

1 การสร้างลิ้งค์ (Create List) ซึ่งก็คือ Create List จากขั้นตอนการสร้างไดนามิกสโตนส่วนหนึ่งให้กลับลิ้งค์ พร้อมกันนั้นก็เพิ่มต้นให้กลับ Metabate โดยในที่นี้มี Metadata อยู่ 2 ข้อด้วยกัน สามารถเพิ่มได้ในภายหลังได้ หากต้องการเพิ่มข้อความเฉพาะในลิ้งค์ก็ได้ แลของตัวโค้ดทั้งนี้ใช้สร้างลิ้งค์พร้อมแบบฉบับไว้

2 การแทรกโหนด (Insert Node)

1 จักรกรรณวัด ความจำ สำนักรับโอนโอน และเลื่อนย้ายโอน คตวิป วิปยนต

2. ลำดับของตัวชี้ของโหนดก่อนหน้า (Predecessor) ได้ชี้ไปยังโหนดก่อนหน้า

๓ กำหนดตัวขึ้นของขั้นตอนวิธีที่ไปยังขั้นตอนถัดไป (Successor)

3. การลบข้อมูล (Delete Note)

ตั้งสถานีส่งสัญญาณขึ้นตามทางรถไฟขึ้น นอนจากหน้าโหนดถึงสถานีส่งขึ้น แก่งน่านความยาว ๖ กิโลเมตร

เมื่อต้องไปเปลี่ยนหน่วยที่ใหม่ด้วย ขั้นตอนแรกต้องค้นหาตำแหน่งในดอตที่ตัวอักษร (pLoc) ในหน่วยก่อน
เพื่อจบแล้ว จึงทำให้เราจึงเอาค่าของในดอตก่อนหน้า (pPre) มาคูณใหม่เปลี่ยนลิทไฟต์ของในดอต
Predecessor ว่าเป็นหน่วย Successor ที่อยู่ถัดจากในดอตที่ลบ

4 การค้นหาข้อมูลภายในคลัง (Search List)

สำหรับวิธีการค้นหาข้อมูลภายในโครงสร้างนี้ที่เราใช้คือการค้นหาแบบ Sequential Search ซึ่งจัดเป็นวิธี
ทำไปทีละข้อมูลจนกว่าจะเจอ อีกหนึ่งข้อสังเกตคือ การค้นหาด้วยวิธีนี้จะสิ้นค่าที่หาตำแหน่งสมาชิกที่ต้องการค้นหา
แบบตรงจุดจนกว่าจะเจอทุกตัวในโครงสร้างนั้นๆ แต่ไม่แน่นอน ก็เพราะมันคือการค้นหาไปเรื่อยๆ จนกว่าจะเจอ

๕ นอร์มัลไลซิงโหนดหรือโหนดดึง (Retrieve Node)

การตั้งข้อมูลออกมาให้อ่านหรือใช้จึงได้ระดับกันกับการค้นหาข้อมูลภายในจิตต์ ถ้าคนหนึ่งกับเครื่องน่าย
ข้อมูลไปรู้พื้นที่เอาต้นตอของข้อมูล ทำเรื่องใช้และค้นค่าที่รถเชิงคณิตไป แต่ถ้าไม่พบก็วิ่งค้นหาจาก
เพื่งกับไป โดยสามารถนับเลขผ่านรูปโตลิต

6. ลิสต์ว่าง (Empty List)

การตรวจสอบว่าลิสต์ว่างหรือไม่ขึ้นอยู่กับนิยามของลิสต์ ดังนั้น จึงจำเป็นต้องมีโมดูลช่วย
ที่นำมาใช้ ตรวจสอบว่าเป็นลิสต์ว่างหรือไม่ เริ่มต้นค่าตัวแปรของลิสต์ที่ว่างคือ 0 หรือ null
การตรวจสอบว่าลิสต์ว่างหรือไม่สามารถทำได้โดยดูจากค่าของตัวแปร

7. ลิสต์เต็ม (Full List)

จัดเป็นโมดูลช่วย เช่น การเพิ่มข้อมูลลงในลิสต์ที่มีขนาดจำกัด หรือเมื่อลิสต์เต็มแล้ว
ไม่ยอมเพิ่มข้อมูลอีกต่อไป การตรวจสอบว่าลิสต์เต็มหรือไม่สามารถทำได้โดยดูจากค่าของตัวแปร
เช่น 0 หรือ null ภาษา C

8. การนับจำนวนสมาชิกในลิสต์ (List Count)

โมดูล List Count ในที่นี้จะมีการนับจำนวนสมาชิกในลิสต์ โดยไม่ต้องใช้ตัวแปร
เช่น การนับจำนวนสมาชิกในลิสต์โดยใช้ตัวแปร หรือการใช้ฟังก์ชันของไลบรารี
การนับจำนวนสมาชิกในลิสต์ทำได้โดยดูจากค่าของตัวแปร

9. การท่องเที่ยวในลิสต์ (Traverse List)

ในการท่องเที่ยวในลิสต์ จำเป็นต้องมีตัวชี้ตำแหน่ง (Walking Pointer) ที่ชี้ถึงสมาชิกในลิสต์
เช่น การท่องเที่ยวในลิสต์โดยใช้ตัวแปร หรือการใช้ฟังก์ชันของไลบรารี
การท่องเที่ยวในลิสต์ทำได้โดยดูจากค่าของตัวแปร

10. การทำลายลิสต์ (Destroy List)

เมื่อลิสต์ไม่ต้องการใช้งานอีกต่อไป จำเป็นต้องทำลายลิสต์ โดยไม่ต้องใช้ตัวแปร
การลบข้อมูลออกจากลิสต์ทำได้โดยดูจากค่าของตัวแปร
การทำลายลิสต์ทำได้โดยดูจากค่าของตัวแปร

