รหัสโครงการ 24p11i0043

เรื่อง ระบบเลือกสีพื้นเทียมแบบอัต โนมัติผ่านการถ่ายภาพด้วยกล้องโทรศัพท์มือถือ

(Mobile Application for Intelligent Dental Shade Matching)

ประเภท โปรแกรมเพื่อการศึกษาและส่งเสริมการเรียนรู้

รายงานฉบับสมบูรณ์

เสนอต่อ

สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

ได้รับทุนอุดหนุนโครงการวิจัย พัฒนาและวิศวกรรม
โครงการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 24
ประจำปีงบประมาณ 2565

โดย

นางสาว รัฐพร สีนาราชรุ่งเรื่อง เบอร์โทร 085-0060186

นางสาว วราภรณ์ สิทธิวงษ์ เบอร์โทร 085-4661107

อาจารย์ที่ปรึกษา อ.คร.ธนพงศ์ อินทระ (063-858-0663)

มหาวิทยาลัยขอกิตติกรรมประกาศ

(Acknowledgement)

กณะระบบเลือกสีฟันเทียมแบบอัตโนมัติผ่านการถ่ายภาพด้วยกล้องโทรศัพท์มือถือขอกราบ ขอบพระกุณผู้สนับสนุนทุกท่านที่เป็นส่วนหนึ่งในระบบเลือกสีฟันเทียมแบบอัตโนมัติผ่านการถ่ายภาพด้วย กล้องโทรศัพท์มือถือนี้ ที่ทำให้พัฒนาโครงการออกมาสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี

ขอขอบพระคุณอาจารย์ที่ปรึกษา อ.คร.ธนพงศ์ อินทระ ที่ก่อยสนับสนุน ให้คำปรึกษาและจัดหา อุปกรณ์ในการจัดทำโครงการครั้งนี้ และมหาวิทยาลัยขอนแก่น ที่เอื้อเฟื้อสถานที่ในการทำโครงงาน

ขอขอบพระคุณทุนสนับหนุนโครงการการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 24 จากสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

สุดท้ายนี้ต้องขอขอบกุณคณะผู้พัฒนาโครงการทุกคนที่ตั้งใจจัดทำโครงงานออกมาอย่างสุด ความสามารถจนโครงการได้สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี

คณะผู้พัฒนา "ระบบเลือกสีฟันเทียมแบบอัตโนมัติผ่านการถ่ายภาพด้วยกล้องโทรศัพท์มือถือ"

นางสาว รัฐพร ลินาราชรุ่งเรื่อง

นางสาว วราภรณ์ สิทธิวงษ์

ผลการตรวจสอบการคัดลอกเอกสาร (CopyCatch)







รายงานผลการตรวจสอบเอกสาร

(กรุณาแนบไฟล์รายงานผลฉบับนี้ในหน้าที่ 2 ของข้อเสนอโครงการ)

ชื่อเอกสาร : ระบบเลือกสีพันเทียมแบบอัตโนมัติผ่านการถ่ายภาพด้วยกล้องโทรศัพท์มือถือ (24p11i0043)

ชื่อ-นามสกุล : รัฐพร ลีนาราชรุ่งเรือง

เปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมด : 6.69 % (ตรวจ ณ วันที่ 31 มกราคม 2565)

เปอร์เซ็นความคล้ายทั้งหมด คือ เปอร์เซ็นความคล้ายทั้งหมดที่เอกสารของเราเหมือนกับแหล่งอื่น
 เปอร์เซ็นความคล้ายตามแหล่งที่มา คือ เอกสารของเรามีความคล้ายเป็นกี่เปอร์เซ็นของแต่ละแหล่ง
 * หมายเหตุ หากเปอร์เซ็นความคล้ายทั้งหมดเกิน 60% หรือมีรายการแหล่งที่มาใดที่มีค่าความคล้ายมากกว่า 20% ควรมีการอ้างอิงแหล่งที่มาในส่วนที่มีความคล้าย

รายการแหล่งที่มาที่ควรอ้างอิง

| 1 | 16p14n0139: โปรแกรมระบบบริหารกีฬา ฟิตเนส (วิทยาลัยเทคนิคเชียงใหม่) | 5.54% | |
|----|--|-------|--|
| 2 | 10P22C080 | 5.45% | |
| 3 | 20p23s0192_fullreport | 5.26% | |
| 4 | 13P12I693 | 4.88% | |
| 5 | 11P21W040 | 4.32% | |
| 6 | 20p21e0083_fullreport | 4.13% | |
| 7 | 13P22C072 | 4.12% | |
| 8 | 20p12s0165_fullreport | 4.07% | |
| 9 | 20p21s0044_fullreport | 3.89% | |
| 10 | 9P31C001 | 3.67% | |

บทคัดย่อ

ปัจจุบันการทำฟันเทียมเป็นการบูรณะฟันให้มีความสวยงามและคล้ายคลึงกับฟันจริง ซึ่งการทำฟัน เทียมจะต้องอาศัยความชำนาญ และความแม่นยำของทันตแพทย์ เพื่อให้ได้สีฟันที่ถูกต้อง การเลือกสีฟัน เทียมในปัจจุบันมีสองวิธีแบ่งออกเป็นการเลือกสีฟันด้วยตาเปล่าของทันตแพทย์ โดยทันตแพทย์ใช้ตาเปล่า จับคู่สีฟันเทียบกับชุดเทียบสีฟันหรือเฉดไกด์ ซึ่งทำให้มีข้อจำกัดในการจับคู่สีฟัน เช่น ความเหนื่อยล้าของ สายตาทันตแพทย์ หรือแสงไฟในห้องที่ตกกระทบสีฟัน วิธีที่สองทันตแพทย์ใช้ในการจับคู่สีฟันคือการใช้ เครื่องมือเลือกสีฟัน เช่นเครื่องสเปกโตรมิเตอร์ในการเลือกสีฟันมีความแม่นยำสูง แต่เครื่องมือมีขนาดใหญ่ และราคาแพง

ผู้พัฒนาจึงพัฒนาระบบเลือกสีพื้นเทียมแบบอัต โนมัติผ่านการถ่ายภาพด้วยกล้อง โทรศัพท์มือถือ เพื่อที่จะจับคู่สีพื้นได้รวดเร็ว และส่งเสริมการเรียนรู้การเลือกสีพื้นเทียมของนักศึกษาทันตแพทย์ โดยใช้ ปัญญาประดิษฐ์ (AI) ในการพัฒนาระบบนี้จะใช้การฝึกและทดสอบข้อมูลของภาพถ่ายพื้นเทียมสำหรับการ สร้างโมเดล โดยวิธีการเริ่มจากการถ่ายภาพพื้นเทียม (Input) แล้วนำไปคำนวณหาค่าสีของแต่ละพื้นเทียม จากนั้นนำเข้าสู่กระบวนการปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อจำแนกประเภทด้วยคุณลักษณะของค่าสีแต่ละสีพื้น เทียม ผลลัพธ์ (Output) จึงได้แอปพลิเคชันแจ้งสำหรับการจับคู่สีพื้นเทียม ประกอบไปด้วย 1. ชื่อเฉดไกด์ที่ จับคู่ได้ 2. กลุ่มสีพื้นของเฉดไกด์ที่จับคู่ 3. ชื่อเฉดไกด์ที่จับคู่ได้ใกล้เคียง 4. เฉดไกด์ VITA 3D Master ที่ เทียบเคียงกับเฉดไกด์ที่จับคู่ได้

