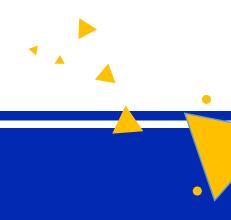
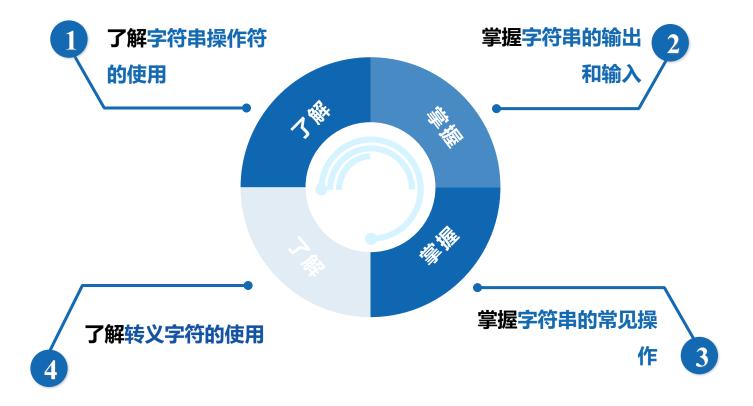
Python编程基础 --序列(列表、元组、字典)

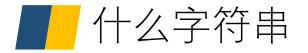
主讲: 万永权



字符串







字符串是一种表示文本数据的类型。

使用单引号

'a' \ '123'

使用双引号

"a"、"123"

使用三引号

111111

Hello

111111



看下面的代码:

```
>>>'let's go! go'
File "<input>", line 1
'let's go! go'
```

SyntaxError: invalid syntax

对于单引号或者双引号这些特殊的符号, 我们可以对他们进行转义。例如, 对字符串中的单引号进行转义:

```
>>>'let\<mark>'s</mark> go! go'
"let's go! go"
```

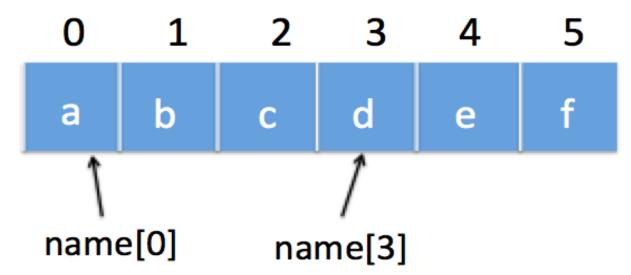


转义字符	代表含义
\(在行尾时)	反斜杠符号
\\	反斜杠符号
\"	双引号
\n	换行
\b	退格
\t	横向制表符



字符串的存储方式

字符串中的每个字符都对应一个下标,下标编号是从0 开始的。





切片的语法格式如下所示:

[起始:结束:步长]

切片选取的区间属于左闭右开型,即从"起始"位开始,到"结束"位的前一位结束(不包含结束位本身)



假设有字符串 name= "abcdef" , 则:

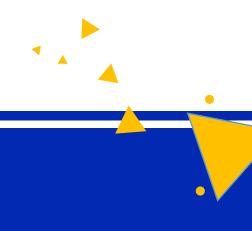
字符串内建函数

■split函数:通过指定分隔符对字符串进行切片

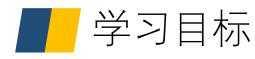
```
str.split(str=" ", num=string.count(str))
```

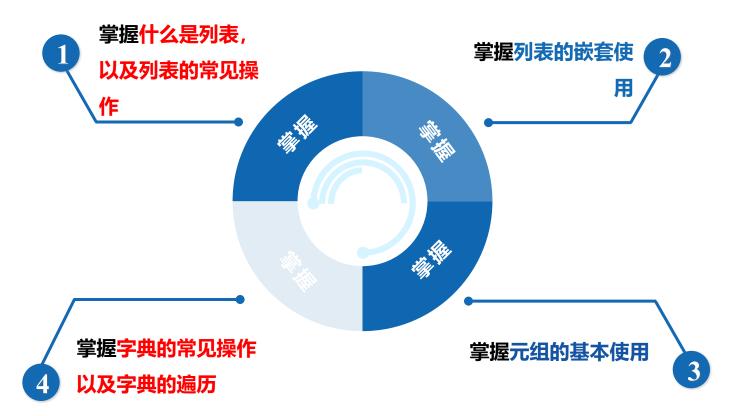
参数如下:

- ▶ str -- 分隔符。默认为所有空字符。
- ▶ num -- 分割次



序列

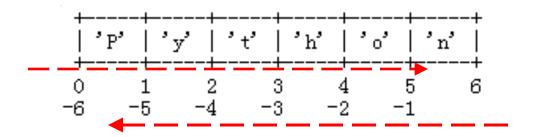






序列是一块用于存放多个值的连续<u>内存空间</u>, 并且按一定顺序排列,可以通过索引取值。

■列表、元组、字符串支持<mark>双向索引</mark>,第一个元素下标为0,第二个元素下标为1,以此类推;最后一个元素下标为-1,倒数第二个元素下标为-2,以此类推。





