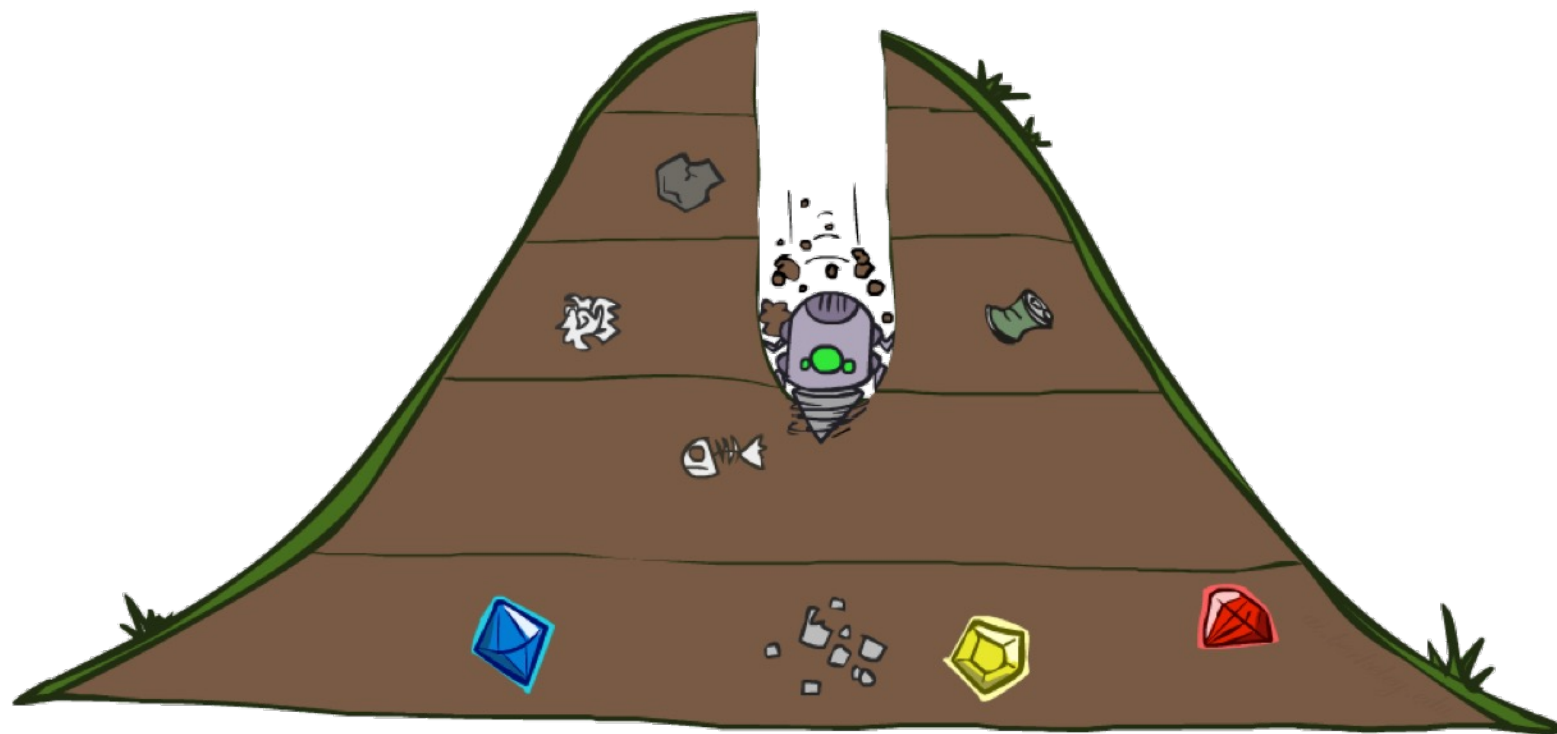


盲目式搜索 -- 深度优先搜索

万永权







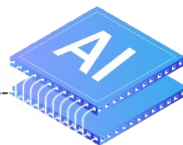
盲目搜索



深度优先搜索策略

新节点优先扩展，直到达到一定的深度

限制。若找不到目标或无法在扩展时，回溯到另一节点继续扩展。



特点

需要深度限制，需要回溯控制，节省空间。



盲目搜索



深度优先搜索策略

搜索中使用的数据结构

OPEN表

后进先出队列，存放待扩展的节点。

CLOSED表

存放已被扩展过的节点

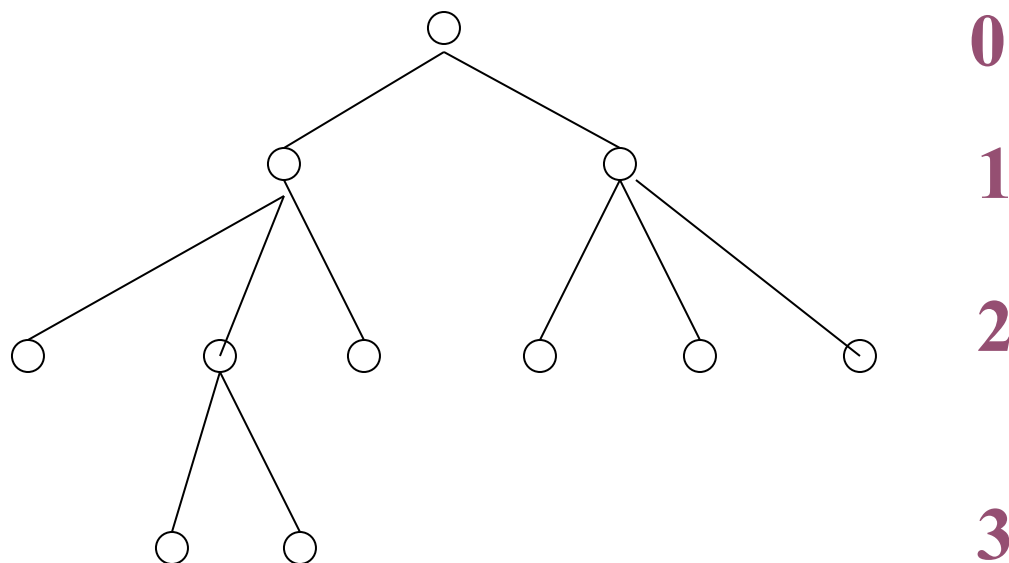


除扩展后的子节点应放入到OPEN表的最前面之外，其它与宽度优先搜索算法一样。



深度优先搜索---DFS

- ◆ **深度优先搜索**(Depth-first Search Algorithm) 是从**图搜索算法**变化来的。
- ◆ 深度优先搜索的**基本思想**是**优先扩展当前深度最深的节点**，是树的**先根遍历**。
- ◆ 在一个图中，**初始节点的深度定义为0**，其他节点的深度定义为其父节点的深度加 1。

