PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Nama : Wa Ode Wan Afifah Ahmad

Stambuk : 13020230180

Frekuensi : TI_PBO-13 (B3)

Dosen : Mardiyyah Hasnawi, S.Kom., M.T

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA MAKASSAR

2025

Hasil Output:

Sebelum melakukan running out pada kode program yang telah dibuat di notepad, masuk pada folder yang digunakan untuk menyimpan file kode program yang telah dibuat.

Penjelasan program:

Pada program 1 menunjukkan pengunaan tipe data floating point, yaitu float dan double yang berguna untuk menyimpan dan menampilkan nilai numerik, dengan:

- 1) float f= 20.0f; adalah sebuah variabel dengan nama "f" dan bertipe data float yang memiliki nilai awal 20.0f.
- 2) double fll; merupakan sebuah variabel dengan nama variabel f11, dengan tipe data double yang nilainya belum diinisialisasi.
- 3) fll=10.0f, selanjutnya f11 diinisialisasi kan dengan nilai 10.0.

System.out.println ("f: "+f+" $\nf11$: "+fll), mengeksekusi nilai variabel , dimana setelah nilai f ditampilkan, akan memuat baris baru dengan " $\nf11$: dan selanjutnya nilai f11 ditampilkan.

- 1) Int I, mendeklarasikan variabel dengan nama variabelnya adalah i yang memiliki tipe data integer.
- 2) System.out.print ("hello\n"), untuk menampilkan kata "hello" dan \n untuk membuat baris baru.
- 3) i = 5, setelah menampilkan "hello", nilai i diinisialisasi sama dengan 5.

System.out.println ("Ini nilai i :" + i); digunakan untuk menampilkan "Ini nilai i: 5" dengan nilai yang telah diinisialisasi sebelumnya.

```
3. Volume in drive c has no label.
Volume in drive drive c has no label.
Volume in drive drive drive drive drive in drive i
```

Penjelasan program:

Kode program ini menunjukkan penggunaan berbagai tipe data. Dengan deklarasi variabel dan di berikan masing-masing nilai yaitu:

- ➤ Short ks = 1; int ki = 1; long kl = 10000; double x = 50.2f; float y = 50.2f; dengan tipe data short untuk rentang nilai yang lebih kecil, integer untuk rentang nilai sedang, dan long digunakan untuk rentang nilai yang lebih besar, juga menginisialisasi karakter dengan integer yaitu char c = 65; dan inisialisasi karakter dengan karakter yaitu char c1 = 'Z';
- ➤ Variabel c dan c1 akan mencetak nilai sebagai karakter dan juga mencetak nilai karakter tersebut sebagai integer.

Pada program 4 terdapat import java.util.Scanner; hal ini berguna untuk mengimpor class scanner yang memungkinkan program dapat menerima input dari pengguna.

- ➤ Int a, deklarasi variabel a dengan tipe data integer.
- Scanner masukan; deklarasi variabel masukan pada kelas scanner yang akan digunakan untuk menerima input

System.out.print ("Contoh membaca dan menulis, ketik nilai integer: \n"); perintah untuk pengguna memasukan nilai integer yang akan disimpan pada variabel a dengan perintah a = masukan.nextInt(); setelah itu program akan menampilkan nilai integer yang telah dibaca.

```
C:\PBOPROJECT>dir

Volume in drive C has no label.

Volume Serial Number is 38A8-6493

Directory of C:\PBOPROJECT

02/26/2025 11:44 AM (DIR>
02/26/2025 10:39 AM 884 PBO1NOMOR1.class
02/26/2025 10:35 AM 899 PBO1NOMOR2.class
02/26/2025 10:35 AM 374 PBO1NOMOR2.class
02/26/2025 10:35 AM 374 PBO1NOMOR2.java
02/26/2025 11:32 AM 1,379 PBO1NOMOR3.class
02/26/2025 11:32 AM 1,379 PBO1NOMORA.class
02/26/2025 11:38 AM 640 PBO1NOMORA.java
02/26/2025 11:38 AM 640 PBO1NOMORA.java
02/26/2025 11:38 AM 640 PBO1NOMORS.java
02/26/2025 11:38 AM 640 PBO1NOMORS.java
02/26/2025 11:39 CBO SERVINOMORS.java
02/26/2025 11:39 AM 1,295 PBO1NOMORS.java
02/26/2025 11:39 AM 540 PBO1NOMORS.java
```

