Damian Filipowicz Maciej Marciniak Dawid Wiktorski I12-Z1

Sprawozdanie z laboratorium sztucznej inteligencji Informatyka, sem. VI

I. Opis zadania

Celem zadania semestralnego jest napisanie programu w predykacie CLP rozwiązujący łamigłówkę S562JK¹ za pomocą sztucznej inteligencji.

Łamigłówka S563JK polega na uzupełnieniu macierzy 4x5 na podstawie pisemnych wskazówek. Tabela składa się z czterech kolumn zawierających daty ślubu, imiona, nazwy drinków oraz tytułu piosenki. Wiersze są powiązaniami tych 4 zmiennych ze sobą, tworząc opis pięciu osób. Widok łamigłówki znajduje się na Rys. 1.

Dane wejściowe programu z tabel przeniesione zostały do postaci liczbowej. Parametry są uzależnione od położenia w poszczególnych macierzach zależności pomiędzy kolumnami rozwiązania.

		Chandler	Holden	Jane	Skylar	Tiffany	cherry cola	cola	diet cola	grape soda	root beer	All By Myself	Happy Times	Moon River	One More Time	Summer Blues						
y,	1925																					
Year	1941																					
ling	1947																					
Wedding Years	1972																					
7	1976																					
	All By Myself											Ī.	Logic Puzzles Presented by Puzzle Baron									
	Happy Times																					
Songs	Moon River																					
So	One More Time											Fo	Puzzle ID: S562JK For hints, solutions and more puzzles, go to									
	Summer Blues											www.Printable-Puzzles.com!										
	cherry cola						٧	Vedd	ing `	Years	S	Firs	st Na	mes		Sof	t Drir	nks		So	ngs	
ıks	cola							1925			\perp				\perp				\perp			
Soft Drinks	diet cola						-	1941 1947			+				+				+			_
Soft	grape soda							1947			+				+				+			\dashv
	root beer							1976			\pm				\top				\perp			

- 1. The 5 people were the one who drinks cola, Chandler, the person married in 1947, the singer known for Moon River, and the one who drinks root beer.
- 2. The one who drinks cherry cola doesn't sing Moon River or One More Time.
- 3. Either the person married in 1972 or the person married in 1976 loves to drink root beer.
- 4. The one who drinks root beer got married before the singer known for All By Myself.
- 5. Holden got married before the one who drinks cola.
- 6. The singer known for Moon River got married before Skylar.
- 7. Of Chandler and Holden, one loves to drink grape soda and the other got married in 1972.
- 8. The singer known for All By Myself is Jane.
- 9. The person married in 1941 is not Tiffany.
- 10. The singer known for Summer Blues loves to drink grape soda.

Rys 1.Łamigłówka S562JK

Na stronie twórcy łamigłówki można znaleźć rozwiązanie zagadki. Uzupełniona tabela znajduje się na Rys 2.

¹ Oryginalna treść twórców łamigłówki znajduje się na stronie http://www.logic-puzzles.org/pdf/S562JK.pdf odczyt z dnia 5 czerwca 2017, godzina 11.06

1925	Tiffany	Diet cola	Moon River
1941	Chandler	Grape soda	Summer Blues
1947	Skylar	Cherry cola	Happy Times
1972	Holden	Root beer	One More Time
1976	Jane	Cola	All By Myself

Rys. 2. Rozwiazanie łamigłówki S562JK²

II. Założenia realizacyjne

1. Metody, strategie oraz algorytmy wykorzystywane do rozwiązania zadania.

Podstawową metodyką realizacji projektu było użycie biblioteki clpfd, czyli programowania z wiązami. Dodatkowo użyto funkcji nth1 w celu powiązania ze sobą ograniczeń pomiędzy tabelami.

2. Języki programowania, narzędzia informatyczne i środowiska używane do implementacji systemu.

Problem łamigłówki S562JK został rozwiązany w języku programowania logicznego Prolog oraz z użyciem interfejsu SWI-Prolog w wersji 7.3.18. Wykorzystano bibliotekę clpfd (ang. *Constraint Logic Programming over Finite Domains*), która umożliwia programowanie z więzami. Interfejs graficzny programu zrealizowany został w języku Java w środowisku Eclipse Neon.2 Release (4.6.2) wraz z wgranym dodatkiem Designer Swing.

