

/*

3. 结构体，共用体

结构体定义：

```
struct 类型名{  
    //成员变量，注意一定是变量  
    //int、char、数组、结构体  
};
```

结构体变量声明及初始化

方式 1: struct 类型名 变量名;

```
方式 2: struct 类型名{  
    //成员变量，注意一定是变量  
    //int、char、数组、结构体  
}变量名称;
```

成员变量该如何调用:方式 1: 变量名.成员变量

方式 2: 指针名->成员变量

用 for 循环给结构体类型变量赋值:

*/

```
#include <stdio.h>
```

```
struct stu{//类型
```

```
    int number;//学号
```

```
    char name[10];//姓名
```

```
    int score[3];//数学、英语、c 语言
```

```
}s2={2,"小红",100},ss[3]={3,"abc",80},{4,"cde",70}};//s2,s3 变量名,ss[3]数组名
```

```
int main(){
```

```
    struct stu s1={1,"小明",90,30,120},*p=&s1;//s1 才是变量
```

```
    printf("%s",p->name);
```

```
//    printf("学号: %d, 姓名: %s,数学: %d,英语: %d,c 语言:%d"
```

```
//    ,s1.number,s1.name,s1.score[0],s1.score[1],s1.score[2]);
```

```
//需求，输出字母 e
```

```
//    printf("%c",ss[1].name[2]);
```

//有 5 个学生，学生有学号、姓名、数学、英语、c 语言，从键盘输入学生信息

//遇到向量，数字比较多的信息，大家第一反应要定义数组

```
/*struct stu aa[5];//aa 用来保存学生信息
```

```
for(int i=0;i<5;i++){
```

```
    scanf("%d,%s",&aa[i].number,aa[i].name);
```

```
    for(int j=0;j<3;j++){
```

```
        scanf("%d",&aa[i].score[j]);
```

```
    }
```

```
    printf("\n-----\n");
```

```
}
```

```
for(int i=0;i<5;i++){
```

```
    printf("学号: %d,姓名: %s",aa[i].number,aa[i].name);
```

```
    for(int j=0;j<3;j++){
```

```
        printf("%d 号成绩: %d",j,aa[i].score[j]);
    }
    printf("\n");
}  */
}
```