

# NHPProtect 加固工具使用说明

该加固工具为 jar 包文件，适用于 Windows、Linux 以及 Mac 系统，以下均以 Windows 环境下描述，其他系统环境使用方法类似。

命令行运行参数：

java -jar NHPProtect.jar -yunconfig [options] -input %inputapk%

参数说明：

参数	说明
-yunconfig	必填项，加固工具会根据 appkey 自动配置对应的加固参数
[options]	可选项，对加固后的 apk 文件进行签名或者对齐
-input	必填项，参数后面跟待加固的 apk 文件路径

options 说明如下：

参数	说明
-apksign	对加固后的 apk 包签名
-zipalign	对加固后的 apk 包对齐(mac 系统下，需要手动赋予 tool\zipalign_mac 文件可执行权限)

config.ini 配置文件说明：

config.ini 必须要跟 NHPProtect.jar 在同一目录下，它的功能主要有以下四点：

1) 设置 appkey

用户需要将 appkey 填写在该配置文件中，格式如图 1 所示。若无 appkey，请至官网 <http://dun.163.com> 申请。

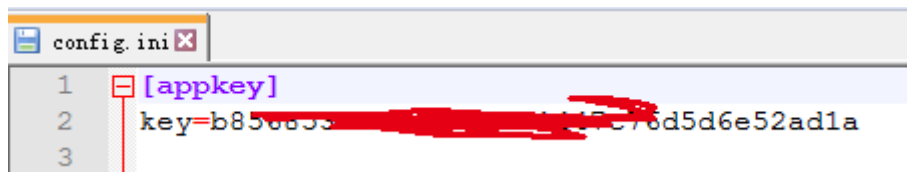


图 1 config.ini 内容格式

2) 配置签名相关信息

若需要进行自动签名操作，除了在命令行中加入“-apksign”参数外，还需要在 config.ini 文件中设置签名相关信息，格式如图 2 所示。

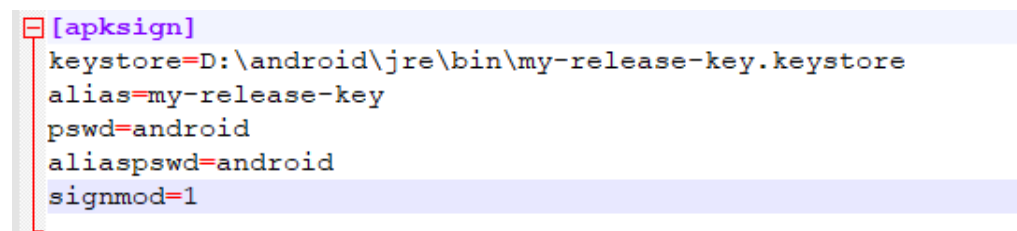


图 2 config.ini 中设置签名相关信息

keystore:存储签名信息的文件，使用绝对路径表示

alias:签名别名

pswd:对应签名信息的密码

aliaspswd:对应签名别名的密码

signmod:0 表示同时使用 v1 和 v2 签名，1 表示只使用 v1 签名，2 表示只使用 v2 签名。

若 signmod 输入为其他字符，则默认值为 0，同时使用 v1 和 v2 签名

若 config.ini 里不包含 signmod，则默认为 1，只进行 v1 签名。（附：只使用 v2 签名，仅支持 Android 7.0 以上系统，请谨慎使用）

以上 5 个信息，任意一项有误的话，签名均会失败。

### 3) 设置需要保护的脚本的后缀名

目前 cocos2d 的 lua 脚本保护，默认支持后缀名为 lua 或者 luac 的脚本文件。若脚本的后缀名称为其他类型，可以在 config.ini 配置文件中设置，格式如图 3 所示。

```
[lua]  
lua_suffix1=luac
```

图 3 config.ini 中设置 lua 脚本的后缀名

目前只支持对一种脚本类型加密。采用默认的方式时，若同时存在有 lua 和 luac 脚本，程序会选择上传数量较多的脚本文件。

### 4) 设置需要保护的引擎的 so 名称

除了 unity3d 和 cocos2d，本工具还支持其他游戏引擎的保护功能，只需要在 config.ini 配置文件中设置该引擎的 so 名称即可，格式如图 4 所示。

```
[engineSo]  
engineSo=libUE4.so
```

图 4 config.ini 中设置需要保护的引擎的 so 名称

用法示例：

```
java -jar NHPPProtect.jar -yunconfig [options] -input %inputapk%
```

```
java -jar NHPPProtect.jar -yunconfig -apksign -zipalign -input C:\test.apk
```

加固成功后，生成的 apk 文件路径为 C:\test\_encrypted.apk

注意事项：

#### 1) 注意，appkey 为私密信息，请勿泄露！若 appkey 错误，会返回错误信息：

```
[I] check appkey failed!
```

解决方法：若已有 appkey，检查在 config.ini 中是否输入有误；若无 appkey，请至官网 <http://dun.163.com> 申请。

#### 2) 若加固失败，会返回提示信息：

```
[I] apk protect failed! For more details,please check log file
```

日志文件位于 jar 包客户端同一目录下的 Log 目录内，可根据日志文件来获取出错原因。

解决方法：重新执行 jar 包客户端或至官网联系售后客服。

#### 3) 若加固成功但由于其他原因（如中途网络断开等）导致下载加固后的 apk 失败：将会尝

试 3 次重复下载，若 3 次后仍旧失败，会将具体的错误信息输出到 log 文件中。  
解决方法：根据错误信息检测网络等问题，重新加固。

若以上问题仍不能解决遇到的问题，请至官网联系我们。

更多信息参见官网：<http://dun.163.com>  
网易易盾