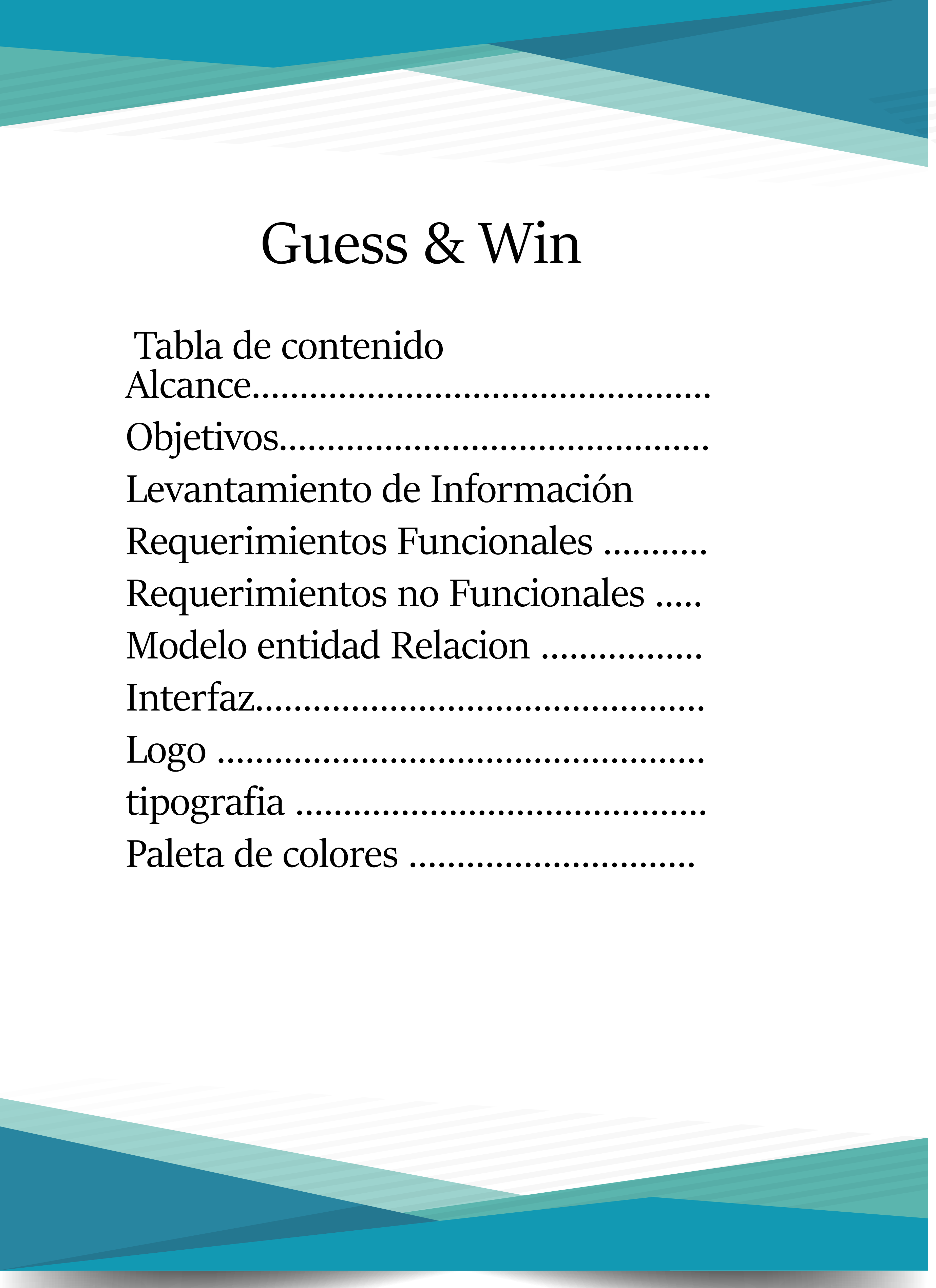


Guess&win





Guess & Win

Tabla de contenido	
Alcance.....	
Objetivos.....	
Levantamiento de Información	
Requerimientos Funcionales	
Requerimientos no Funcionales	
Modelo entidad Relacion	
Interfaz.....	
Logo	
tipografia	
Paleta de colores	

Alcance:

Se diseñara un Juego en el Cual estará relacionado con un dinamismo de pregunta y acusaciones para poder encontrar el error que se encuentra en las tarjetas escondidas , el jugador que adivine con presicion el Bug gana, Por otro lado cabe aclarar que se realizara por turnos y no habra un limite de tiempo .

Objetivos :

Realización del Juego para ejercer el pensamiento

Levantamiento de Información:

Se realiza un Analisis general de la problematica de la Pagina Web, y aparte de ello investigamos con historias de usuario desearia ver un usuario de cualquier rango de edad , en un videojuego Como estos, no solo ello sino que tambien observamos, detalladamente cual puede ser el facil manejo , para personas de cualquier edad.