Kode program 6 merupakan program untuk membaca input pengguna dengan melalui BufferedReader dan InputStreamReader. Dengan inisialiasi yaitu:

- ➤ InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in) untuk membaca input dan membungkusnya dengan BufferedReader dataIn = new BufferedReader(isr); yang memungkinkan pembaca untuk pembacaan input baris perbaris. Sedangkan BufferedReader datAIn = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in)); adalah alternatifnya.
- ➤ Selanjutnya meminta pengguna untuk memasukkan satu karakter, dengan cc =dataIn.readLine().charAt(0); untuk mengambil karakter pertama dari baris untuk disimpan dalam cc. Selanjutnya pengguna diminta untukmemasukkan satu bilangan dengan bil=Integer.parseInt(datAIn.readLine()); untuk membaca satu baris input dan mengkonversi string hasil bacaan menjadi integer, kemudian menyimpannya dalam bil.
- > System.out.print (cc +"\n" +bil+"\n"); untuk mencetak nilai dari cc dan bil.

```
C:\PBOPROJECT-dir

Volume in drive C has no label.

Volume Serial Number is 38A8-6493

Directory of C:\PBOPROJECT

82/26/2025 11:51 AM QIR>
82/26/2025 11:51 AM 340 P801NOMOR1.class
82/26/2025 11:53 AM 340 P801NOMOR1.java
82/26/2025 11:53 AM 374 P801NOMOR1.java
82/26/2025 11:32 AM 1,379 P801NOMOR2.java
82/26/2025 11:32 AM 1,379 P801NOMOR3.class
82/26/2025 11:33 AM 1,418 P801NOMOR3.class
82/26/2025 11:33 AM 1,418 P801NOMOR3.class
82/26/2025 11:34 AM 1,418 P801NOMOR3.class
82/26/2025 11:35 AM 1,418 P801NOMOR3.class
82/26/2025 11:35 AM 1,418 P801NOMOR3.class
82/26/2025 11:35 AM 1,418 P801NOMOR5.java
82/26/2025 11:32 AM 1,479 P801NOMOR5.java
82/26/2025 11:32 AM 1,379 P801NOMOR5.java
82/26/2025 11:32 AM 1,479 P801NOMOR5.java
82/26/2025 11:32 AM 1,479 P801NOMOR5.java
82/26/2025 11:32 AM 1,479 P801NOMOR5.java
82/26/2025 11:34 AM 1,479 P801NOMOR5.java
82/26/2025 11:35 AM 1,479 P801NOMOR5.java
82/26/2025 11:
```

Penjelasan program:

Pada kode program 6, mendemostrasikan penggunaan casting untuk mengubah nilai dari suatu tipe data ke tipe data lain. Proses casting dilakukan dengan menggunakan operator (tipe_data), yaitu:

- System.out.println((float)a); untuk mengubah tipe data integer a menjadi float
- System.out.println((double)b); untuk mengubah tipe data integer b menjadi double
- System.out.println((int)d); untuk mengubah tipe data float d menjadi integer
- > System.out.println((double)e); untuk mengubah tipe data float e menjadi double
- System.out.println((int)g); untuk mengubah karakter g ke integer dengan mengembalikan nilai ASCII dari karakter 5
- > System.out.println((float)g); untuk mengubah karakter g ke float dan mengembalikan nilai ASCII dari 5
- > System.out.println((double)g); untuk mengubah karakter g ke double dan mengembalikan nilai ASCII dari 5
- System.out.println((int)k); untuk mengubah tipe data double k menjadi integer
- System.out.println((float)k); untuk mengubah tipe data double k menjadi float

Pada program 7 berisi tentang penggunaan proses konversi dan casting antar berbagai tipe data.