索引

切片

序列 相加

3

乘法

检查某个 元素是否 是序列的 成员

5

计算序列 的长度、 最大值和 最小值

6

2

4



- ◆列表是Python中最基本的数据结构,是一种线性表的表示方式,也是最常用的Python数据类型。
- ◆列表的数据项的数据类型可以各不相同,可以同时分别为整数、 实数、字符串等基本类型,甚至是列表、元组、字典、集合以及 其他自定义类型的对象。
- ◆Python对列表也提供了非常便捷的操作,如 创建、访问、切片、增加、扩展、更新、删除等

列表的 创建和 删除 遍历 列表

访问列 表元素 二维列 表的使 用

添加、修 改和删除 列表元素



1 使用赋值运算符直接创建列表

② 创建空列表

```
numList = [10, 20, 30, 40]
```

emptyList = list()





列表访问

列表索引是从0开始的,我们可以通过下标索引的方式来访问列表中的值。

```
A = ['xiaoWang', 'xiaoZhang', 'xiaoHua']
print(A[0])
print(A[1])
```

成员资格判断

- ■使用in关键字来判断一个值是否存在于列表中,返回结果为"True"或"False"。
- ■in操作也适用于元组和字典。

```
>>> aList
[3, 4, 5, 5.5, 7, 9, 11, 13, 15, 17]
>>> 3 in aList
True
>>> 18 in aList
False
>>> bList = [[1], [2], [3]]
>>> 3 in bList
False
```



列表的切片操作

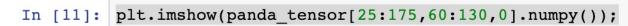
- ■切片适用于列表、元组、字符串、range对象等类型,但作用于列表时功能最强大。可以使用切片来<mark>截取</mark>列表中的任何部分,得到一个新列表,也可以通过切片来修改和删除列表中部分元素,甚至可以通过切片操作为列表对象增加元素。
- ■切片使用2个冒号分隔的3个数字来完成:
- ✓ 第一个数字表示切片开始位置(默认为0)。
- ✓ 第二个数字表示切片截止(但不包含)位置(默认为列表长度)。
- ✔ 第三个数字表示切片的步长(默认为1), 当步长省略时可以顺便省略最后一个冒号。
- ■切片操作不会因为下标越界而抛出异常,而是简单地在列表尾部截断或者返回一个空列表,代码具有更强的健壮性。

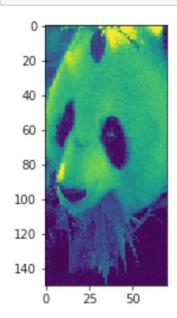
切片操作

```
>>> aList = [3, 4, 5, 6, 7, 9, 11, 13, 15, 17]
>>> aList[0:9:1]
                                 #前9个元素
[3, 4, 5, 6, 7, 9, 11, 13, 15]
>>> aList[3:6]
                                 #下标在[3,6)之间的所有元素
[6, 7, 9]
>>> aList[::2]
                                 #偶数位置,隔一个取一个;前两个参数采用默认值
[3, 5, 7, 11, 15]
>>> aList[1::2]
                                 #奇数位置,隔一个取一个; 第二个参数采用默认值
[4, 6, 9, 13, 17]
                                 #从下标3开始的所有元素; 后2个参数采用默认值
>>> aList[3::]
[6, 7, 9, 11, 13, 15, 17]
                                 #下标100之后的所有元素, 自动截断
>>> aList[100:]
>>> aList[::-1]
                                 #逆序的所有元素
[17, 15, 13, 11, 9, 7, 6, 5, 4, 3]
```

切片

■只显示脸部的图像









列表的循环遍历

1. 使用for循环遍历列表

```
namesList = ['xiaoWang','xiaoZhang','xiaoHua']
for name in namesList:
    print(name)
```



列表的循环遍历

2. 使用while循环遍历列表

```
namesList = ['xiaoWang', 'xiaoZhang', 'xiaoHua']
length = len(namesList)
i = 0
while i<length:
  print(namesList[i])
  i+=1
```







在列表中增加元素

在列表中增加元素的方式有多种,具体如下:

- ▶ 通过append可以向列表添加元素
- ▶ 通过extend可以将另一个列表的元素添加到列表中。
- ▶ 通过insert在指定位置index前插入元素object。



在列表中查找元素

在列表中查找元素的方法包括:

- ➤ in (存在),如果存在那么结果为true,否则为false。
- ➤ not in (不存在) ,如果不存在那么结果为true, 否则false。



在列表中修改元素

列表元素的修改, 也是通过下标来实现的。

A = ['xiaoWang', 'xiaoZhang', 'xiaoHua']