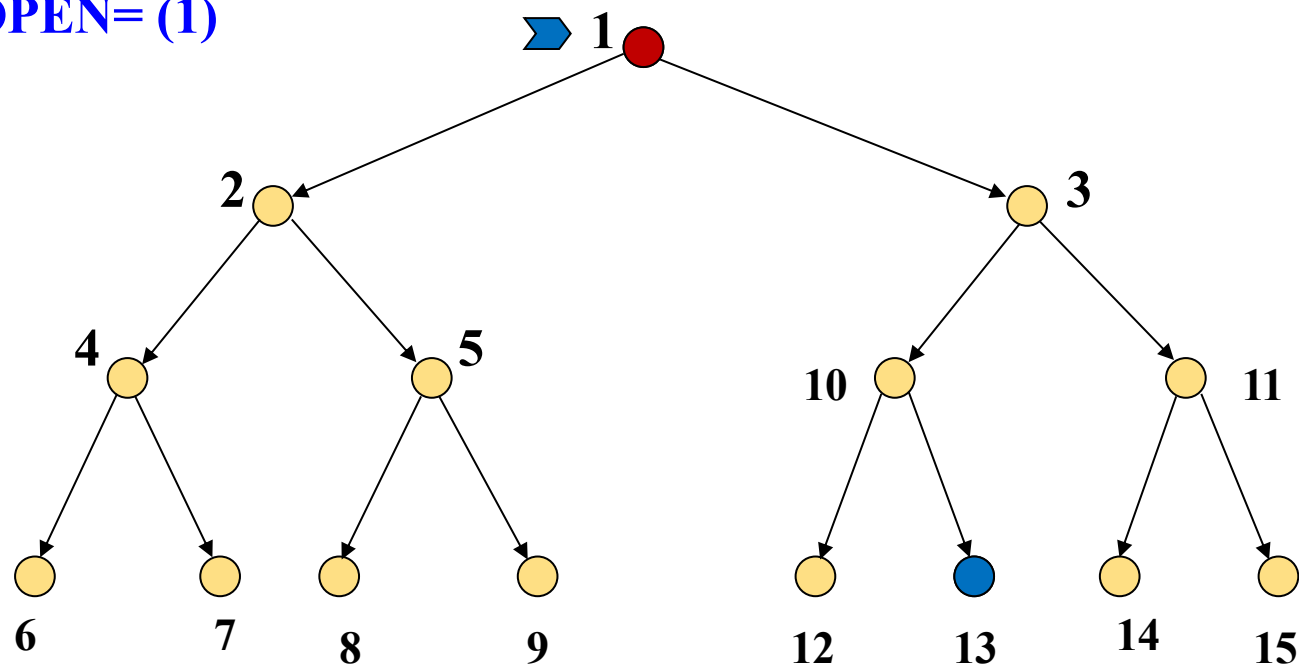


深度优先搜索

新的节点被插入到 OPEN 表的 **最前面**

CLOSED=()

OPEN= (1)

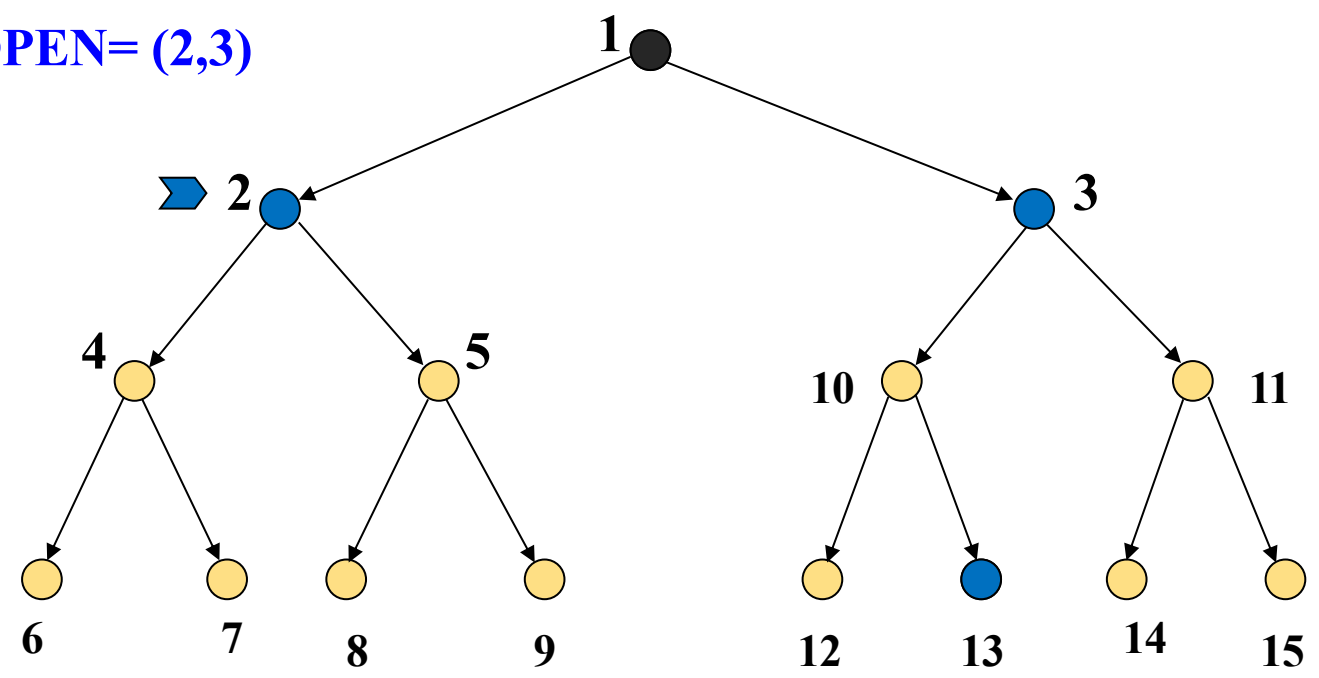


深度优先搜索

新的节点被插入到 OPEN 表的 **最前面**

CLOSED=(1)

OPEN= (2,3)