ประโยชน์หลักของระบบนี้คือ ปัญญาประดิษฐ์ (AI) สำหรับการเลือกสีฟันเทียมจากการถ่ายภาพ ด้วยกล้องโทรศัพท์มือถือ จะช่วยให้นักศึกษาสามารถตรวจเช็คเฉดสีฟันเทียมที่ทำขึ้นได้อย่างรวดเร็วมาก ขึ้น สามารถเรียกใช้งานชุดข้อมูลภาพถ่ายฟันจากการถ่ายรูปฟันได้ทันที และยังช่วยให้นักศึกษาจดจำค่า CIE Lab,โทนสีของแต่ละเฉดไกด์ได้มากขึ้น รวมทั้งยังสามารถจำเฉดไกด์ที่ใกล้เคียงกันได้อีกด้วย เนื่องจากผู้พัฒนาแอปพลิเคชันได้พัฒนาแอปพลิเคชันให้มีผลลัพธ์ประกอบไปด้วย 1. ชื่อเฉดไกด์ที่จับคู่ได้ 2. กลุ่มสีฟันของเฉดไกด์ที่จับคู่ 3. ชื่อเฉดไกด์ที่จับคู่ได้ใกล้เคียง 4. เฉดไกด์ VITA 3D Master ที่เทียบเกียง กับเฉดไกด์ที่จับคู่ได้ อีกทั้งระบบยังเก็บข้อมูลวิเคราะห์การเลือกสีฟันไว้ในฐานข้อมูลสามามรถนำไปวิเคราะห์ต่อได้

คำสำคัญ (Keywords)

ชุคเทียบสีฟันเทียม (Dental shade guide) , จับคู่สีฟันเทียม (Dental Shade Color Matching) , โมบายแอป พลิเคชัน (Mobile application) , Support Vector Machine (SVM) , Fuzzy decision

Abstract

At present, dentures are the restoration of teeth to be beautiful and similar to real teeth. which prosthesis requires expertise and the precision of the dentist to get the correct tooth color. There are two methods for choosing the color of dentures at present. The dentist uses the naked eye to match the color of the teeth compared to the teeth color comparison kit or shade guide. This causes limitations in tooth color matching, such as fatigue of the dentist's eyes. or the light in the room that hits the teeth. The second method dentists use to match teeth color is to use a tooth color picker. For example, a tooth color spectrometer is highly accurate, but the instrument is large and expensive.

The developers, therefore, developed an automatic denture color selection system via mobile phone camera imaging to quickly match the color of teeth. and promote learning to choose the color of dentures for dental students Using artificial intelligence (AI) to develop, this system uses training and testing data of denture images for modeling. The method starts from taking pictures of dentures (Input) and then calculates the color value of each denture. Then brought into the process of artificial intelligence (AI) to categorize by the characteristics of the color value of each artificial tooth color, the result (Output) has a notification application for matching the color of artificial teeth, consisting of 1. Names Matched Guide Shades 2. Matched Guide Shade Tooth Groups 3. Named Matched Guide Shades 4. VITA 3D Master Comparable Guide Shades Matched Guide Shades

The main advantage of this system is the artificial intelligence (AI) for choosing denture colors by taking pictures with a mobile phone camera will allow students to check the shade of their dentures more quickly. Immediate access to dental imaging data from dental photographs also helps students to remember the CIE L a b, the tone of each shade guide more. They can also remember similar shade guides as well. Because the application developer has developed the application to have the following results: 1. Matched guide shade name 2. Matched guide shade tooth group 3. Matched guide shade name. Close to 4. VITA 3D Master Guide Shades Comparable to Matched Guide Shades, in addition, the system also collects tooth-colored analysis data in the database for further analysis.

สารบัญ

| เรื่อง | หน้า |
|---|------|
| กิตติกรรมประกาศ | ก |
| ผลการตรวจสอบการคัดลอกเอกสาร (CopyCatch) | ป |
| บทกัดย่อ | ค |
| Abstract | 1 |
| สารบัญ | จ |
| บทนำ | 1 |
| วัตถุประสงค์และเป้าหมายการจัดทำโครงการ | 2 |
| 2.1 วัตถุประสงค์การจัดทำโครงการ | 2 |
| 2.2 เป้าหมายการจัดทำโครงการ | 2 |
| รายละเอียดของการพัฒนา | 3 |
| 3.1 เนื้อเรื่องย่อ (Story Board) | 3 |
| 3.2 ทฤษฎีหลักการและเทคนิคหรือเทคโนโลยีที่ใช้ | 5 |
| 3.3 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา | 7 |
| 3.4 รายละเอียดโปรแกรมที่ได้พัฒนาในเชิงเทคนิค | 8 |
| 3.5 ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรมที่พัฒนา | 9 |
| กลุ่มผู้ใช้โปรแกรม | 10 |
| ผลของการทดสอบโปรแกรม | 10 |
| ปัญหาและอุปสรรค | 13 |
| แนวทางในการพัฒนาและประยุกต์ใช้ร่วมกับงานอื่นๆ ในขั้นต่อไป | 13 |
| ข้อสรุปและข้อเสนอแนะ | 14 |
| เอกสารอ้างอิง (Reference) | 15 |
| สถานที่ติดต่อของผู้พัฒนาและอาจารย์ที่ปรึกษา โทรศัพท์ มือถือ email | 17 |
| ภาคผนวก (Appendix) | 18 |

บทนำ

1.แนวคิด ความสำคัญ และความเป็นมาของโครงการ

พื้นปลอมเป็นการทำทันตกรรมประดิษฐ์อย่างหนึ่งของทันตแพทย์ โดยฟื้นปลอมได้ถูกกิดค้นขึ้นมา เพื่อตอบสนองปัญหาของคนใช้ที่มีการสูญเสียฟันแท้ ไม่ว่าจะจากอุบัติเหตุต่างๆหรือการที่ฟันเสื่อมอายุ การ ทำฟันปลอมมาทดแทนจึงเป็นทางออกของคนใช้ ซึ่งในการสร้างฟันปลอมให้แก่คนใช้นั้นทันตแพทย์ จะต้องมีการจับคู่สีฟันปลอมให้เข้ากับสีฟันจริงของคนใช้ เพื่อให้ฟันคนใช้มีฟันที่มีสีและลักษณะคล้ายเดิม มากที่สุด ในปัจจุบันการจับคู่สีฟันของทันตแพทย์นั้นใช้การมองด้วยตาเปล่าระหว่างฟันของคนใช้กับเฉด ไกด์ ซึ่งการจับคู่สีฟันแบบนี้ขึ้นกับปัจจัยหลายอย่าง เช่น การที่ทันตแพทย์ใช้สายตาอย่างมากจนเกิดการ เหนื่อยล้า หรือการที่แสงในห้องตรวจตกกระทบสีฟันทำให้เกิดการมองเห็นสีฟันจริงและสีของเฉดไกด์ ผิดเพี้ยนไป จึงทำให้การจับคู่สีฟันแบบนี้มีความแม่นยำน้อย

ในปัจจุบันการแก้ปัญหาในการเลือกสีฟันของทันตแพทย์นั้นใช้เครื่องมือเลือกสีฟัน คือเครื่องสเปก โตรมิเตอร์ เป็นเครื่องเลือกสีฟันเทียมสามารถประมวลผลออกมาเป็นตัวเลขของค่าสีฟันที่ถูกต้อง และมี ความแม่นยำสูงแต่เครื่องมือที่มีราคาแพง ขนาดใหญ่ จึงมีนักวิจัยหาแนวทางการแก้ปัญหาจากการพัฒนา อุปกรณ์การเลือกสีฟันด้วยกล้องถ่ายรูป โดยการใช้ปัญญาประดิษฐ์ (AI) ในการจำแนกประเภทข้อมูลภาพ ฟันด้วยค่าสีของฟัน เพื่อให้ได้การจับคู่สีฟันที่ถูกต้อง และแม่นยำ แต่การใช้อุปกรณ์ที่พัฒนาขึ้นนี้มีข้อจำกัด คือ กล้องถ่ายรูปมีการพัฒนาขึ้นอยู่เรื่อย ๆ อาจทำให้การประมวลผลการเลือกสีฟันไม่ดีเท่าที่ควรในอนาคต