- Menggunakan Integer.parseInt(n), Double.parseDouble(m), Float.parseFloat(l) untuk mengkonversi tipe data string menjadi integer, double, float dan menyimpannya pada variabel a, k, dan d.
- Menggunakan n = String.valueOf(b) untuk konversi integer ke string yang nilainya disimpan pada n, m = String.valueOf(g) untuk konversi char menjadi string, dan l = String.valueOf(e) untuk konversi tipe data float ke string.
- ➤ k = Double.valueOf(a).intValue(),digunakan untuk mengkonversi integer a menjadi objek double, lalu mengambil nilai integer dari objek tersebut.
- ➤ double c = Integer.valueOf(b).doubleValue(); digunakan untuk mengkonversi integer b menjadi objek integer, lalu akan mengambil nilai double dari objek tersebut

Pada kode program 8 merupakan program untuk penggunaan operator kondisional. Dengan mendeklarasikan dan menginisialisasi int x=1 dan int y=2 dengan nama variabel adalah x dan y menggunakan tipe data integer yang nilainya 1 dan 2.

System.out.print(" $x = "+ x + "\n"$); System.out.print(" $y = "+ y + "\n"$); untuk mencetak nilai x dan y.

➤ System.out.print("hasil ekspresi = (x<y)?x:y = "+ ((x < y) ? x : y)); Melakukan pengkondisional yaitu jika x<y bernilai true maka program akan mencetak x dan jika false program akan mencetak nilai y. Oleh karena itu, hasilnya adalah 1 karena pengkondisiannya benar.

```
C:\PBOPROJECT\dir

Volume in drive C has no label.

Volume Serial Number is 38A8-6493

Directory of C:\PBOPROJECT

02/26/2025 12:11 PM OJR>
02/26/2025 10:30 AM 38A PBOINOMORI.class
03/26/2025 10:35 AM 390 PBOINOMORI.java
03/26/2025 10:35 AM 390 PBOINOMORI.java
02/26/2025 11:32 AM 374 PBOINOMORI.ava
02/26/2025 11:32 AM 1,340 PBOINOMORI.ava
02/26/2025 11:32 AM 1,340 PBOINOMORI.ava
02/26/2025 11:32 AM 1,340 PBOINOMORI.ava
02/26/2025 11:35 AM 1,348 PBOINOMORI.ava
02/26/2025 11:35 AM 1,295 PBOINOMORI.ava
02/26/2025 12:35 PM 1,656 PBOINOMORI.ava
02/26/2025 12:35 PM 1,656 PBOINOMORI.ava
02/26/2025 12:31 PM 1,666 PBOINOMORI.ava
02/26/2025 12:31 PM 1,66
```

Penjelasan program:

Pada kode program 9, berisi tentang program untuk melakukan pembagian antara tipe data integer dan penggunaan casting.

- > System.out.print ("x/y (format integer) = "+ x/y); untuk mencetak hasil pembagian x dan y dalam tipe data integer
- > System.out.print (" \nx/y (format float) = "+ x/y); untuk mencetak hasil pembagian x dan y dalam tipe data float
- System.out.print ("\nfloat(x)/float(y) (format integer) = "+ (float)x/(float)y); untuk mencetak hasil pembagian fx dan fy yang sekarang adalah tipe data float
- ➤ System.out.print ("\nfloat(x)/float(y) (format float) = "+ (float)x/(float)y); untuk mencetak hasil fx dan fy dalam tipe data float

System.out.print ("\nfloat(x)/float(y) (format integer) = "+ (float)x/(float)y); dan System.out.print ("\nfloat(x)/float(y) (format float) = "+ (float)x/(float)y); dengan menggunakan casting untuk membagi x dan y sebagai float.