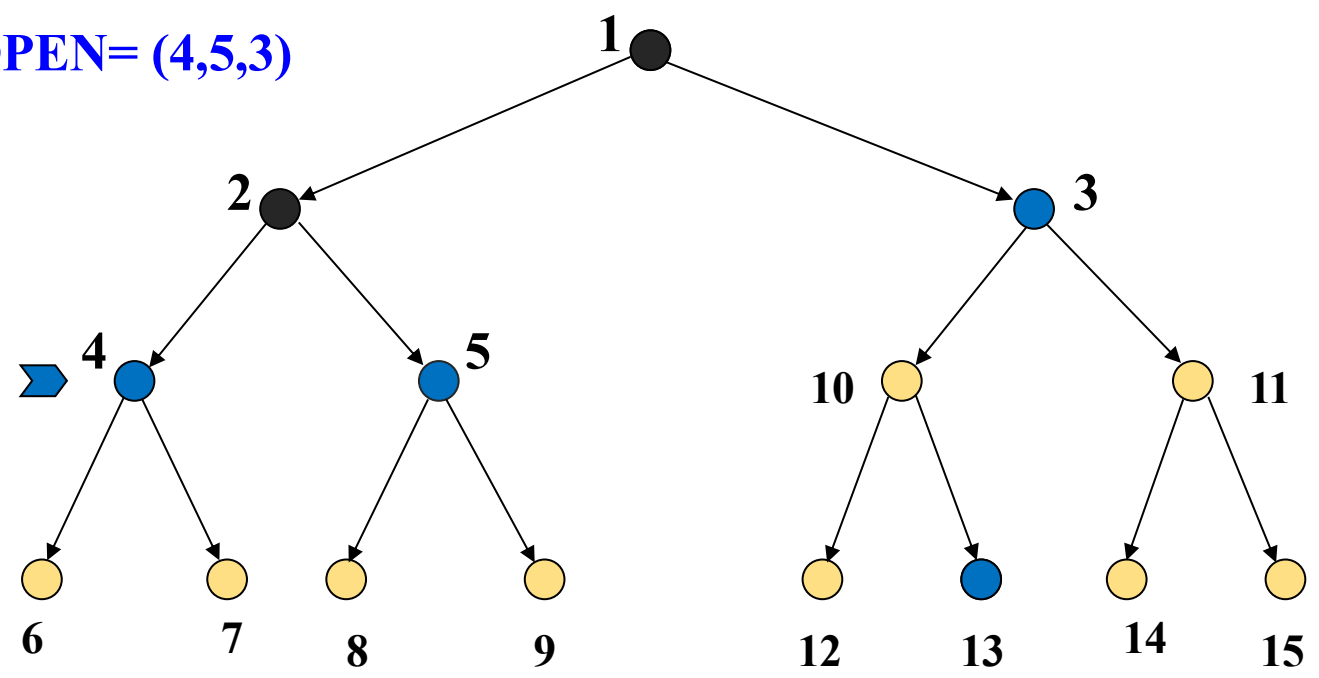


深度优先搜索

新的节点被插入到 OPEN 表的 **最前面**

CLOSED=(1,2)

OPEN= (4,5,3)

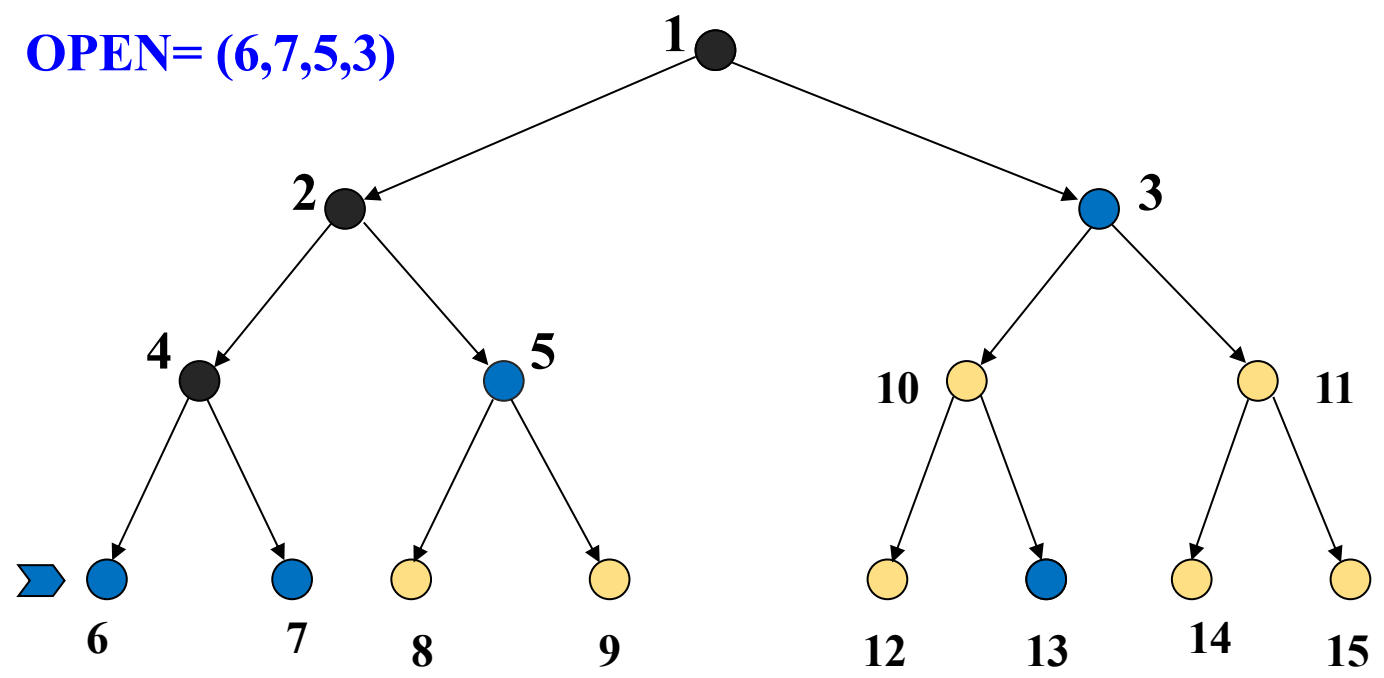


深度优先搜索

新的节点被插入到 OPEN 表的 **最前面**

CLOSED=(1,2,4)

OPEN= (6,7,5,3)