จากปัญหาการจับคู่สีพื้นของทันตแพทย์และการแก้ปัญหาของงานวิจัยที่กล่าวมานั้น ผู้วิจัยจึงพัฒนา โมบายแอปพลิเคชันเลือกสีพื้นเทียมแบบอัต โนมัติผ่านการถ่ายภาพด้วยกล้องโทรศัพท์มือถือ เพื่อให้ทันต แพทย์ได้ใช้โมบายแอปพลิเคชันนี้ในการจับคู่สีพื้นได้อย่างมั่นใจ และสะดวกมากขึ้น โดยผู้วิจัยจะทำการ เก็บชุดข้อมูลจากการถ่ายรูปเฉคไกด์ยี่ห้อ VITA Classical A1-D4 แบบสองซี่พื้นให้ได้ค่าสี RGB แล้วนำชุด ข้อมูลที่เก็บได้เข้าไปฝึกสอนตัวแบบโดยใช้ปัญญาประดิษฐ์ (AI) ในการจับคู่สีพื้นที่ใกล้เคียงกัน จึงจะนำ ปัญญาประดิษฐ์ (AI) ที่ฝึกสอนแล้วมาทดสอบตัวแบบที่ได้ แล้วจึงนำไปรวมเข้ากับโมบายแอปพลิเคชัน Dentist

ทำให้ทันตแพทย์และนักศึกษาทันตแพทย์ สามารถใช้โมบายแอปพลิเคชันได้อย่างสะดวกและ รวดเร็ว โดยถ่ายฟันเทียมที่ต้องการจับคู่สีฟันพร้อมกับเฉดไกด์อ้างอิงที่กำหนดให้ เพื่อเพิ่มความมั่นใจใน การจับคู่สีฟัน ส่งเสริมการเรียนรู้ในทักษะการจับคู่สีฟันของนักศึกษาทันตแพทย์ ทั้งด้านเฉดไกด์ที่จับคู่ได้ ค่าสี CIE Labของแต่ละเฉดไกด์ เฉดไกด์ที่ใกล้เคียงกันทั้งยี่ห้อ VITA Classical A1-D4, VITA 3D Master และโทนสีของเฉดไกด์นั้นๆ อีกทั้งยังสามารถนำไปปรับใช้ในการทำฟันปลอมของคนไข้ และยังเป็น แนวทางในการพัฒนาการจับคู่สีฟันจริงของคนไข้กับการทำทันตกรรมประดิษฐ์อื่นๆ

2.วัตถุประสงค์และเป้าหมายการจัดทำโครงการ

2.1 วัตถุประสงค์การจัดทำโครงการ

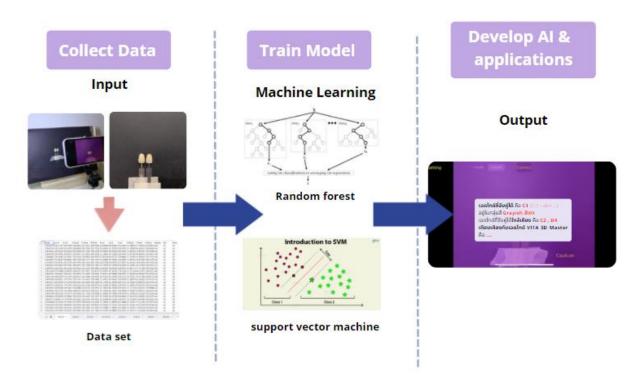
- 1. เพื่อพัฒนาวิธีการจับคู่สีฟันเทียมกับสีของเฉคไกด์โคยใช้การถ่ายภาพด้วยกล้อง โทรศัพท์มือถือ
- 2. เพื่อพัฒนา โมบาย แอปพลิเคชันสำหรับทำนายสีฟันเทียมด้วยการถ่ายภาพด้วยกล้อง โทรศัพท์มือถือ
- 3. เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้การจับคู่สีฟันเทียมของนักศึกษาทันตแพทย์

2.2 เป้าหมายการจัดทำโครงการ

- 1. ทันตแพทย์สามารถจับคู่สีฟันเทียมกับฟันเทียมได้อย่างสะดวกและแม่นยำมากขึ้นกว่า การใช้ตาเปล่า โดยใช้การถ่ายภาพด้วยกล้องโทรศัพท์มือถือ
- 2. ลดค่าใช้จ่ายในการใช้เครื่องมือราคาแพงทำทันตกรรมประดิษฐ์ของทันตแพทย์ลง
- 3. สามารถช่วยในการเรียนรู้การจับคู่สีฟันของนักศึกษาทันตแพทย์ใด้ เพื่อให้นักศึกษารู้ว่า สีที่จับคู่นั้น เป็นสีเดียวกับที่นักศึกษาได้จับคู่ไว้หรือเปล่า
- 4. สามารถช่วยในการเรียนรู้การจำโทนสีของเฉดไกด์แต่ละเฉดไกด์ได้ เมื่อนักศึกษา-ทันตแพทย์ใช้โมบายแอปพลิเคชันบ่อย
- 5. สามารถช่วยในการเรียนรู้การจำเฉดไกด์ที่ใกล้เคียงกันได้ เมื่อนักศึกษาทันตแพทย์ใช้ โมบายแอปพลิเคชันบ่อย
- 6. สามารถช่วยในการเรียนรู้ของนักศึกษาทันตแพทย์ในเปรียบเทียบเฉคไกด์ยี่ห้อ VITA Classical A1-D4 กับ VITA 3D Master ได้ว่าเฉคไกด์ใคมีสีใกล้เคียงกัน

3.รายละเอียดของการพัฒนา

3.1 เนื้อเรื่องย่อ (Story Board)



ภาพที่ 1 ขั้นตอนการพัฒนาระบบวิธีการจับคู่สีพื้นเทียมกับสีของเฉคไกด์ โดยจะนำข้อมูลเข้าไปใน

Machine Learning เป็นการจำแนกข้อมูลจากค่าสีพื้นเทียมของแต่ละเฉคไกด์

3.1.1 ขั้นตอนการสร้างชุดข้อมูล (Collect Data)

ในขั้นตอนการเตรียมชุดข้อมูลจากการถ่ายรูปเฉดไกค์ด้วยกล้องโทรศัพท์มือถือ เราได้ใช้ แอปพลิเคชัน Dentist เข้ามาช่วยในการเก็บข้อมูล โดยแอปพลิเคชันนี้จะมีฟังชันที่สามารถถ่ายรูปแบบสองซึ่ ฟันพร้อมกัน และยังสามารถปรับการตั้งค่าการรับแสง ระยะโฟกัสของภาพได้อีกด้วย เมื่อเราถ่ายรูปจาก Dentist แล้วข้อมูลรูปฟันของเราจะถูกเก็บไว้ในคลาวค์ของเรา ซึ่งสามารถเรียกใช้ชุดข้อมูลหรือรูปฟันได้ จากชื่อภาพแบบ png ที่เราเรียกได้เลย ดังนั้นการถ่ายรูปเฉดไกค์จากแอพพลิเคชั่นของเราจึงทำดังนี้

1) ขั้นตอนการเตรียมภาพ : เริ่มจากการหาพื้นหลังสีดำเรียบ แล้วจึงนำเฉคไกด์ที่เราต้องการจะถ่าย ติดกับพื้นหลังสีดำ แล้วจากนั้นนำกล้องโทรศัพท์มือถือที่ทำการติดตั้งแอพพลิเคชั่น Dentist มาเปิดแอป พลิเคชันแล้วทำการถ่ายรูปฟันตามตัวเล็งที่แอปพลิเคชันได้กำหนดไว้ โดยการถ่ายภาพนั้นเมื่อใช้โทรศัพท์ที่ มีการปรับแสงในที่มืดอัตโนมัติ จะต้องทำการเข้าไปที่การตั้งค่าแล้วปรับค่า Duration ให้เหมาะสมจึงจะ สามารถถ่ายรูปได้

ในขั้นตอนนี้จะทำการเก็บภาพฟันในหลายๆสภาพแวดล้อมของแสงในห้องทดลอง โดยจะทำให้ สามารถแบ่งชุดข้อมูล ได้เป็น 4 ชุด การถ่ายรูปจะทำการเก็บภาพเป็นฟัน 2 ซี่ฟันคู่กัน เพื่อกำหนดให้มีฟัน เทียมอ้างอิง จึงเก็บข้อมูล ได้ดังรูปต่อ ไปนี้