A[1] = 'xiaoLu'



在列表中删除元素

列表元素的常用删除方法有三种, 具体如

下:

➤ del: 根据下标进行删除

➤ pop: 删除最后一个元素

➤ remove: 根据元素的值进行删除





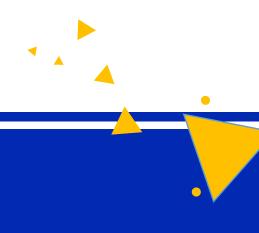
列表的嵌套

列表的嵌套指的是一个列表的元素又是一个列表。

schoolNames = [['北京大学','清华大学'],

['南开大学','天津大学','天津师范大学'],

['山东大学','中国海洋大学']]



元组

元组与列表的区别

- ❖元组一旦定义就不允许更改。
- ❖元组没有append()、extend()和insert()等方法,无法向元组中添加元素。
- ❖元组没有remove()或pop()方法,也无法对元组元素进行del操作,不能从元组中删除元素。
- ❖从效果上看, tuple()冻结列表, 而list()融化元组。



元组

不可变序列

(不能添加、修改和删除元素,可以整体替换)

支持切片的操作

(只能访问元组中的元素)

元组访问速度快

元组可以作为字典键

列表

可变序列

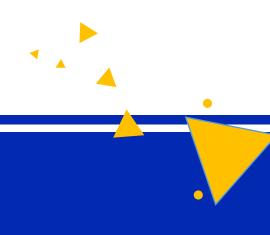
(随时添加、修改或者删除)

支持切片的操作

(可以访问、修改元组中的元素)

列表访问速度慢

不能作为字典的键



字典



字典的创建和删除

1

通过键 值对访 问字典

遍历 字典

3

添加、修 改和删除 字典元素

4





字典介绍

字典是一种存储数据的容器,它和列表一样,都可以存储多个数据。

info = {'name':'班长', 'sex':'f', 'address':'北京'}

每个元素都是由两部分组成的,分别是键和值。 'name'为键,'班长'为值。





① 使用赋值运算符直接创建字典

```
a_dict = {'server': 'db.diveintopython3.org', 'database': 'mysql'}
```

② 创建空字典

```
x1 = dict()
x2 = dict('server': 'db.diveintopython3.org', 'database': 'mysql')
```



1.根据键访问值

```
info = {'name':'班长', 'id':100, 'sex':'f', 'address':'北京'}
print(info['name'])
print(info['address'])
注意: 如果使用的是不存在的键, 则程序会报错。
```



如果我们不确定字典中是否存在某个键而又想获取其值时,可以使用get方法,还可以设置默认值。

```
info = {'name':'班长', 'id':100, 'sex':'f', 'address':'北京'}
age = info.get('age')
print(age) #'age'键不存在, 所以age为None
print(type(age))
age = info.get('age', 18) # 若info不存在'age', 返回默认值18
print(age)
```



2. 修改字典的元素

```
info = {'name':'班长', 'id':100, 'sex':'f', 'address':'北京'}
newId = input('请输入新的学号')
info['id'] = int(newId)
print('修改之后的id为: %d'%info['id'])
```



3. 添加字典元素

```
info = {'name':'班长', 'id':100, 'sex':'f', 'address':'北京'}
newId = input('请输入新的学号')
info['id'] = newId
print(info)
```



4. 删除字典元素

- del:用于删除字典;删除后,字典完全不存在了, 无法再根据键访问字典的值。
- clear: 只是清空字典中的数据,字典还存在,只不过没有元素。



6. 获取字典中键的列表

keys()方法返回在字典中的所有可用的键的列表。

```
dict = {'Name': 'Zara', 'Age': 7};
print(dict.keys())
```



7. 获取字典中值的列表

values()方法返回在字典中的所有可用的值的列表

```
dict = {'Name': 'Zara', 'Age': 7};
print(dict.values())
```



8. 计算字典中键值对的个数

items()方法返回字典的(键,值)元组对的列表

```
dict = {'Name': 'Zara', 'Age': 7}
```

print("Value : %s" % dict.items())





1. 遍历字典的键key

```
dict = {'Name': 'Zara', 'Age': 7}
for key in dict.keys():
    print(key)
```



2. 遍历字典的值value

```
dict = {'Name': 'Zara', 'Age': 7}
for value in dict.values():
    print(value)
```



3. 遍历字典的元素

```
dict = {'Name': 'Zara', 'Age': 7}
for item in dict.items():
    print(item)
```



4. 遍历字典的键值对

```
dict = {'Name': 'Zara', 'Age': 7}
for key,value in dict.items():
    print("key=%s, value=%s"%(key,value))
```