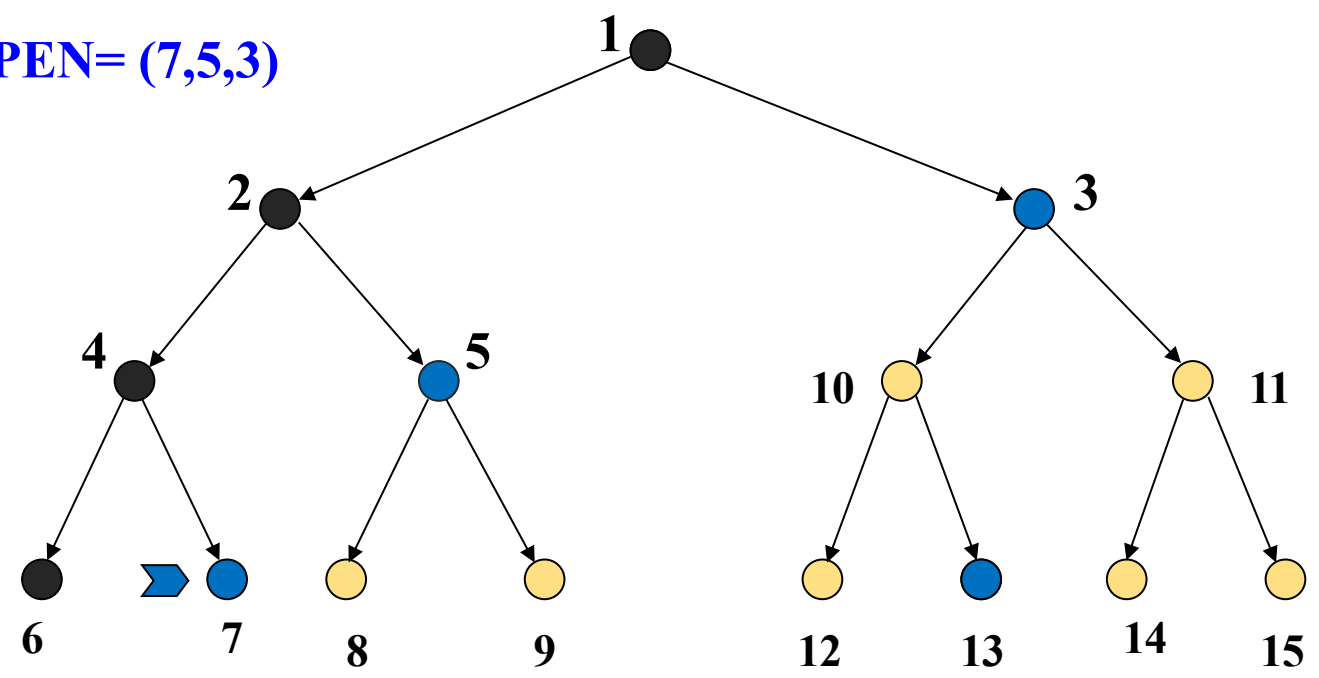


深度优先搜索

新的节点被插入到 OPEN 表的 **最前面**

CLOSED=(1,2,4,6)

OPEN= (7,5,3)

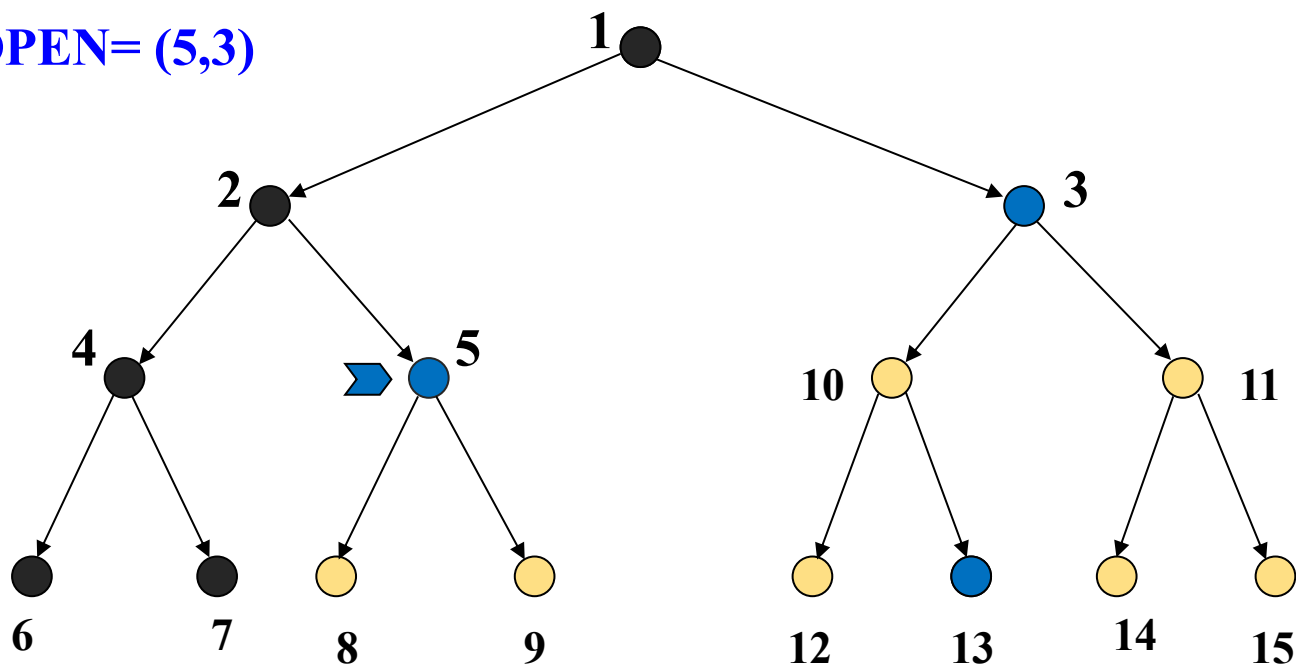


深度优先搜索

新的节点被插入到 OPEN 表的 **最前面**

CLOSED=(1,2,4,6,7)

OPEN= (5,3)