3

² Rozwiązanie twórców łamigłówki pobrane z strony http://www.printable-puzzles.com/printable-logic-puzzles.php odczyt z dnia 5 czerwca 2017, godzina 11.06

III. Podział prac

Podział prac przedstawiony w Tabeli 1 przedstawia przydział zadań do osób wnoszących największy wkład w dany fragment projektu. Każdy członek zespołu uczestniczył w każdym etapie realizacji.

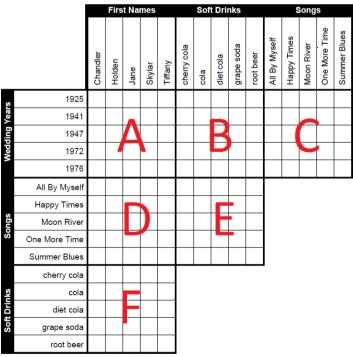
Tabela 1 Podział prac

Autor	Podzadanie
Damian Filipowicz	Sformułowanie powiązań pomiędzy tabelami
Dawid Wiktorski	Utworzenie ograniczeń na podstawie wskazówek łamigłówki
Maciej Marciniak	Przygotowanie programu graficznego

IV. Opis implementacji

1. Struktury wykorzystane w programie:

W programie posiadamy 6 list (A, B, C, D, E, F) z których każda reprezentuje odpowiednią tabele z łamigłówki. W każdej z list, pozycja (indeks) na niej odpowiada wartości z kolumny, a wartość w tym miejscu odpowiada pozycji z wiersza. Zilustrowany podział łamigłówki na tabele przedstawiono na Rys 3.



Rys 3. Podział łamigłówki na listy

Lista A odzwierciedla macierz zaznaczoną czerwonym znakiem "A" na Rys. 3. Indeks w tej liście oznacza konkretną kolumnę o indeksach numerowanych od 0 do 4, które przyjmują kolejno wartości: Chandler, Holden, Jane, Skylar, Tiffany. Wiersze numerowane są od 1 do 5 i przyjmują kolejno wartości: 1925, 1941, 1947, 1971, 1976. Odpowiednio te wartości umieszczane zostają w konkretnej pozycji listy przypisując datę ślubu do danego imienia osoby.

Lista B odzwierciedla macierz zaznaczoną czerwonym znakiem "B" na Rys. 3. Indeks w tej liście oznacza konkretną kolumnę o indeksach numerowanych od 0 do 4, które przyjmują kolejno wartości: cherry cola, cola, diet cola, grade soda, root beer. Wiersze numerowane są od 1 do 5 i przyjmują kolejno wartości: 1925, 1941, 1947, 1971, 1976. Odpowiednio te wartości umieszczane zostają w konkretnej pozycji listy przypisując datę ślubu do danego napoju.

Lista C odzwierciedla macierz zaznaczoną czerwonym znakiem "C" na Rys. 3. Indeks w tej liście oznacza konkretną kolumnę o indeksach numerowanych od 0 do 4, które przyjmują kolejno wartości: All By Myself, Happy Times, Moon River, One More Time, Summer Blues. Wiersze numerowane są od 1 do 5 i przyjmują kolejno wartości: 1925, 1941, 1947, 1971, 1976. Odpowiednio te wartości umieszczane zostają w konkretnej pozycji listy przypisując datę ślubu do danego utworu muzycznego.

Lista D odzwierciedla macierz zaznaczoną czerwonym znakiem "D" na Rys. 3. Indeks w tej liście oznacza konkretną kolumnę o indeksach numerowanych od 0 do 4, które przyjmują kolejno wartości: Chandler, Holden, Jane, Skylar, Tiffany. Wiersze numerowane są od 1 do 5 i przyjmują kolejno wartości: All By Myself, Happy Times, Moon River, One More Time, Summer Blues. Odpowiednio te wartości umieszczane zostają w konkretnej pozycji listy przypisując osobę do danego utworu muzycznego.

Lista E odzwierciedla macierz zaznaczoną czerwonym znakiem "E" na Rys. 3. Indeks w tej liście oznacza konkretną kolumnę o indeksach numerowanych od 0 do 4, które przyjmują kolejno wartości: cherry cola, cola, diet cola, grape soda, root beer. Wiersze numerowane są od 1 do 5 i przyjmują kolejno wartości: All By Myself, Happy Times, Moon River, One More Times, Summer Blues. Odpowiednio te wartości umieszczane zostają w konkretnej pozycji listy przypisując napój do utworu muzycznego.