ภาพที่ 2 การถ่ายภาพฟันเทียมอ้างอิง 1 เฉด จับคู่กับเฉดไกด์ 16 เฉด โดยได้จำนวนภาพทั้งหมด 160 ภาพ



ภาพที่ 3 การถ่ายภาพฟันเทียมอ้างอิง 16 เฉคต่อ 1 ชุค ได้ภาพฟันทั้งหมค 2,560 ภาพ โดยจะเก็บภาพฟัน ทั้งหมค 4 ชุค จึงได้จำนวนภาพทั้งหมค 10,240 ภาพ

2) ขั้นตอนการสร้างชุดข้อมูล : เริ่มจากสร้างฟังก์ชันเพื่อดาว โหลดรูปภาพ โดยเรียกใช้ข้อมูลจาก ขั้นตอนที่ 1 แล้วจึงทำการกำหนดพิกัดของภาพที่ดาวน์ โหลด ได้มาดึงสี RGB และ HSV โดยการดึงสีฟัน เทียมอ้างอิง 1 เฉด จะต้องระบุพิกัด 5 พิกัดของแต่ละรูป จะได้จำนวน Data ทั้งหมด 800 Data / เฉด ทำให้มี จำนวน Data รวมทั้งหมด 51,200 Data



ภาพที่ 4 การคึงสีฟันเทียมอ้างอิง 1 เฉคทำการระบุพิกัด 5 พิกัดของแต่ละรูป โคยได้จำนวน Data ทั้งหมด

3.1.2 ขั้นตอนการฝึกสอนตัวแบบในการจับคู่สีฟัน (Train Model)

ขั้นตอนการทำงานของระบบวิธีการจับคู่สีฟันเทียมกับสีของเฉดไกด์จะนำข้อมูลนำเข้า (Input) เป็นค่าสีฟันของฟันเทียมแต่ละเฉดไกด์แบบสองซี่ฟัน (Feature) โดยจะนำข้อมูลไปวิเคราะห์ คือ การ นำข้อมูลเข้าไปใน Machine Learning ได้แก่ Random Forest และ Support Vector Machine โดยเป็นการ จำแนกข้อมูลจากค่าสีฟันเทียมของแต่ละเฉดไกด์ที่มีข้อมูลทั้งหมด 4 ชุดข้อมูล จึงทำการ Cross validation ทั้ง 4 ชุดข้อมูลในแต่ละ Machine Learning ซึ่งจะแบ่งข้อมูลในการเรียนรู้เป็น 2 ส่วนคือ

- 1.) ชุดข้อมูลในการฝึกสอนตัวแบบ คือ นำภาพถ่ายฟันเทียมของแต่ละเฉคไกด์เข้าไปฝึก สำหรับการเรียนรู้จากค่าสีของแต่ละเฉคไกด์ เพื่อนำไปใช้การทดสอบของชุดข้อมูล โดยใช้ข้อมูลทั้งหมด 3 ชุดข้อมูล เป็นจำนวน 38,400 Data
- 2.) ชุดข้อมูลในการทดสอบ นำภาพถ่ายฟื้นเทียมใช้สำหรับในการทดสอบชุดข้อมูล เพื่อ จำแนกประเภทของค่าสี โดยใช้ข้อมูลทั้งหมด 1 ชุดข้อมูล เป็นจำนวน 12,800 Data

3.1.3 การพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ (AI) เข้ากับโมบายแอพพลิเคชั่น Dentist (Developing AI with mobile applications)

ขั้นตอนการพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเข้ากับปัญญาประดิษฐิ์ (AI) แอปพลิเคชันนำเข้า ข้อมูลภาพถ่ายฟันเทียม เป็นภาพถ่ายฟันเทียมกับเฉคไกด์ที่ระบุค่าสีของแต่ละฟัน เอาเข้ามาในปัญญา ประดิษฐิ์ (AI) เพื่อจำแนกประเภทของค่าสีแต่ละฟัน แบ่งออกเป็น 2 ขั้นตอนคือ

- 1.) ใช้ปัญญาประดิษฐ์(AI) ที่ได้จากการฝึกอบรมโมเคลมาจับคู่สีฟันเทียมกับเฉคไกด์
- 2.) พัฒนาแอปพลิเคชัน สำหรับการเลือกสีฟันเทียมแบบอัตโนมัติผ่านการถ่ายภาพด้วย กล้องโทรศัพท์มือถือโดยใช้ปัญญาประคิษฐ์ (AI) เข้ามาทำหน้าที่จำแนกประเภทของค่าสีฟันเทียม และให้ ผลลัพธ์ออกมา1. ชื่อเฉดไกด์ที่จับคู่ได้ 2. กลุ่มสีฟันของเฉดไกด์ที่จับคู่ 3. ชื่อเฉดไกด์ที่จับคู่ได้ใกล้เคียง 4. เฉดไกด์ VITA 3D Master ที่เทียบเคียงกับเฉดไกด์ที่จับคู่ได้ ดังภาพที่ 1 ซึ่งผลลัพธ์ที่ได้ออกมาจาก ปัญญาประดิษฐ์ (AI) จะถูกเก็บไว้ในฐานชุดข้อมูลของฟันเพื่อจะนำไปแจ้งผลสำหรับการจับคู่สีฟัน

3.2 ทฤษฎีหลักการและเทคนิคหรือเทคโนโลยีที่ใช้

1. Random Forest เป็นการรวมกลุ่มกันของโครงสร้างต้นไม้ ซึ่งค่าความคลาดเคลื่อนโดยรวมของป่า ไม้จะถูกเปลี่ยนให้เป็นค่าลิมิต ทำให้จำนวนของต้นไม้ในป่าเพิ่มขึ้น ค่าความคลาดเคลื่อนโดยรวม จะขึ้นกับความมั่นคงของต้นไม้แต่ละต้น รวมไปถึงความสัมพันธ์กันระหว่างต้นไม้แหล่านั้น โดยจะ ใช้วิธีการสุ่มเลือกคุณสมบัติเพื่อการแบ่งแยกโหนด ทำให้ค่าความผิดพลาดลดลง