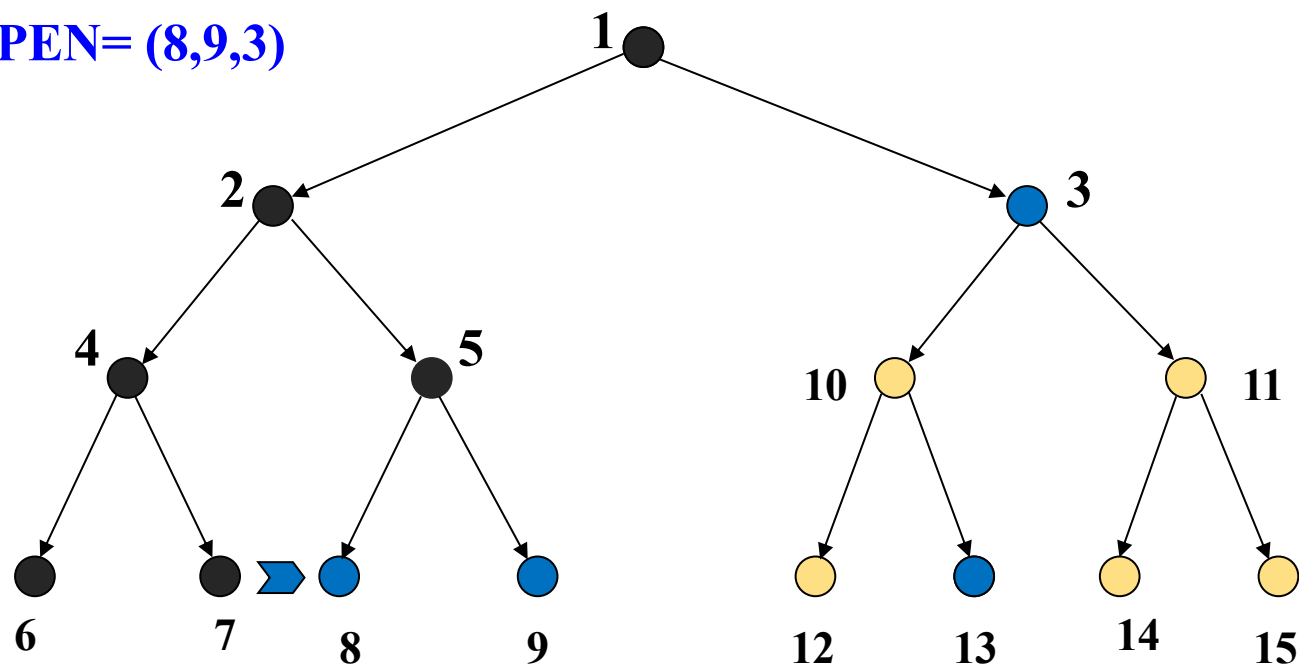


深度优先搜索

新的节点被插入到 OPEN 表的 **最前面**

CLOSED=(1,2,4,5,6,7)

OPEN= (8,9,3)

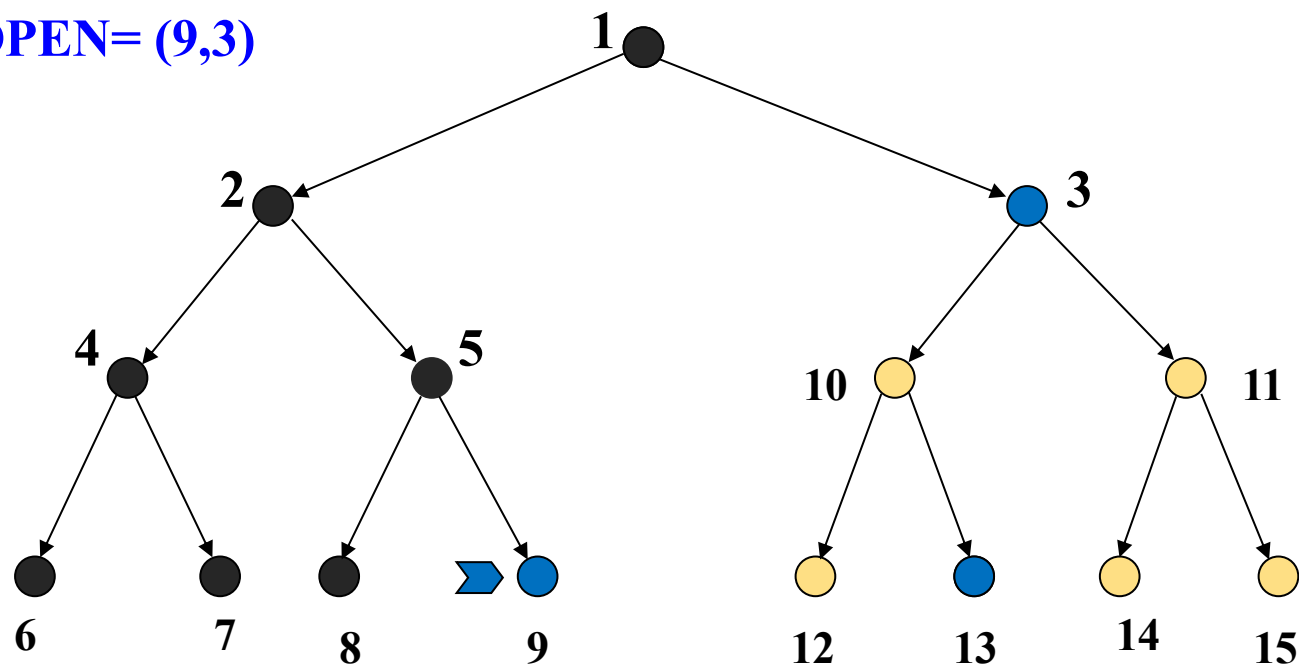


深度优先搜索

新的节点被插入到 OPEN 表的 **最前面**

CLOSED=(1,2,4,5,6,7,8)

OPEN= (9,3)