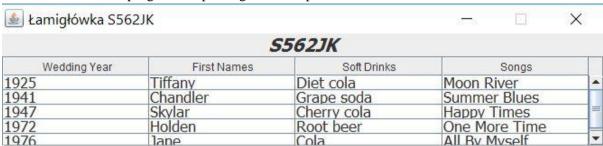
Lista F odzwierciedla macierz zaznaczoną czerwonym znakiem "F" na Rys. 3. Indeks w tej liście oznacza konkretną kolumnę o indeksach numerowanych od 0 do 4, które przyjmują kolejno wartości: Chandler, Holden, Jane, Skylar, Tiffany. Wiersze numerowane są od 1 do 5 i przyjmują kolejno wartości: cherry cola, cola, diet cola, grape soda, root beer. Odpowiednio te wartości umieszczane zostają w konkretnej pozycji listy przypisując napój do danego imienia osoby.

2. Predykat zdefiniowany w programie.

• predykat s562jk/15 służący do wywołania programu z parametrami A1...A5, B1...B5 oraz C1... C5 odpowiadającym wynikom łamigłówki oraz listom A, B i C opisanymi w punkcie 1 rozdziału IV. Na początku zdefiniowane są wartości domyślne, następnie każde zdanie wprowadza kolejne ograniczenia do konkretnych zmiennych. Predykat nth1 służy do wyciągania wartości z podanego indeksu lub zapisywania wartości do elementu o podanym indeksie.

V. Użytkowanie i testowanie programu

Uruchomienie programu napisanego w Javie przedstawi taki widok:



Jest to rozwiązanie łamigłówki zgodne z tym podanym przez producentów gry. Testowanie programu prologowego odbywało się poprzez wywołanie predykatu s562jk i porównywaniu wyników uzyskanych z treścią zagadki co pozwalało na wychwycenie więzów, których programowi jeszcze brakowało.

Do uruchomienie programu niezbędne jest posiadanie programu SWI-Prolog w wersji minimalnej 7 oraz zainstalowanej Javy 1.8u45 64 bitowej. Dodatkowo należy utworzyć zmienne środowiskowe:

- SWI HOME DIR z odniesieniem do folderu z instalacją prologa,
- LIB z odniesieniem do folderu z bibliotekami Javy oraz biblioteką jpl.jar Prologa,
- dodać do zmiennej PATH lokację folderu bin plików instalacyjnych SWI-Prolog.

 Program uruchamia się z poziomu konsoli systemowej poleceniem *java -jar S562JK.jar* lub poprzez dwuklik na ikonę programu.

Zaimplementowany program nie posiada danych wejściowych, stąd wywołanie programu daje tylko jeden wynik dedykowany pod konkretną łamigłówkę.