- 2. ชัพพอร์ตเวลเตอร์แมชชีน (Support Vector Machine: SVM) เป็นอัลกอริทึมการเรียนรู้แบบมี ผู้สอนที่ใช้ในการจำแนกประเภทข้อมูลเหมาะสำหรับชุดข้อมูลที่มีขนาดปานกลาง เล็ก เทลนิคใน การสร้างความแม่นยำในการจำแนกประเภทข้อมูล ซึ่งจะนำข้อมูลมาวิเคราะห์จำแนกประเภทด้วย การกำหนดคุณสมบัติของข้อมูล (Data Future)โดยจะสร้างเส้นตรงขนานกันที่มีค่า Magin มาก ที่สุดคือเส้นขอบที่มีความกว้างมากสุด หลังจากนั้นสร้างเส้นตรงกึ่งกลางในการแบ่งกลุ่มข้อมูล 2 กลุ่มออกจากกัน ดังนั้นจะเลือกเส้นที่มีขอบมากสุด เพื่อแบ่งชุดข้อมูลออกจากกัน
- 3. Cross Validation เป็นเครื่องมือที่ช่วยในตัดสินใจได้ว่าควรแบ่งข้อมูลใดเป็น Training Data ด้วย วิธีการหลากหลายต่างๆนาๆ หลังจากที่ทำการแบ่งข้อมูลเป็นส่วนๆเรียบร้อย จะทำให้สามารถนำ Training Data ไปหา Regression Line และทดสอบว่าข้อมูลชุดไหนที่ทำให้การทำนายมีผลดีที่สุด การ Cross-Validation มีขั้นตอนหลักในการทำงาน 2 ขั้นตอนดังนี้ 1. การแยกข้อมูลออกเป็น ส่วนย่อย (เรียกว่าการพับ) 2.การหมุนเวียนการฝึกอบรมและการตรวจสอบความถูกต้องระหว่าง กัน
- 4. RGB Color space เป็นกระบวนการผสมสีจากแม่สี 3 สี คือสีแดง สีเขียว และสีน้ำเงินด้วยการใช้ สัดส่วนของสี 3 สีนี้ต่างกันนำมาผสมสี จะทำให้เกิดสีต่าง ๆจะถูกนำไปใช้กับการแสดงบนรูปภาพ และ บนหน้าจอแสดงสี
- 5. HSV (Hue, Saturation, Value) Color เป็นการแสดงทางเลือกของโมเดลสี RGB ซึ่งมีความ ใกล้เคียงกันมากขึ้นกับวิธีที่การมองเห็นของมนุษย์รับรู้คุณลักษณะการสร้างสี ในแบบจำลองเหล่านี้ สีของแต่ละเฉดจะถูกจัดเรียงในแนวรัศมีรอบแกนกลางของสีกลางซึ่งมีตั้งแต่สีดำที่ด้านล่างไป จนถึงสีขาวที่ด้านบน HSV จะประกอบไปด้วย 3 อย่างคือ 1. Hue สี 2. Saturation ความอิ่มตัว 3. Value ค่า หรือความสว่างของสี
- 6. S-CIELAB ส่วนขยายเชิงพื้นที่ไปยัง CIE L * a * b * เมตริกความแตกต่างของสี เป็นการคิดค้น ระบบสีมาจาก Commission International declaring (CIE) ถูกออกแบบมาเพื่อให้ใกล้เคียงกับ ประสาทสัมผัสของมนุษย์ประกอบด้วย 3 องค์ประกอบได้แก่ ค่า L* จะหมายถึงความสว่าง ส่วน a* และ b* จะเป็นค่าสัมประสิทธิ์สี นำไปใช้สำหรับวัดค่าสี สามารถระบุตำแหน่งสืออกมาเป็นตัวเลข และสามารถทำการเพิ่ม ลดผลสว่าง ความอิ่มตัว ปรับคม โดยไม่ส่งผลต่อส่วนมืดในภาพ

3.3 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

3.3.1 Cloud storage

เป็นระบบสำหรับการจัดเก็บข้อมูลบนเซิร์ฟเวอร์ คลาวค์สามารถเรียกข้อมูลมาใช้ได้ผ่าน ทางอินเตอร์เน็ตทำให้เรียกข้อมูลได้ทุกที่ทุกเวลา โดยคลาวค์ยังสามารถเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์อื่นๆ เช่น Machine Learning, Data Storage ทำให้ผู้ใช้คลาวค์สามารถนำข้อมูลที่จัดเก็บไปพัฒนาใน Application, Server ได้ เป็นต้น

3.3.2 Python

Python เป็นเครื่องมือชื่อที่ใช้สำหรับการเขียนโปรแกรมภาษาหนึ่ง ซึ่งถูกพัฒนาขึ้นมาโดย ไม่ยึดติดกับแพลตฟอร์ม สามารถรันภาษา Python ได้ทั้งบนระบบ Unix, Linux, Windows NT, Windows 2000, Windows XP ในส่วนของการแปลงชุดคำสั่งที่เราเขียนให้เป็นภาษา Python มีการ ทำงานแบบ Interpreter คือเป็นการแปลชุดคำสั่งทีละบรรทัด เพื่อป้อนเข้าสู่หน่วยประมวลผลให้ คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่เราต้องการ และยังสามารถนำไปใช้ในการเขียนโปรแกรมได้หลากหลาย ประเภท ออกแบบเป็นระบบเพื่อทำงานที่มีหลายขั้นตอนได้ทันที โดยการประยุกต์ใช้เพื่อทำงาน เกี่ยวกับข้อมูลตั้งแต่การเก็บข้อมูล จัดการข้อมูล สามารถนำไปสร้างโปรแกรมทำความเข้าใจข้อมูล รวมถึงโปรแกรมที่เรียนรู้จากข้อมูลที่เรียกว่า AI

3.3.3 Visual Studio Code

เป็นโปรแกรมประเภท Editor ใช้ในการแก้ไขโค้ดที่มีขนาดเล็ก แต่มีประสิทธิภาพสูง เป็น Open Source โปรแกรมจึงสามารถนำมาใช้งานได้โดยไม่มีค่าใช้จ่าย เหมาะสำหรับนักพัฒนา โปรแกรมที่ต้องการใช้งานหลายแพลตฟอร์ม รองรับการใช้งานทั้งบน Windows, macOS และ Linux รองรับหลายภาษาทั้ง JavaScript, TypeScript และ Node.js ในตัว และสามารถเชื่อมต่อ กับ Git ได้ง่าย สามารถนำมาใช้งานได้ง่ายไม่ซับซ้อน มีเครื่องมือและส่วนขยายต่าง ๆ ให้เลือกใช้ มากมาย รองรับการเปิดใช้งานภาษาอื่น ๆ ทั้ง ภาษา C++, C#, Java, Python, PHP หรือ Go สามารถปรับเปลี่ยน Themes ได้ มีส่วน Debugger และ Commands

3.3.4 Flask

Flask เป็นเครื่องมือเฟรมเวริคที่เขียนขึ้นมาสำหรับใช้งานในภาษา Python เพื่อนำมา ประยุกต์ใช้งานในค้าน Web Development ซึ่งจะหมายถึงการพัฒนาเว็บไซต์และเว็บแอปพลิเคชัน ทำให้ภาษา Python นั้นมีความสามารถในการจัดการกับเว็บไซต์และเว็บแอปพลิเคชัน โดยออกแบบ ให้ Lightweight มีขนาดเล็ก ไม่ซับซ้อน มีฟังก์ชันเท่าที่จำเป็นเท่านั้น จากการใช้งานที่ง่าย

3.3.5 Scikit-learn

เป็นโมคูลหนึ่งของภาษาโปรแกรมมิง Python เป็นแพ็กเกจที่รวบรวม Library ค้าน Machine Learning เอาไว้ และถูกออกแบบมาให้ทำงานร่วมกับ Library ของภาษาโปรแกรมมิง Python อย่าง Numpy และ Scipy ได้ดี นอกจากนี้ SK-learn ยังเป็น Open Source ที่เปิดให้ผู้ที่สนใจ สามารถเข้าไปพัฒนาต่อยอดได้ และที่ทำให้ทุกคนต่างยอมรับคือเป็นแหล่งรวม Library และ อัลกอริทึมที่เน้นไปในด้านของ Machine Learning ซึ่งมีส่วนในการทำ Data Modeling ทั้งนั้น อีก หนึ่งปัจจัยที่ทำให้มีผู้ใช้เยอะ และเป็นเครื่องมือที่แนะนำสำหรับมือใหม่ เพราะเป็น Interface ระดับสูง ให้มือใหม่สามารถเข้าใจภาพรวมและ Workflow ของ Machine Learning ได้

3.4 รายละเอียดโปรแกรมที่ได้พัฒนาในเชิงเทคนิค

Input/Output Specification

Input: ภาพถ่ายฟันเทียมของแต่ละเฉดไกด์

Output:

- 1. ชื่อเฉคไกด์ VITA Classical A1-D4 ที่จับคู่ได้
- 2. กลุ่มสีฟันของเฉคไกด์ที่จับคู่
- 3. ชื่อเฉคไกด์ที่จับคู่ได้ใกล้เคียง
- 4. เฉคไกด์ VITA 3D Master ที่เทียบเคียงกับเฉคไกด์ที่จับคู่ได้

Functional Specification

ระบบสามารถจับคู่สีฟันด้วยการถ่ายภาพฟันเทียมคู่กับเฉคไกด์ D3 จากยี่ห้อ VITA Classical A1-D4 โดยจากได้ โดยชื่อเฉคไกด์ที่จับคู่ได้, กลุ่มสีฟันของเฉคไกด์ที่จับคู่, ชื่อ เฉคไกด์ที่จับคู่ได้ใกล้เคียง, เฉคไกด์ VITA 3D Master ที่เทียบเคียงกับเฉคไกด์ที่จับคู่ได้ ใน รูปแบบข้อความ (Popup notification)ที่โชว์บนหน้าแอปพลิเคชัน

