

事项	说明
目的	是用户只能创建类的单一实例
实现	隐藏类的构造函数；静态唯一的成员变量
例子	数据库访问的单一入口，可以很容易的控制检查、计数、锁等机制来强制实施访问和结构方面的约定
好处	跨平台；适用于任何类；可以通过派生创建；延迟求值
代价	摧毁方法未定义；不能继承；效率问题；不透明性

```

public interface UserDatabase{
    User readUser(String userName);
    void writeUser(User user);
}

public class UserDatabaseSource implement UserDatabase
{
    private static UserDatabase theInstance = new UserDatabaseSource();

    public static UserDatabase instance() {
        return theInstance;
    }

    public User readUser(String userName){
        //some implementation
        return null;
    }

    public void writeUser(User user){
        //some implementation
    }
}

```