Penjelasan program:

Pada kode program 10 merupakan program untuk membedakan penggunaan "System.out.print" dan "System.out.println" dengan "System.out.println" terdapat "ln" atau "\n" yang berguna untuk baris baru.

Pada kode program 11 merupakan program untuk menggunakan increment dan cara kerja variabel dengan konteks penugasan.

- int i, j; Mendeklarasikan variabel dengan nama variabelnya adalah i dan j yang memiliki tipe data integer
- → i = 3; inisialisasi nilai i=3, dengan variabel j yaitu j = i++; artinya akan mendapatkan nilai dari variabel i dan nilai pada I akan increment atau setiap nilai pada i akan ditambah 1
- > System.out.println ("Nilai $i : " + (++i) + "\nNilai j : " + j);$

Nilai i akan menghasilkan 5 karena terdapat " + (++i)" yang artinya sebelum nilai i digunakan akan ditambah 1 yaitu 4+1=5, dan hasil nilai j adalah 3 karena j diinisialisasi sebelum i ditambah.

```
12. c:\PBOPROJECT-dir
Volume Serial Number is 3848-6493

Directory of C:\PBOPROJECT

02/16/2025 12:32 PM (OIR)
03/16/2025 12:31 PM (OIR)
03/16/2025 12:31 PM (OIR)
03/16/2025 12:31 PM (OIR)
03/16/2025 12:32 PM (OIR)
03/16/2025
```

Penjelasan program:

Pada kode program 12 berisi tentang program pengunaan operator bitwise AND (&), bitwise NOT (~), left shift (<<), dan right shift (>>).

Deklarasi dan inisialisasi yaitu nama variabelnya adalah n, x, dan y dengan mengunakan tipe data integer, yang diketahui nilai biner 10=1010, biner 1=1, dan biner 2=100. Selanjutnya mencetak nilai x, y, dan z.

System.out.println ("n & 8 = "+ (n & 8)), untuk melakukan operasi bitwise AND antara n=1010 dan 8=1000=1000 yang merupakan 8 desimal.

- System.out.println ("x & ~ 8 = "+ (x & ~8)), untuk operasi bitwise NOT dari 8(1000) menjadi 0111, maka x=(0001) AND (0111) menghasilkan 0001(1).
- System.out.println (" $y \ll 2 = "+ (y \ll 2)$); Dengan y (0010) digeser dua posisi ke kiri menjadi 1000, dengan hasil 8 desimal.
- > System.out.println ("y >> 3 = "+ (y >> 3)); Dengan y (0010) digeser tiga posisi ke kanan menjadi 0000 (0).

```
C:\PBOPROJECT>java PBO1NOMOR13
i = 3
j = ♦
i & j = 0
i | j = 7
i ^ j = 7
81.0
~i = -4
C:\PBOPROJECT>_
```

Mendeklarasikan variabel i dan j dengan diikuti tipe data char. Menginisialisasi i=3 dan j=4, proses yang digunakan dalam bentuk biner.