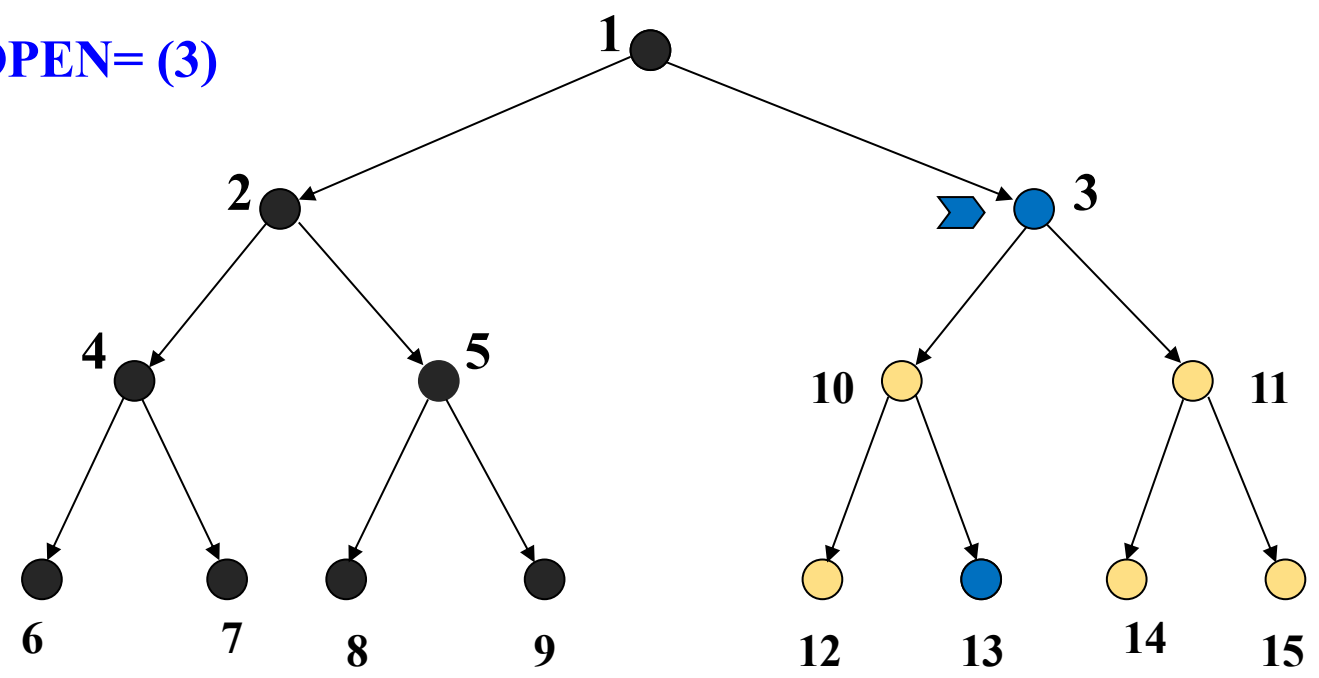


深度优先搜索

新的节点被插入到 OPEN 表的 **最前面**

CLOSED=(1,2,4,5,6,7,8,9)

OPEN= (3)

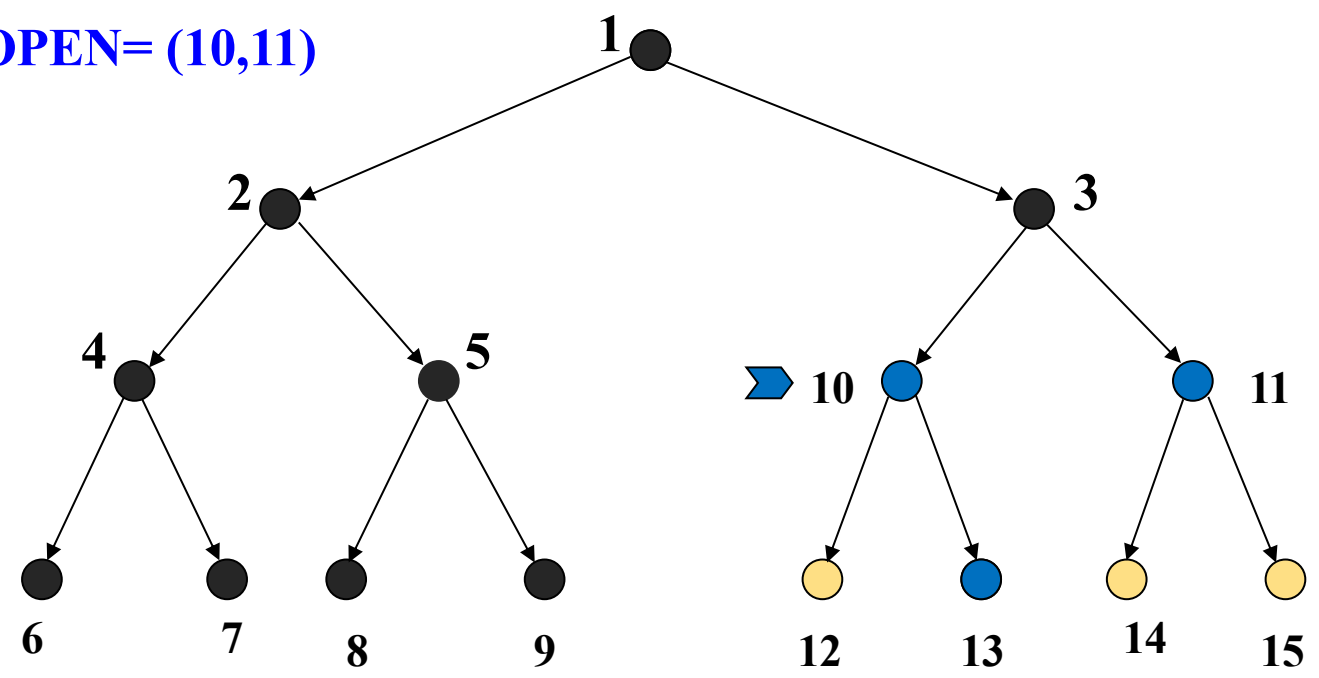


深度优先搜索

新的节点被插入到 OPEN 表的 **最前面**

CLOSED=(1,2,3,4,5,6,7,8,9)

OPEN= (10,11)