3.5 ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรมที่พัฒนา

3.5.1 ขอบเขตและข้อจำกัดของระบบที่พัฒนา

- 1. โมบายแอปพลิเคชันนี้สามารถใช้ได้บนระบบ IOS เท่านั้น
- 2. เมื่อถ่ายสีฟันที่ต้องการจับคู่สีจะต้องถ่ายคู่กับเฉคไกด์สีอ้างอิง D3

3.5.2 ขอบเขตของการใช้งานระบบ

- 1. ในการจับคู่สีฟันจะต้องใช้ฟันเทียมและเฉคไกค์อ้างอิงที่กำหนคให้ คือ D3 ถ่ายพร้อมกัน จำนวนสองซี่ฟันกับฟันเทียมที่ต้องการจับคู่สีฟัน เพื่อให้การจับคู่สีฟันมีประสิทธิภาพมากขึ้น
- 2. ในการถ่ายรูปฟันเทียมหรือเฉคไกด์อ้างอิงที่กำหนดให้ คือ D3 โดยจะต้องถ่ายให้ฟัน เทียมนั้นอยู่ในระยะเล็งที่แอปพลิเคชันระบุไว้ เพื่อให้การจับคู่สีฟันมีคุณภาพที่สุด



ภาพที่ 5 ภาพตัวอย่างหน้าโมบายแอปพลิเคชัน Dentist ที่ใช้ตัวเล็งแบบถ่ายฟื้นสองซึ่

3. พื้นหลังการถ่ายรูปฟันเทียมและเฉคไกค์อ้างอิงที่กำหนดให้ ควรที่จะเป็นพื้นสีคำเรียบ ไม่ขรุงระ เพื่อให้ง่ายต่อการจับคู่สีฟัน



ภาพที่ 6 ภาพตัวอย่างการใช้พื้นหลังสีดำในการถ่ายภาพเฉดไกด์

4.กลุ่มผู้ใช้โปรแกรม

- 4.1 ทันตแพทย์ที่ใช้การจับคู่สีฟันเพื่อจับคู่สีฟันเทียมกับเฉดไกด์
- 4.2 นักศึกษาทันตแพทย์ที่ต้องใช้การจับคู่สีฟันเพื่อฝึกทักษะในการทำฟันเทียม

5.ผลของการทดสอบโปรแกรม

5.1 ผลจากการ Cross validation จากทั้ง 4 ชุดข้อมูลแบ่งได้เป็น 4 ตารางตามคทนสีของเฉคไกด์ ดังนี้

ตารางที่ 1 และ 2 ตารางเปรียบเทียบค่าเฉลี่ยระหว่างวิธี RF และ SVM ด้วยค่าสี RGB และ HSV ของโทนสี Reddish-brownish

| RGB | SVM_AVG | RF_AVG | SVM_SD | RF_SD |
|------|---------|--------|--------|-------|
| A1 | 0.749 | 0.776 | 0.342 | 0.449 |
| A2 | 0.776 | 0.914 | 0.108 | 0.077 |
| A3 | 0.775 | 0.879 | 0.105 | 0.076 |
| A3.5 | 0.716 | 0.818 | 0.118 | 0.096 |
| A4 | 0.580 | 0.686 | 0.044 | 0.080 |

| HSV | SVM_AVG | RF_AVG | SVM_SD | RF_SD |
|------|---------|--------|--------|-------|
| A1 | 0.320 | 0.767 | 0.107 | 0.467 |
| A2 | 0.095 | 0.262 | 0.057 | 0.399 |
| A3 | 0.268 | 0.671 | 0.054 | 0.413 |
| A3.5 | 0.263 | 0.799 | 0.097 | 0.095 |
| A4 | 0.115 | 0.712 | 0.039 | 0.043 |

ตารางที่ 3 และ 4 ตารางเปรียบเทียบค่าเฉลี่ยระหว่างวิธี RF และ SVM ด้วยค่าสี RGB และ HSV ของโทนสี Reddish-yellowish

| RGB | SVM_AVG | RF_AVG | SVM_SD | RF_SD |
|-----|---------|--------|--------|-------|
| B1 | 0.965 | 0.009 | 0.014 | 0.009 |
| B2 | 0.743 | 0.011 | 0.081 | 0.032 |
| В3 | 0.743 | 0.026 | 0.143 | 0.026 |
| B4 | 0.267 | 0.030 | 0.094 | 0.024 |

| HSV | SVM_AVG | RF_AVG | SVM_SD | RF_SD |
|-----|---------|--------|--------|-------|
| B1 | 0.327 | 0.040 | 0.058 | 0.035 |
| B2 | 0.334 | 0.021 | 0.064 | 0.018 |
| В3 | 0.249 | 0.040 | 0.054 | 0.035 |
| R4 | 0.267 | 0.013 | 0.029 | 0.011 |

ตารางที่ 5 และ 6 ตารางเปรียบเทียบค่าเฉลี่ยระหว่างวิธี RF และ SVM ด้วยค่าสี RGB และ HSV ของโทนสี grayish

| RGB | SVM_AVG | RF_AVG | SVM_SD | RF_SD |
|-----|---------|--------|--------|-------|
| C1 | 0.267 | 0.149 | 0.055 | 0.030 |
| C2 | 0.985 | 0.988 | 0.017 | 0.017 |
| C3 | 0.954 | 0.939 | 0.043 | 0.028 |
| C4 | 0.913 | 0.877 | 0.030 | 0.004 |

| HSV | SVM_AVG | RF_AVG | SVM_SD | RF_SD |
|-----|---------|--------|--------|-------|
| C1 | 0.620 | 0.917 | 0.026 | 0.010 |
| C2 | 0.630 | 0.989 | 0.015 | 0.017 |
| С3 | 0.624 | 0.939 | 0.024 | 0.028 |
| C4 | 0.641 | 0.876 | 0.047 | 0.004 |

ตารางเที่ 7 และ 8 ตารางปรียบเทียบค่าเฉลี่ยระหว่างวิธี RF และ SVM ด้วยค่าสี RGB และ HSV ของโทนสี reddish-grayish

| RGB | SVM_AVG | RF_AVG | SVM_SD | RF_SD |
|-----|---------|--------|--------|-------|
| D2 | 0.732 | 0.750 | 0.423 | 0.433 |
| D3 | 1.000 | 1.000 | 0.000 | 0.000 |
| D4 | 0.871 | 0.816 | 0.160 | 0.154 |

| HSV | SVM_AVG | RF_AVG | SVM_SD | RF_SD |
|-----|---------|--------|--------|-------|
| D2 | 0.325 | 0.750 | 0.160 | 0.500 |
| D3 | 0.539 | 1.000 | 0.000 | 0.000 |
| D4 | 0.419 | 0.816 | 0.039 | 0.177 |

จากตารางข้างต้น สรุปได้ว่า เมื่อใช้เฉคไกด์อ้างอิงเป็น D3 ในวิธี Random forest ด้วยค่าสีทั้ง RGB และ HSV มีความแม่นยำในการจับคู่สีฟันมากที่สุด จึงทำให้ เฉคไกด์อ้างอิงที่กำหนดให้ผู้ใช้ ใช้ถ่ายภาพคู่ กับฟันปลอมที่ต้องการจะจับคู่ คือ D3

