

Programa Testarea Manuală

Wantsome – The friendly IT Academy

Programa

1. Introducere in Software testing și modul de lucru al companiilor	3
Workshop	3
2. Dev ops si tools	3
3. Testarea exploratorie si raportarea defectelor	3
Workshop	3
4. Modele de testare	3
Workshop	4
5. Tipurile de testare	4
6. Nivele de testare	4
Workshop	4
7. Analiza specificatiilor si pregatirea mediului	4
Workshop	4
8. Documentarea testarii	5
Workshop	5
9. Executarea test planului	5
Workshop	5
10. Managementul defectelor	5
Workshop	5
11. Analiza si raportari	5
Workshop	5
12. Baze de date	5
13. Testare automata	6
14. Recapitularea intregului proces si aplicarea tuturor cunostintelor asimilate	6
15. Simularea unui proiect cap - coada	6
16. Simularea interviurilor si softs kills	6

1. Introducere in Software testing și modul de lucru al companiilor

- Modul de organizare a echipelor intr-o corporatie
- Scopul unui tester in procesul de dezvoltare
- Principiile si termenii de baza in testare
- Costurile pentru corectarea defectelor

Workshop

- Testare exploratorie pe o aplicatie predefinita pentru a intelege Scopul unui tester, principiile de testare si pentru familiarizarea cu termenii de baza.

2. Dev ops si tools

- Git – comenzile de baza
- FTP
- Jing pentru screenshots
- Notepad++ pentru compararea a 2 stringuri
- Excel pentru calcule si formule
- regexhero.net si Notepad++ pentru cautari cu expresii regulate
- Firebug (HTML + CSS)
- Fiddle

3. Testarea exploratorie si raportarea defectelor

- Familiarizarea cu bug tracking
- Raportarea defectelor – tehnici uzuale
- Urmărirea defectelor
- Clasificarea defectelor – Prioritate si severitate

Workshop

Exploratory si adaugarea defectelor in bug tracking.

4. Modele de testare

- Ciclul de testare (STLC – Software testing life cycle)
- Ciclul de dezvoltare (SDLC – Software development life cycle)
- V-Model
- Waterfall Model
- Iterativ Model (Agile)
- Avantajele si dezavantajele modelelor

Workshop

- Exploratory testing, simularea unui sprint meeting.

5. Tipurile de testare

- Functional testing vs
- Non - Functional testing
- Exploratory testing
- Black box testing
 - Equivalent partition
 - Boundary validation
 - Decision Table
- Gray-box testing
- Smoke testing
- Regression testing
- Alte tipuri de testare
 - Alpha testing
 - Beta testing
 - Compatibility testing
 - Workshop
 - Aplicarea tipurilor de testare

6. Nivele de testare

- Component testing
- Integration testing
- System testing
- Acceptance testing

Workshop

- Aplicarea nivelelor de testare

7. Analiza specificatiilor si pregatirea mediului

- Analiza specificatiilor
- Pregatirea mediul de testare
- Pregatirea preconditiei

Workshop

- Pregatirea mediul de testare si a preconditiei

8. Documentarea testarii

- Crearea unui test plan
- Crearea test case-urilor
- Tipurile de test case, pozitive si negative.
- Modele de test plan

Workshop

- Crearea documentatiei pentru testare

9. Executarea test planului

- Rularea test planului si a test case-urilor
- Logarea defectelor
- Validarea defectelor
- Regression testing

Workshop

- Executarea test planului creat anterior

10. Managementul defectelor

- Raportarea defectelor gasite dupa executarea test planului
- Prioritizarea defectelor
- Urmărirea defectelor
- Urgentarea defectelor cu prioritate mare
- Validarea defectelor

Workshop

- Managementul defectelor

11. Analiza si raportari

- Generarea rapoartelor
- Analiza riscului si impactului

Workshop

- Analiza si raportari

12. Baze de date

- Ce este o baza de date
- Creare baze de date si legaturile dintre tabele
- Selectare date
- Inserare , actualizare, stergere date
- Join intre tabele

- Back-up/restore – pentru preconditie

13. Testare automata

- Crearea testelor automata folosind un framework existent
- Rularea testelor automate (manual si automat)
- Analiza rezultatelor

14. Recapitularea intregului proces si aplicarea tuturor cunostintelor asimilate

15. Simularea unui proiect cap - coada

16. Simularea interviurilor si soft skills