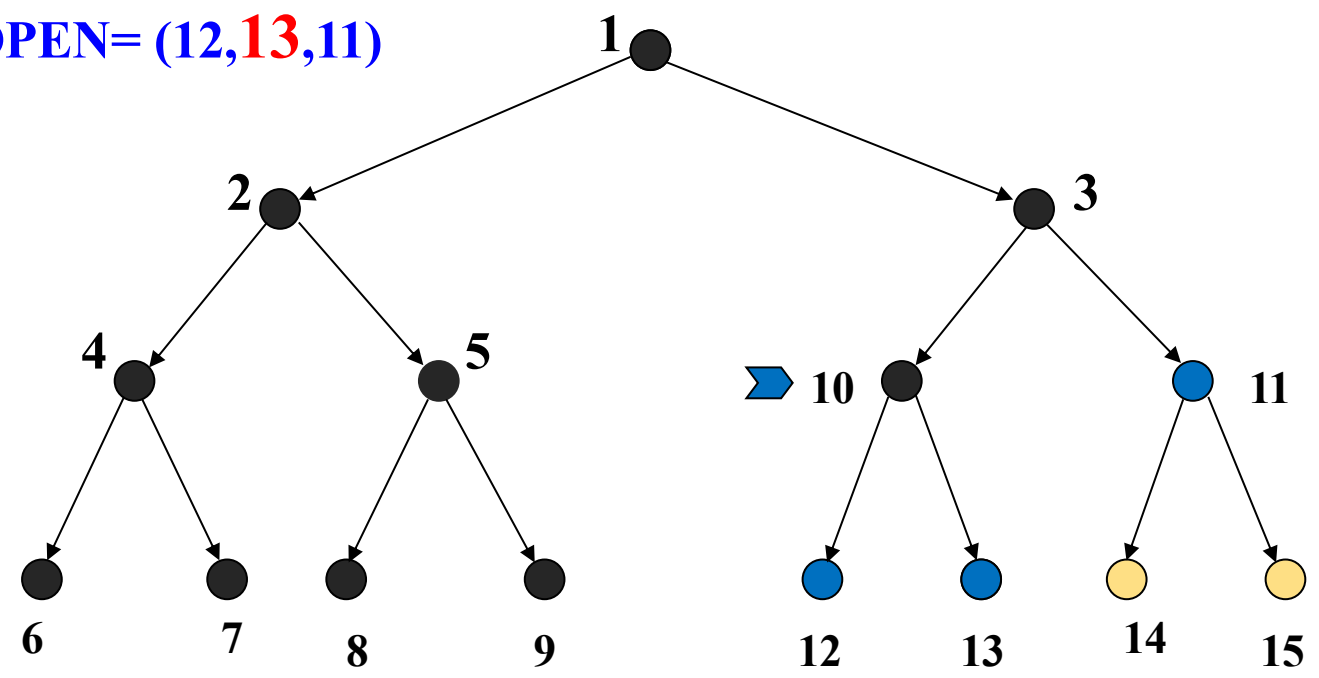


深度优先搜索

新的节点被插入到 OPEN 表的 **最前面**

CLOSED=(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)

OPEN= (12,**13**,11)



深度优先搜索

- ◆ DFS总是选择**深度最深**的节点进行扩展,
- ◆ 若有**多个**相同深度的节点, 则按照指定的规则从中选择一个;
- ◆ 若该节点**没有子节点**, 则选择一个除了该节点之外的深度最深的节点进行扩展。
- ◆ 以此类推, 直到**找到问题的解**为止; 或者直到**找不到可扩展的节点**, 结束搜索, 此种情况说明没有找到问题的解。

深度优先搜索

◆ DFS 的实现方法

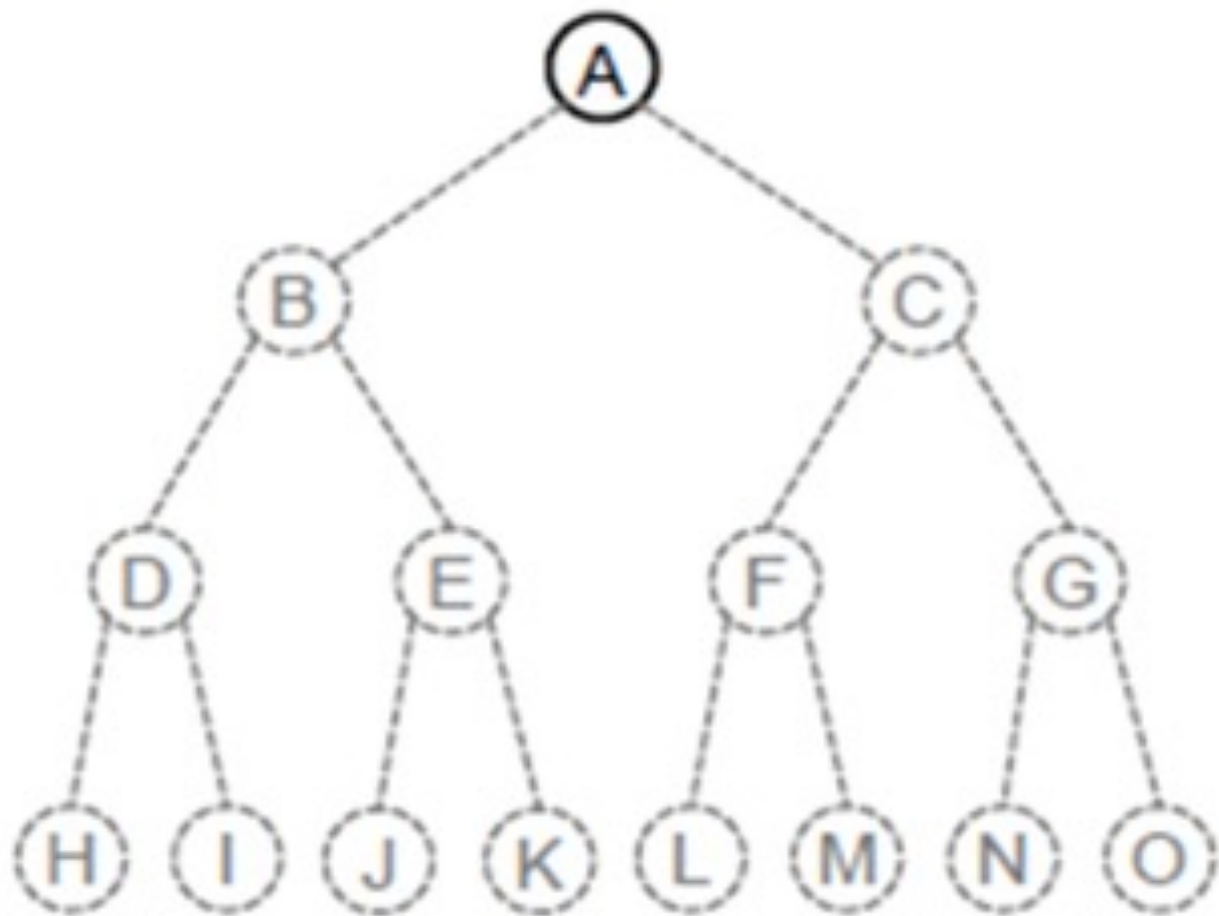
可以使用 **LIFO** (Last-In First-Out)的**栈**存储OPEN表，把后继节点放在**栈顶**。

◆ **DFS**是将OPEN表中的节点按搜索树中节点**深度**的**降序**排序，深度最大的节点排在**栈顶**，深度相同的节点可以任意排列。

◆ **DFS**总是扩展搜索树中当前OPEN表中**最深的节点（即栈顶元素）**。

◆ 搜索很快推进到搜索树的最深层，那里的节点没有后继。当那些节点被扩展完之后，就从表OPEN中去掉（**出栈**），然后搜索算法回溯到下一个还有未扩展后继的深度稍浅的节点。

DFS: 类似于树的先根遍历



DFS 访问的顺序: 即**扩展**顺序, 为 {A, B, D,H, I, E,J, K, C, F, L, M,G, N, O}.