5.2 ภาพผลการทำนายเฉคไกด์ เมื่อใส่ภาพถ่ายฟันหนึ่งรูป โดยได้ผลทำนาย ชื่อเฉคไกด์ที่จับคู่ได้ B1, มีค่าสี CIE L a b คือ (79.9 , 1.76 , 12.33), กลุ่มโทนสีฟันของเฉคไกด์ที่จับคู่ Reddish-yellowish, เฉค ไกด์ที่จับคู่ได้ใกล้เคียง A1 B2, เฉคไกด์ที่จับคู่ได้ใกล้เคียงกับเฉคไกด์ VITA 3D Master คือ 0M1

```
(base) PS C:\Users\User\Desktop\codes\API> python testargparse.py -i B05025D3-7C39-499C-86E5-AEEAAFF27C7F.png ชาวเฉดไกดา กาสา CIE 1 a b โทมสา ชาวแฉดไกดากาใกลาเกายนเทาแฉดไกดา 3D Master
5 B1 (78.9, -1.76, 12.33) Reddish-yellowish A1 B2 0M1
เกาสา CIE 1 a b คาว (78.9, -1.76, 12.33)
อยาในโทมสา คาว Reddish-yellowish
เฉดไกดาการบคา ไดาใกลาเกายน คาว A1 B2
```

ความรู้เกี่ยวกับการจับคู่สีฟัน

- 1. ชื่อเฉดไกด์ที่จับคู่ ได้ยี่ห้อ VITA Classical A1-D4 ประกอบไปด้วย A1 A2 A3 A3.5 A4 B1 B2 B3 B4 C1 C2 C3 C4 D2 D3 D4
 - 2. ค่าสี CIE L a b ของเฉคไกด์ยี่ห้อ VITA Classical A1-D4
- 3. กลุ่มโทนสีฟันของเฉคไกด์ที่จับคู่ ประกอบไปด้วย Reddish-brownish , Reddish-yellowish, grayish , reddish-grayish
- 4. ชื่อเฉคไกด์ที่จับคู่ได้ใกล้เคียง เฉคไกด์ VITA 3D Master ที่เทียบเคียงกับเฉคไกด์ที่จับคู่ได้ ประกอบไปด้วย 0M1 0M2 0M3 1M1 1M2 2L1.5 2L2.5 2M1 2M2 2M3 2R1.5 2R2.5 3L1.5 3L2.5 3M1 3M2 3M3 3R1.5 3R2.5 4L1.5 4L2.5 4M1 4M2 4M3 4R1.5 4R2.5 5M1 5M2 5M3

| ชื่อเฉคไกค์ | ค่าสี CIElab | โทนสี | ชื่อเฉคไกด์ที่ใกล้เคียง | เทียบเท่าเฉคไกด์ 3D Master |
|-------------|---------------------|-------------------|-------------------------|----------------------------|
| Al | (79.57,-1.61,13.05) | Reddish-brownish | B1 B2 | 0M1 |
| A2 | (76.04,-0.08,16.73) | Reddish-brownish | B2 A3 | 0M2 |
| A3 | (75.36,1.36,19.61) | Reddish-brownish | D2 A2 | 1M2 |
| A3.5 | (72.31,1.48,21.81) | Reddish-brownish | D3 B4 | 2R1.5 |
| A4 | (68.56,1.58,21) | Reddish-brownish | C3 C2 | 2M3 |
| B1 | (78.9,-1.76,12.33) | Reddish-yellowish | A1 B2 | 0M1 |
| B2 | (76.66,-1.62,16.62) | Reddish-yellowish | A2 A3 | 1M1 |
| В3 | (74.13,0.47,22.34) | Reddish-yellowish | C1 D2 | 2R2.5 |
| B4 | (71.86,0.5,22.15) | Reddish-yellowish | A3.5 D3 | 1M1 |

| C1 | (74.29,-1.26,12.56) | grayish | B3 D2 | 2R2.5 |
|----|---------------------|-----------------|---------|-------|
| C2 | (70.95,-0.22,16.72) | grayish | B4 D4 | 2R2.5 |
| СЗ | (70.95,-0.01,16.68) | grayish | D4 B4 | 2R1.5 |
| C4 | (64.78,1.59,18.66) | grayish | A4 C3 | 3R2.5 |
| D2 | (75.27,-0.54,13.47) | reddish-grayish | A3 A2 | 1M2 |
| D3 | (72.55,0.62,16.14) | reddish-grayish | D4 B4 | 1M1 |
| D4 | (71.86,-1.03,17.77) | reddish-grayish | A3.5 D3 | 2R1.5 |

5.3 ภาพตัวอย่างผลที่แสคงบนแอปพลิเคชันเมื่อทำการทำนายสีฟัน



6.ปัญหาและอุปสรรค

ในการถ่ายภาพพื้นในหลายๆสภาพแวคล้อมเพื่อนำฝึกสอนตัวแบบต้องใช้จำนวนภาพพื้นที่มาก
7.แนวทางในการพัฒนาและประยุกต์ใช้ร่วมกับงานอื่นๆ ในขั้นต่อไป

พัฒนาการวิเคราะห์สีหรือการจับคู่สีอื่นๆ ได้ เช่น วิเคราะห์สีของสารละลายว่าสารละลายใคมีโรค บ้างในการทดลองเคมี โดยอาจจะมีการจำแนกสีของสารละลายพร้อมกันหลาย ๆหลอด แล้วสามารถบอกได้ ว่าสารละลายหลอดใดที่มีโรคหรือไม่มีโรค

8. ข้อสรุปและข้อเสนอแนะ

โครงการระบบเลือกสีฟันเทียมแบบอัตโนมัติผ่านการถ่ายภาพด้วยกล้องโทรศัพท์มือถือที่ผู้พัฒนา ใค้ทำการพัฒนาสามารถใช้ได้จริงตามเป้าหมาย โดยได้ผลของการจับคู่สีฟันออกมาจริง แต่ในที่นี้ ควรจะ เลือกถ่ายรูปฟันตามขอบเขตและข้อจำกัดของโครงการเท่านั้น เนื่องจากตัวแอปพลิเคชันนี้ทำการทดลอง เพียงแค่การถ่ายภาพเฉดไกด์จับคู่กับเฉดไกด์นั้น

เอกสารอ้างอิง (Reference)

ณัฐพล แสนคำ. (2020). วิธีการใช้งาน Visual Studio Code.สืบค้นเมื่อวันที่ 27 มกราคม 2565.

สอนวิธีการใช้ visual-studio-code เบื้องต้นในการเรียนการสอน (bru.ac.th)

คุสิต วัฒนเสย. (2555). ระบบแจ้งเตือนควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าค้วย IVR ผ่านระบบ VoIP .

(วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต).

นิเวศ จิระวิชิตชัย. (2562). แบบจำลองการตรวจสอบการทุจริตสำหรับข้อมูลที่ไม่สมคุล โดยใช้เทคนิคการลด มิติข้อมูลร่วมกับการเรียนรู้ของเครื่อง.(คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม).

ไพโรจน์ คล้ายเพ็ชร์. (2556). วิธีการวัดสีแผ่นพิมพ์ธนบัตรด้วยการประมวลผลภาพดิจิทัล เพื่อเพิ่ม ประสิทธิภาพ

การตรวจสอบคุณภาพงานพิมพ์สีพื้น. (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยจุฬาลงกรณ์). ศูนย์ทันตกรรม บางกอก อินเตอร์เนชั่นแนล เดนทัล เซ็นเตอร์ (BIDC). (2021). ทันตกรรมประดิษฐ์.

สืบค้นเมื่อวันที่ 26 สิงหาคม 2564. https://thailanddentalclinic.com/services/prosthodontics/ A. Tanchenko. (2014). Visual-PSNR measure of image quality, 25(5),874-878.

Achieve.Plus(2022). รู้จักใช้ Scikit-learn. สืบค้นเมื่อวันที่ 30 มกราคม 2565.

https://medium.com/achieve-space/รู้จักใช้ Scikit-learn เหมือนมีโปรในเกม-4cebd3195518 Cloud Ace Thailand. (2021). What is Cloud storage. สืบค้นเมื่อวันที่ 12 กันยายน 2564.