- ➤ System.out.println("i & j = "+ (i & j)); dengan menggunakan operator bitwise AND.
- > System.out.println("i | j = "+ (i | j)); dengan menggunakan operator bitwise OR.
- > System.out.println("i j = "+ (i j)); dengan menggunakan operator bitwise XOR.
- > System.out.println(Math.pow(i, j)); menggunakan metode math.pow untuk menghitung 3 pangkat 4.
- ➤ System.out.println(" ~i = "+ ~i); dengan menggunakan operator bitwise NOT pada i.

```
4. C:\PBOPROJECT>dir
Volume in drive C has no label.
Volume in drive C has no label.
Volume in drive C has no label.

Directory of C:\PBOPROJECT

82/26/2025 12:46 PM OIR>
82/26/2025 12:46 PM OIR>
82/26/2025 12:17 PM 512 PBOINMORRI.java
82/26/2025 12:17 PM 512 PBOINMORRI.java
82/26/2025 12:17 PM 512 PBOINMORRI.java
82/26/2025 12:12 PM 886 PBOINMORRI.java
82/26/2025 12:12 PM 886 PBOINMORRI.java
82/26/2025 12:12 PM 1,125 PBOINMORRI.java
82/26/2025 12:32 PM 1,125 PBOINMORRI.java
82/26/2025 12:32 PM 1,125 PBOINMORRI.java
82/26/2025 12:34 PM 1,179 PBOINMORRI.java
82/26/2025 12:35 PM 835 PBOINMORRI.java
82/26/2025 12:35 PM 89 PBOINMORRI.java
82/26/2025 12:35 PM 374 PBOINMORRI.java
82/26/2025 11:32 PM 374 PBOINMORRI.java
82/26/2025 11:32 PM 1,349 PBOINMORRI.java
82/26/2025 11:39 PM 1,79 PBOINMORRI.java
82/26/2025 11:39 PM 1,39 PBOINMORRI.java
82/26/2025 11:31 PM 1,39 PBOINMORRI.java
82/26/2025 11:31 PM 1,39 PBOINMORRI.java
82/26/2025 11:31 PM 1,29 PBOINMORRI.java
82/26/2025 12:31 PM 1,95 PBOINMORRI.java
82/26/2025
```

Pada kode program 14 berisi tentang penggunaan operator logika dalam pernyataan if atau pengkondisian. Dengan menggunakan operator logika AND (&&), operator bitwise AND(&), operator OR(II), operator bitwise OR(I). Maka,

