あみだくじをしよう

情報処理演習 (12) 実例 あみだくじ

知能システム学 准教授 万 偉偉(ワン ウェイウェイ)

- 必要なもの
 - 縦線の数
 - 横線の数
 - 横線について
 - 隣り合う2本の縦線のみを水平につなぐ
 - ・ある高さにひける横線は1本だけとする

あみだくじをしよう

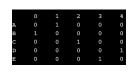
- 方針
 - 横線の位置は乱数で決め、あみだくじを生成する
 - あみだくじを表示する
 - あみだくじをする
 - あみだくじの結果を表示する
 - 結果は積算して最後に表示するようにして、繰り 返す

ヒント

- 横線の位置を上から順に
 - srand(0) 乱数生成器を初期化
 - rand() で得られた乱数を縦線の数-1で割ってあまりで横線の位置を決める
 - 例



で、結果は



研究しましょう

- どこから始めても、同じ確率で当たるのか
- 縦線の数と横線の数を一定して、違う乱数で当たる確率は同じですか
- 横線の数も乱数したらどうですか