What is Google Cloud Storage (cloud-ace.com)

Coursary. (ม.ป.ป.). Cross-Validation คืออะไร?. สืบค้นเมื่อวันที่ 27 มกราคม 2565.

https://ichi.pro/th/cross-validation-khux-xari-106378280410741#google_vignette

- E. Alpaydin. (2020). Introduction to machine learning. MIT press.
- H. Alain and Z. Djemel. (2015). Image quality metrics: PSNR vs. SSIM, 2366-2369.

N. Hongboonmee, & N. Jantawong. (2020). การประยุกต์ใช้เทคนิคการเรียนรู้เชิงลึก เพื่อวัดระดับความ หวาน

ของแตงโมผ่านสมาร์ทโฟน, 10(1), 59-69.

- M.Kim et al (2018). A digital shade-matching device for dental color determination using the support vector machine algorithm. *Sensors*, 18(9), 3051.
- S. Lun Chen et al. (2020). Dental Shade Matching Method Based on Hue, Saturation, Value Color Model with Machine Learning and Fuzzy Decision, 32(10), 3185-3207.
- Stackpython. (2020). Machine Learning Ep.2: Cross Validation. สืบค้นเมื่อวันที่ 27 มกราคม 2565. https:// stackpython. medium.com/machine-learning-ep-2-cross-validation-70cbefb2dda4.

ข้อมูลติดต่อ

ผู้พัฒนา

นางสาว รัฐพร ลีนาราชรุ่งเรื่อง เบอร์โทรศัพท์ 085-0060186 email : Rattaporn_le@kkumail.com นางสาว วราภรณ์ สิทธิวงษ์ เบอร์โทรศัพท์ 085-4661107 email : Waraporn.si@kkumail.com อาจารย์ที่ปรึกษา

อ.คร.ชนพงศ์ อินทระ เบอร์โทรศัพท์ 063-858-0663 email : thanin@kku.ac.th ที่อยู่ มหาวิทยาลัยขอนแก่น 123 ถ.มิตรภาพ ม.16 ต.ในเมือง อ.เมืองขอนแก่น จ.ขอนแก่น 40002

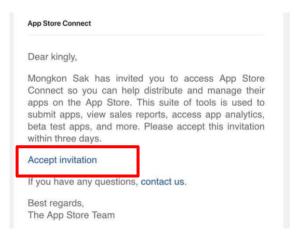
ภาคผนวก (Appendix)

1. คู่มือการติดตั้งอย่างละเอียด

1. ทำการติดตั้ง App Testflight ใน App store



2. จากนั้นกครับ Accept invitation ที่เมล



3. จากนั้นกดเข้ามา เลือก แอพของฉัน



4. เปิด App Testflight ในเครื่อง จะเจอ App Dentist อยู่ ให้กดเปิดแอพเพื่อเข้าใช้งาน



2. คู่มือการใช้งานอย่างละเอียด

1.เปิดแอปพลิเคชัน Dentist มาจะเห็นปุ่มต่างๆ ดังนี้

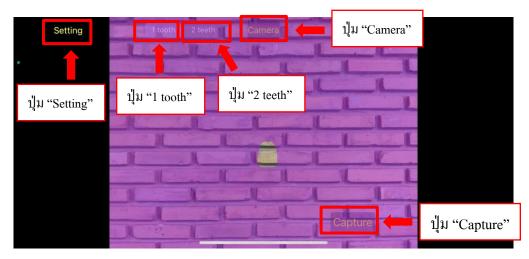
Camera: สามารถเปลี่ยนหรือเลือกกล้องที่จะใช้ภายในโทรศัพท์มือถือได้ว่าต้องการใช้ กล้องตัวใหนในการถ่ายภาพ

1 tooth : สามารถเปลี่ยนระยะเล็งเป็น 1 ซึ่ฟัน

2 teeth : สามารถเปลี่ยนระยะเล็งเป็น 2 ซี่ฟัน ถ่ายพร้อมกันได้

Setting : สามารถระบุหรือปรับค่าการรับแสง ความสว่าง ความอิ่มสี ระยะ โฟกัส ภายใน แอปพลิเคชันได้ ก่อนถ่ายภาพฟันเพื่อทำนายสีฟัน

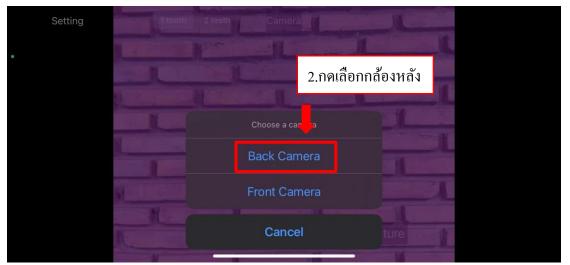
Capture : กคเพื่อถ่ายภาพแล้วนำภาพนั้นเข้าไปทำนายสีฟัน















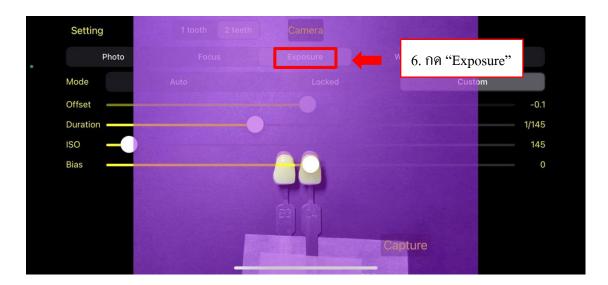








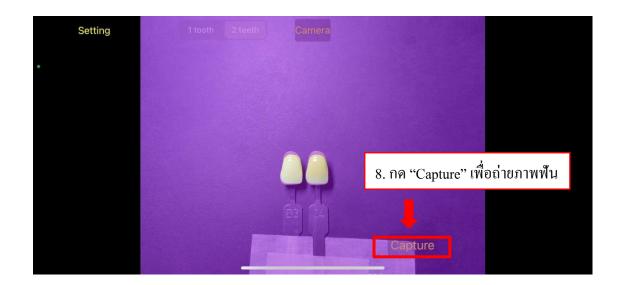
















3. ข้อตกลงในการใช้ซอฟต์แวร์ (Disclaimer)

ชอฟต์แวร์นี้เป็นผลงานที่พัฒนาขึ้นโดย นางสาวรัฐพร ลีนาราชและ นางสาวรากรณ์ สิทธิวงษ์ จากมหาวิทยาลัยขอนแก่น ภายใต้การดูแลของ อ.คร.ธนพงศ์ อินทระ ภายใต้โครงการระบบ เลือกสีพื้นเทียมแบบอัตโนมัติผ่านการถ่ายภาพด้วยกล้องโทรศัพท์มือถือ ซึ่งสนับสนุนโดยสำนักงานพัฒนา วิทยาสาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมให้ทันตแพทย์และนักสึกษาทันตแพทย์ ใค้เรียนรู้และฝึกทักษะในจับคู่สีพื้นเทียมผ่านการใช้เฉดไกต์ยี่ห้อ VITA Classical A1-D4 การพัฒนา ซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ของซอฟต์แวร์นี้จึงเป็นของผู้พัฒนาซึ่งผู้พัฒนาได้อนุญาตให้สำนักงาน พัฒนา วิทยาสาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ เผยแพร่ซอฟต์แวร์นี้ตาม "ต้นฉบับ"โดยไม่มีการแก้ไขดัดแปลงใดๆ ทั้งสิ้นให้แก่บุคคลทั่วไปได้ใช้เพื่อประโยชน์ทางการศึกษาที่ไม่มีวัตถุประสงค์ทางเชิงพาณิชย์โดยไม่คิด ค่าตอบแทนการใช้ซอฟต์แวร์ดังนั้นสำนักงานพัฒนาวิทยาสาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติจึงไม่มีหน้าที่ใน การดูแลบำรุงรักษาจัดการอบรมการใช้งานหรือพัฒนาประสิทธิภาพชอฟต์แวร์รวมทั้งไม่รับรองความ ถูกต้องหรือประสิทธิภาพการทำงานของซอฟต์แวร์ตลอดจนไม่รับประกันความเสียหายต่างๆ อันเกิดจาก การใช้ซอฟต์แวร์นี้ทั้งสิ้น