- ➤ if (true && true){ System.out.println(true && true); Hasil dari logika AND adalah true jika semua ekspresi yang digabungkan bernilai true, tetapi jika salah satu ekspresi bernilai false maka hasil akhirnya adalah false. Oleh karena itu output program menghasilkan true.
- if (true & true) { System.out.println(true & false); Jika kondisinya true maka hasilnya akan true.
- ➢ if (true) { System.out.println(true); }
 Pengkondisian if yang nilainya true maka hasilnya akan tetap true.
- ➢ if (true || true){ System.out.println(true); Hasil dari logika OR adalah true jika salah satu ekspresinya memiliki nilai true, dan akan menghasilkan nilai false jika semua ekspresinya bernilai false. Oleh karena itu, pada program hasilnya adalah true.
- ➢ if (true|false) { System.out.println(true|false); Hasil dari operator bitwise OR adalah true karena salah satu ekspresinya bernilai true dan bitwise OR akan tetap melakukan evaluasi terhadapkedua ekspresinya.

```
15.
               Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is 38AB-6493
               Directory of C:\PBOPROJECT
              02/26/2025 12:52 PM
                                                                              .
884 PBO1NOMOR1.class
340 PBO1NOMOR1.java
512 PBO1NOMOR10.class
              02/26/2025 10:30 AM
              02/26/2025
                                   10:29 AM
               2/26/2025
                                                                               508 PB01NOMOR10.java
886 PB01NOMOR11.class
               2/26/2025
                                                                           417 PBO1NOMOR11.java
1,125 PBO1NOMOR12.class
                   26/2025
                   26/2025
                                   12:32 PM
                2/26/2025
                                                                          853 PB01NOMOR12.java
1,179 PB01NOMOR13.class
1,016 PB01NOMOR13.java
436 PB01NOMOR14.class
626 PB01NOMOR15.java
714 PB01NOMOR15.java
899 PB01NOMOR2.class
374 PB01NOMOR2.class
1,379 PB01NOMOR3.class
1,379 PB01NOMOR3.class
                   26/2025
                   26/2025
                                   12:40
                   26/2025
                                   12:46 PM
12:52 PM
               2/26/2025
                    26/2025
                  ,
26/2025
26/2025
                                                                              340 PBO1NOMOR3.java
077 PBO1NOMOR4.class
                   26/2025
               2/26/2025
                                                                              418 PBO1NOMORS.class
,295 PBO1NOMORS.java
576 PBO1NOMOR6.class
870 PBO1NOMOR6.java
,752 PBO1NOMOR7.class
               2/26/2025
                                   11:45 AM
               2/26/2025
                   26/2025
                   26/2025
                   26/2025
                                                                               125 PB01NOMOR7.java
056 PB01NOMOR8.class
                  26/2025
                                   11:57 AM
                                   12:05 PM
              02/26/2025
                                                                           1,260 PBO1NOMOR9.class
1,056 PBO1NOMOR9.java
                   26/2025
                                        29 File(s) 26,212 bytes
1 Dir(s) 57,294,155,776 bytes free
                :\PBOPROJECT>javac PBO1NOMOR15.java
```

```
92/26/2025 12:35 PM (OIR)

92/26/2025 12:32 PM 384 PROINMORT.class 92/26/2025 12:17 PM 512 PROINMORT.class 92/26/2025 12:22 PM 86 PROINMORT.class 92/26/2025 12:22 PM 86 PROINMORT.class 92/26/2025 12:32 PM 1,125 PROINMORT.class 92/26/2025 12:32 PM 1,125 PROINMORT.class 92/26/2025 12:32 PM 1,125 PROINMORT.class 92/26/2025 12:34 PM 1,125 PROINMORT.class 92/26/2025 12:47 PM 1,127 PROINMORT.class 92/26/2025 12:47 PM 1,064 PROINMORT.class 92/26/2025 12:45 PM 1,064 PROINMORT.class 92/26/2025 12:52 PM 149 PROINMORT.class 92/26/2025 12:53 PM 149 PROINMORT.class 92/26/2025 12:53 PM 14 PROINMORT.class 92/26/2025 12:53 PM 149 PROINMORT.class 92/26/2025 12:52 PM 144 PROINMORT.class 92/26/2025 11:52 PM 1,379 PROINMORT.class 92/26/2025 11:52 PM 1,349 PROINMORT.class 92/26/2025 11:52 PM 1,448 PROINMORT.class 92/26/2025 11:54 PM 1,448 PROINMORT.class 92/26/2025 11:54 PM 1,448 PROINMORT.class 92/26/2025 11:54 PM 1,459 PROINMORT.class 92/26/2025 11:54 PM 1,269 PROINMORT.class 92/26/2025 11:55 PM 1,856 PROINMORT.class 92/26/2025 11:56 PM 1,269 PROINMORT.class 92/26/2025 11:57 PM 1,269 PROINMORT.class 92/26/2025 11:58 PM 1,269 PROINMORT.class 92/26/2025 12:15 PM 1,269 PROINMORT.class 92/26/2025 12:15 PM 1,269 PROINMORT.slass 92/26/2025 12:15 PM 1,269 PROI
```

Pada program 15 untuk menunjukkan penggunaan operator ternary dalam menentukan nilai berdasarkan kondisi.

Dengan operator ternarynya yaitu:

- int e = (((int)c > (int)d) ? c: d); c dan d dikonversi ke integer, kemudian menggunakan operator ternary untuk menentukan nilai yang lebih besar diantara keduanya.
- ➤ int k = ((i>j) ? i: j); pada kode ini operator ternary digunakan untuk menentukan nilai maksimum antara i dan j.
- ightharpoonup k = ((i++>j++) ? i: j); dengan menggunakan operator ternary setelah nilai i dan j diubah maka i++ dan j++ digunakan untuk membandingkan nilai saat ini dan setelah perbandigan nilai I dan j akan bertambah.

```
C:\PBOPROJECT>java PBOINOMOR16
Silahkan baca teksnya dan tambahkan perintah untuk menampilkan output
Booll AND Bool2: frue
Booll XOR Bool2: true
Booll XOR Bool2: true
i + j: 7
i - j: 3
i * j: 10
i / j: 2
i ½ j: 1
x + y: 10.0
x - y: 0.0
x - y: 0.0
x * y: 25.0
i = j: false
i! = j: true
i < j: false
i > j: frue
x ! y: false
x < y: frue
x : y: true
C:\PBOPROJECT>s
```