Requerimientos Funcionales:

- *Gestionar Registro
- *Gestion de Inicio de Sesión
- *Gestion de Cambio de Contraseña
- *Iniciar Partida de juego
- *Crear Código
- *Creación de una pregunta u acusación
- *Visualizar Pregunta u Acusación.
- *Reportar Ganador
- *Visualizar Manual del Juego
- *Visualizar Turnos
- *Observar jugadores
- * Lista de reportes
- *Cerrar una partida
- *Salir sesión

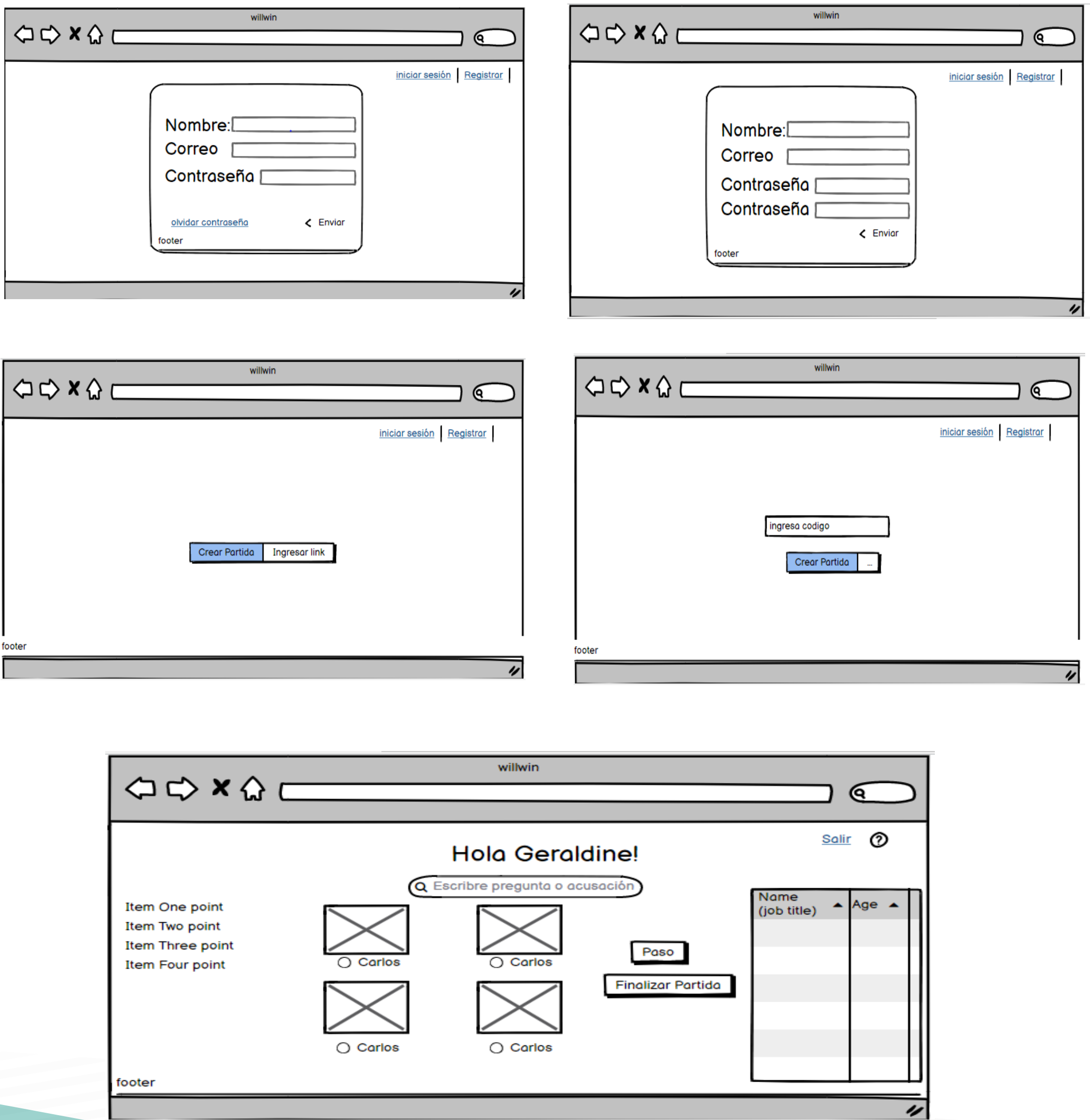
Requerimientos no Funcionales

- *Desarrollo de software ISO 9000
- *Desarrollo en un lenguaje de Programación
- *Interfaz General
- *Multiplataforma
- *Límite de Jugadores

Modelo Entidad Relación :

Encontrada en el Git Hub

Interfaz:



Logo:

Guess&win



Paleta de Coloores



Gracias!