VI. Tekst programu

Program prologowy

Program w języku Prolog znajduje się w Listingu 1.

```
:- use module(library(clpfd)).
                                   /*******zdanie 3*****/
                                         B5 in 4 \setminus / 5,
s562jk(
                                    /*******zdanie 4******/
    A1, A2, A3, A4, A5,
    B1, B2, B3, B4, B5,
                                        E5 #< 5,
     C1, C2, C3, C4, C5) :-
                                         B5 #< 5,
                                         C1 \#> B5,
     X1 = [A1, A2, A3, A4, A5],
                                   /*******zdanie 5*****/
     X2 = [B1, B2, B3, B4, B5],
                                       A2 \# < B2,
     X3 = [C1, C2, C3, C4, C5],
                                        F2 \# = 2,
     X4 = [D1, D2, D3, D4, D5],
     X5 = [E1, E2, E3, E4, E5],
                                        B2 \# = 1,
     X6 = [F1, F2, F3, F4, F5],
                                   /*******zdanie 6*****/
/* Ograniczenia podstawowe */
                                        A4 \# > 1,
     X1 ins 1..5,
                                        D4 in 1..2 \/ 4..5,
     all different(X1),
                                         C3 \# < A4
     X2 ins 1...5,
     all different(X2),
                                   /******zdanie 7******/
     X3 ins 1..5,
                                        A1 \#= 4 \#\setminus A2 \#= 4,
     all different(X3),
                                        A1 #= 4 #<==> F2 #= 4,
     X4 ins 1..5,
                                         A2 \#= 4 \#<==> F1 \#= 4,
     all different(X4),
                                    /*******zdanie 8******/
     X5 ins 1..5,
     all different (X5),
                                        D3 \#=1,
     X6 ins 1..5,
                                         D1 \# = 1,
                                         D2 \# = 1,
     all different (X6),
                                         D4 \# = 1,
 ********zdanie 1******/
                                         D5 \# = 1,
     A1 in 1...2 \setminus / 4...5,
                                 /*******zdanie 9*****/
     F1 in 1 \/ 3..4,
                                        A5 \# = 2,
     B2 in 1..2 \/ 4..5,
     C3 in 1...2 \setminus / 4...5,
                                   /*******zdanie 10*****/
     E4 #= 5,
     E5 in 1..2 \/ 4..5,
                                        E1 \# = 5,
     B5 in 1..2 \/ 4..5,
                                        E2 \# = 5,
                                        E3 \# = 5,
 *********zdanie 2******/
                                        E5 \# = 5,
     E1 in 1..3 \frac{5}{}
                                        B4 \# = C5,
```

```
/* Powiazania pomiedzy tabelami
                                         nth1 (F1buf, [A1, A2, A3, A4, A5], B1),
nth1(D1,[C1,C2,C3,C4,C5],A1),
                                         nth1(F1buf, [F1, F2, F3, F4, F5], 1),
nth1(D2, [C1, C2, C3, C4, C5], A2),
nth1 (D3, [C1, C2, C3, C4, C5], A3),
                                         nth1 (F2buf, [A1, A2, A3, A4, A5], B2),
nth1(D4,[C1,C2,C3,C4,C5],A4),
                                         nth1 (F2buf, [F1, F2, F3, F4, F5], 2),
nth1 (D5, [C1, C2, C3, C4, C5], A5),
                                         nth1 (F3buf, [A1, A2, A3, A4, A5], B3),
nth1(E1, [B1, B2, B3, B4, B5], C1),
                                         nth1 (F3buf, [F1, F2, F3, F4, F5], 3),
nth1(E2,[B1,B2,B3,B4,B5],C2),
nth1 (E3, [B1, B2, B3, B4, B5], C3),
                                         nth1 (F4buf, [A1, A2, A3, A4, A5], B4),
nth1 (E4, [B1, B2, B3, B4, B5], C4),
                                         nth1 (F4buf, [F1, F2, F3, F4, F5], 4),
nth1(E5, [B1, B2, B3, B4, B5], C5),
                                         nth1 (F5buf, [A1, A2, A3, A4, A5], B5),
                                         nth1 (F5buf, [F1, F2, F3, F4, F5], 5),
nth1(F1,[B1,B2,B3,B4,B5],A1),
nth1(F2,[B1,B2,B3,B4,B5],A2),
                                         /**********
nth1(F3,[B1,B2,B3,B4,B5],A3),
                                         nth1 (E1buf, [C1, C2, C3, C4, C5], B1),
nth1(F4, [B1, B2, B3, B4, B5], A4),
                                         nth1 (E1buf, [E1, E2, E3, E4, E5], 1),
nth1(F5, [B1, B2, B3, B4, B5], A5),
                                         nth1 (E2buf, [C1, C2, A3, A4, A5], B2),
                                         nth1 (E2buf, [E1, E2, E3, E4, E5], 2),
nth1 (D1buf, [A1, A2, A3, A4, A5], C1),
nth1 (D1buf, [D1, D2, D3, D4, D5], 1),
                                         nth1 (E3buf, [C1, C2, C3, C4, C5], B3),
                                         nth1 (E3buf, [E1, E2, E3, E4, E5], 3),
nth1 (D2buf, [A1, A2, A3, A4, A5], C2),
nth1(D2buf,[D1,D2,D3,D4,D5],2),
                                         nth1 (E4buf, [C1, C2, C3, C4, C5], B4) nt
                                         h1 (E4buf, [E1, E2, E3, E4, E5], 4),
nth1 (D3buf, [A1, A2, A3, A4, A5], C3),
nth1 (D3buf, [D1, D2, D3, D4, D5], 3),
                                         nth1 (E5buf, [C1, C2, C3, C4, C5], B5) nt
                                         h1 (E5buf, [E1, E2, E3, E4, E5], 5),
nth1 (D4buf, [A1, A2, A3, A4, A5], C4),
                                                ! .
nth1 (D4buf, [D1, D2, D3, D4, D5], 4),
nth1 (D5buf, [A1, A2, A3, A4, A5], C5),
nth1 (D5buf, [D1, D2, D3, D4, D5], 5),
```