Operator Boolean:

- System.out.println("Bool1 AND Bool2: " + TF); menggunakan operator AND hasilnya adalah false, karena salah satu karakternya adalah false.
- > System.out.println("Bool1 OR Bool2: " + TF); menggunakan operator OR hasilnya adalah true, karena salah satu nilainya merupakan true.
- System.out.println("NOT Bool1: " + TF); menggunakan operator NOT, hasilnya adalah false karena kebalikan dari true dengan Bool1 nilainya adalah true
- System.out.println("Bool1 XOR Bool2: " + TF); menggunakan operator XOR hasilnya adalah true, karena jika salah satu karakter atau nilainya true maka hasilnya true.

Operasi numerik dengan tipe data integer:

- \rightarrow hsl = i+j; untuk operasi penjumlahan, dan hasilnya adalah 7
- ➤ hsl = i j; untuk operasi pengurangan dengan hasilnya adalah 3
- ➤ hsl = i * j; untuk operasi perkalian dengan hasilnya adalah 10
- \rightarrow hsl = i / j; untuk operasi pembagian dengan hasilnya adalah 2
- ➤ hsl = i%j; untuk operasi modulo atau sisa pembagian adalah 1
- Operasi numerik dengan tipe data float
- \triangleright res = x + y; untuk operasi penjumlahan, dan hasilnya adalah 10
- \triangleright res = x y; untuk operasi pengurangan dengan hasilnya adalah 0
- ightharpoonup res = x / y; untuk operasi pembagian dengan hasilnya adalah 1
- \triangleright res = x * y; untuk operasi modulo atau sisa pembagian adalah 25

Operasi relasional numerik pada tipe data integer:

- ➤ TF = (i==j); membandingkan nilai i dan j, hasilnya adalah false karena 5 tidak sama dengan 2
- ➤ TF = (i!=j); membandingkan i tidak sama dengan j hasilnya true karena 5 tidak sama dengan 2
- ightharpoonup TF = (i < j); membandingkan apakah i lebih kecil dari j, hasilnya false karena nilai i lebih besar dari j
- > TF = (i > j); membandingkan apakah i lebih besar dari j, hasilnya true karena i=5 dan j=2
- ightharpoonup TF = (i <= j); membandingkan i lebih kecil sama dengan j, hasilnya false karena 5 lebih besar atau tidak sama dengan 2
- ightharpoonup TF = (i >= j); membandingkan i lebih besar sama dengan j, hasilnya true karena 5 lebih besar dari 2
- > Operasi relasional numerik pada tipe data float
- ightharpoonup TF = (x != y); membandingkan x tidak sama dengan y hasilnya false karena x sama dengan y
- ightharpoonup TF = (x < y); membandingkan x lebih kecil dari y, hasilnya false karena nilainya sama yaitu 5.0
- ightharpoonup TF = (x > y); membandingkan x lebih besar dari y, hasilnya false karena nilainya sama yaitu 5.0
- ightharpoonup TF = (x <= y); membandingkan x lebih kecil sama dengan y, hasilnya true karena nilainya sama
- ightharpoonup TF = (x >= y); membandingkan x lebih besar sama dengan y, hasilnya true karena nilainya sama

Note:

Perintah cmd yang dieksekusi yaitu:

- javac "namafile".java, yang berguna untuk membuat file class atau dikompilasi menjadi bytecode dan memeriksa error yang ada pada kode program
- dir, berguna untuk memeriksa direktori folder
- java "namafile", untuk memanggil kode program yang telah dikompilasi menjadi bytecode dengan perintah javac "namaFile".java.