race,...) en utilisant des sprites prédéfinis

Objectif complémentaire:

Application Android:

- Générateur de dés
- Accès à son compte (fiche de perso, session, ...)
- Création de personnage