Listing 1. Program w języku Prolog

Program graficzny Javy

Kod aplikacji napisanej w Java znajduje się w Listingu 2.

```
import java.awt.EventQueue;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JTable;
import java.awt.BorderLayout;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JScrollPane;
import javax.swing.SwingConstants;
import org.jpl7.Query;
import java.awt.Font;
import java.awt.Color;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import java.awt.Toolkit;
public class S562JK {
      private JFrame frame;
      private String[] columnNames = {"Wedding Year", "First Names", "Soft
Drinks", "Songs"};
      private JTable table;
      public static void main(String[] args) {
            EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
                  public void run() {
                        try {
                              S562JK window = new S562JK();
                              window.frame.setVisible(true);
                        } catch (Exception e) {
                              e.printStackTrace();
            });
      public S562JK() {
            initialize();
      private void initialize() {
            frame = new JFrame();
            frame.setTitle("\u0141amig\u0142\u00F3wka S562JK");
            frame.setResizable(false);
            frame.setBounds(100, 100, 673, 160);
            frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
            String t1 = "consult('Lamiglowka S562JK.pl')";
        Query q1 = new Query(t1);
        q1.hasSolution();
        String t2 = "s562jk(A1,A2,A3,A4,A5, B1,B2,B3,B4,B5, C1,C2,C3,C4,C5)";
        Query q2 = new Query(t2);
        String[][] wynik = new String[5][4];
        wynik[0][0] = "1925";
        wynik[1][0] = "1941";
```

```
wynik[2][0] = "1947";
  wynik[3][0] = "1972";
  wynik[4][0] = "1976";
  wynik[q2.oneSolution().get("A1").intValue()-1][1] = "Chandler";
  wynik[q2.oneSolution().get("A2").intValue()-1][1] = "Holden";
  wynik[q2.oneSolution().get("A3").intValue()-1][1] = "Jane";
  wynik[q2.oneSolution().get("A4").intValue()-1][1] = "Skylar";
  wynik[q2.oneSolution().qet("A5").intValue()-1][1] = "Tiffany";
  wynik[q2.oneSolution().get("B1").intValue()-1][2] = "Cherry cola";
  wynik[q2.oneSolution().qet("B2").intValue()-1][2] = "Cola";
  wynik[q2.oneSolution().get("B3").intValue()-1][2] = "Diet cola";
  wynik[q2.oneSolution().get("B4").intValue()-1][2] = "Grape soda";
  wynik[q2.oneSolution().get("B5").intValue()-1][2] = "Root beer";
  wynik[q2.oneSolution().get("C1").intValue()-1][3] = "All By Myself";
  wynik[q2.oneSolution().get("C2").intValue()-1][3] = "Happy Times";
  wynik[q2.oneSolution().get("C3").intValue()-1][3] = "Moon River";
  wynik[q2.oneSolution().get("C4").intValue()-1][3] = "One More Time";
  wynik[q2.oneSolution().get("C5").intValue()-1][3] = "Summer Blues";
table = new JTable(wynik, columnNames);
table.setModel(new DefaultTableModel(
     wvnik,
      new String[] {"Wedding Year", "First Names", "Soft Drinks", "Songs"}
      ) {
            Class[] columnTypes = new Class[] {
                  String.class, Object.class, Object.class, String.class
            };
            public Class getColumnClass(int columnIndex) {
                  return columnTypes[columnIndex];
            }
      }):
      table.setBackground(Color.WHITE);
      table.setFillsViewportHeight(true);
      table.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 17));
      JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(table);
      frame.getContentPane().add(scrollPane, BorderLayout.CENTER);
      JLabel lblNewLabel = new JLabel("S562JK");
      lblNewLabel.setFont(new Font("Tahoma", Font.BOLD | Font.ITALIC, 20));
      lblNewLabel.setHorizontalAlignment(SwingConstants.CENTER);
      frame.getContentPane().add(lblNewLabel, BorderLayout.NORTH);
}
```

Listing 2. Program w języku Java