DFS算法

深度优先搜索算法的过程如下：

- (1) 将初始节点 S 放入OPEN表的栈顶；
- (2) 若OPEN表为空，表示再也没有可扩展的节点，即未能找到问题的解，则算法结束；
- (3) 将OPEN表的**栈顶元素**（记为节点 n ）取出，放入CLOSED表中；
- (4) 若节点 n 是目标节点，则已求得问题的解，算法结束；
- (5) 若节点 n 不可扩展，即 n 没有后继节点，则转至步骤（2）；
- (6) 扩展节点 n ，将**其所有未被访问过的子节点**依次**放入OPEN表的栈顶**，并将这些子节点的前驱指针设为指向父节点 n ，然后转至步骤（2）。

图3.2 采用深度限制为4的深度优先搜索算法求解八数码问题的搜索图

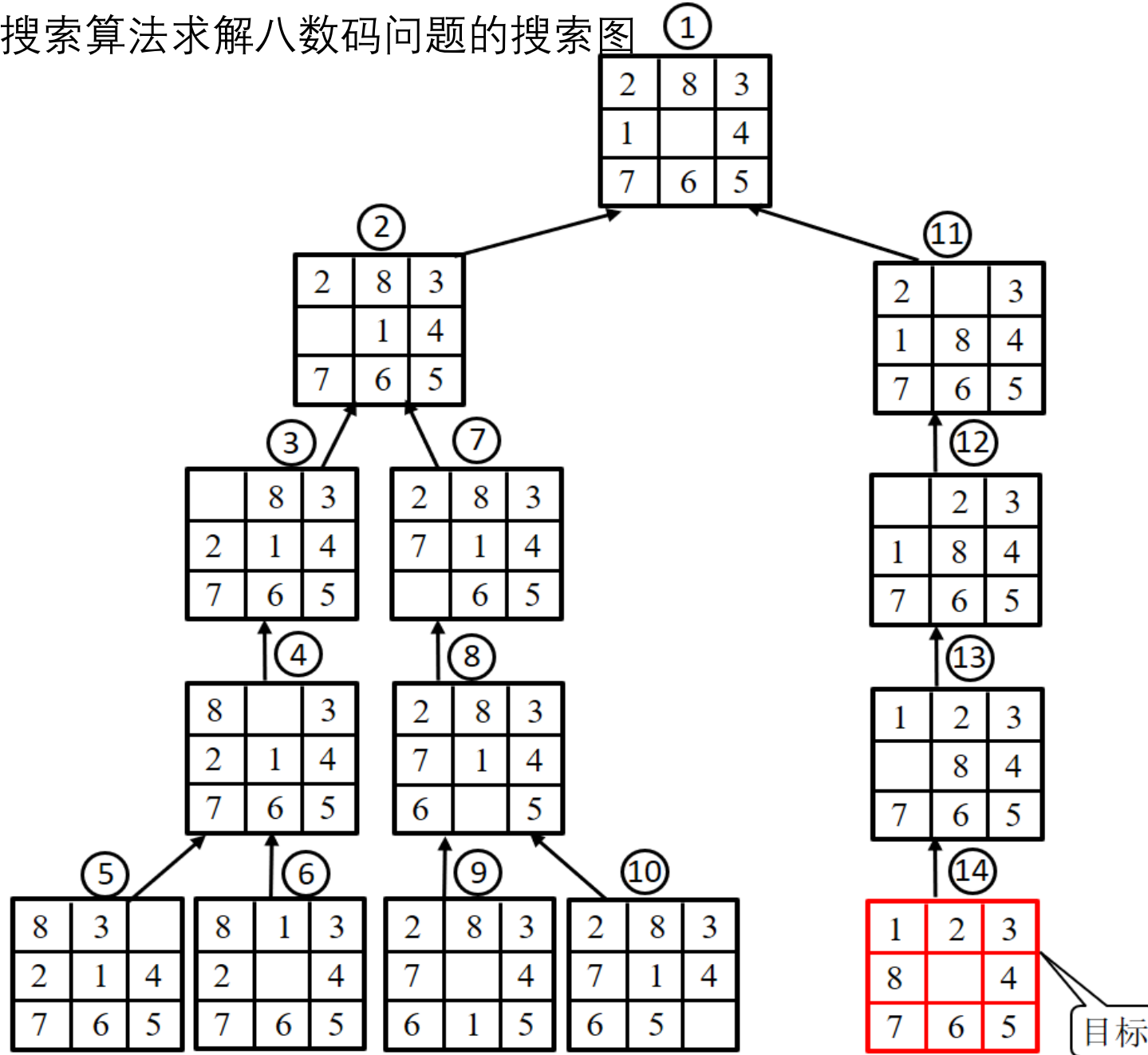
深度=0

深度=1

深度=2

深度=3

深度=4



DFS无法避免冗余
路径，不具有最优
性。

总结

- ◆ 若**状态空间有限**，**DFS是完备的**，因为它最多扩展所有节点，直到找到一个解。
- ◆ 但在**无限状态空间**中，若沿着一个“错误”的路径搜索下去而陷入“深渊”，则会导致无法到达目标节点，在这种情况下，DFS**是不完备的**。
- ◆ 为避免此情况发生，在DFS中往往会加上一个**深度限制**，称为**深度受限的深度优先搜索**，即若一个节点的深度达到了事先指定的深度阈值 k ，强制进行回溯，选择一个比它浅的节点进行扩展，而不是沿着当前节点继续扩展。
- ◆ 当深度限制**过深**时，会陷入“**深渊**”，**求解效率低，未必会找到最优解**；
若深度限制**过浅**，可能找不到解，即**不完备**。
- ◆ 所以，应该根据具体问题**合理地设定深度限制值**，或在**搜索过程中逐步加大深度限制值**，反复搜索，直到找到解。
- ◆ **DFS不一定是完备的，也未必能找到最优解。**
- ◆ **最坏情况时，DFS的搜索空间等同于穷举。**
- ◆ **DFS是一个通用的、与问题无关的方法。**