

พฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์ของนิสิตระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยเนชั่น

**นายวรายุทธ ขันก๋า รหัสนิสิต 6108111004**

**ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา**

โลกยุคเทคโนโลยีด้านการสื่อสารที่ไร้พรมแดน หรือที่เรียกว่าโลกของอินเทอร์เน็ตนั้น ใน ด้านหนึ่งมีการพัฒนาการเข้าถึงข้อมูลได้ง่าย ทุกที่ ทุกเวลา จนทําให้วิถีชีวิต ของผู้คนในสังคมจะต้อง พึ่งพาหรือเชื่อมโยงกับเครือข่ายของอินเทอร์เน็ตมากขึ้น มีการใช้อีเมล์การพูดคุยสื่อสาร การ เชื่อมโยงเป็นเครือข่ายสังคม การสร้างเวทีแสดงความคิดเห็นแบบบล็อก การแลกเปลี่ยนและเข้าถึง ข่าวสารแบบต่าง ๆ และยังมีการประยุกต์ใช้งาน แต่ในอีกด้านก็เกิดโทษมากมายเช่นกัน โดยเฉพาะ การเล่นพนันออนไลน์และการซื้อสินค้าที่ใช้การชิงโชคเป็นเครื่องมือ ซึ่งเปิดกว้างต่อนักพนันทั้งหลาย และทําให้ผู้คนที่อยากทดลองเล่นพนันผ่านอินเทอร์เน็ตสามารถทําได้ง่าย ๆ โดยไม่ต้องกังวลว่าจะถูก จับกุม ส่งผลให้การพนันออนไลน์เป็นที่นิยมทั้งในประเทศและต่างประเทศ

ประเทศไทยในปัจจุบันการพนันออนไลน์จัดอยู่ในประเภทการพนันที่ผิดกฎหมายโดยรูปแบบ การพนันฟุตบอลออนไลน์ การพนันคาสิโนออนไลน์ การพนันหวยออนไลน์ และการค้าที่ใช้การชิง โชคเป็นเครื่องมือ โดยกลุ่มที่เล่นการพนันออนไลน์มีหลากหลายรวมถึงนักเรียน นักศึกษา การเข้าถึง อินเทอร์เน็ตที่ทําได้อย่างรวดเร็ว ง่าย และสะดวกผ่านอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ต่าง ๆ ทําให้ยากต่อการ ติดตามกํากับและควบคุม

ดังนั้นจึงมีความสนใจศึกษาว่านิสิตระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยเนชั่น มีพฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์อยู่ในระดับใดจากนั้นจะนำผลการวิจัยเสนอต่อคณาจารย์ เพื่อนำผลการวิจัยไปเป็นความรู้ในเรื่องพฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์ของนิสิตระดับปริญญาตรี ในกับนิสิตในมหาวิทยาลัยเนชั่นต่อไป

**วัตถุประสงค์การวิจัย**

1. เพื่อศึกษาพฤติกรรมการเล่นพนันออนไลน์ของนิสิตระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยเนชั่น

2. เพื่อศึกษาทัศนคติในการเล่นพนันออนไลน์ของนิสิตระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยเนชั่น

**วิธีดำเนินการวิจัย**

ประชากรที่ใช้ในการวิจัย คือ นิสิตมหาวิทยาลัยเนชั่นจังหวัดลำปางทุกคณะทุกชั้นปี จำนวน 445 คน ผู้วิจัยได้กำหนดกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยในครั้งนี้ คือ นิสิตมหาวิทยาลัยเนชั่นจำนวน 47 คน โดยวิธีการสุ่มอย่างง่ายเครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลได้แก้แบบสอบถาม ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นจากการทบทวนทฤษฎีของระบบคลาวด์ โดย แบบสอบถาม แบ่งออกเป็น 4 ตอน ดังนี้ ตอนที่ 1 สถานภาพของผู้ตอบแบบสอบถาม ตอนที่ 2 ข้อมูลเกี่ยวกับทัศนคติต่อการเล่นพนันออนไลน์ ตอนที่ 3 พฤติกรรมของการเล่นพนันออไลน์ โดยมี 4 ระดับ คือ บ่อยครั้ง บางครั้ง ประจำ ไม่เคย ตอนที่ 4 ข้อเสนอแนะ

**สรุปผล/อภิปรายผล**

จากผลการศึกษา พบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีความเห็นด้วย ในเรื่องของเทศโนโลยีที่ทันสมัยมากขึ้น จะทำให้สะดวกสบาย หรือมีช่องทางการเล่นการพนันมากขึ้น

**ส่วนที่ 1 ข้อมูลเกี่ยวกับทัศนคติต่อการเล่นพนันออนไลน์**

รูปที่ 1 Chart เปรียบเทียบทัศนคติของการใช้เทคโนโลยีในการเล่นพนันออนไลน์

รูปที่ 2 Chart เปรียบเทียบทัศนคติของกฎหมายและศีลธรรมของพนันออนไลน์

**ส่วนที่ 2 พฤติกรรมของการเล่นพนันออไลน์**

รูปที่ 3 Chart พฤติกรรมของการเล่นพนันออไลน์ ระดับ 4 คือ ไม่เคยม 2 บางครั้ง และอื่น ๆตามลำดับ

รูปที่ 4 Chart พฤติกรรมของการเล่นพนันออไลน์ ระดับ 4 คือ ไม่เคยม 2 บางครั้ง และอื่น ๆตามลำดับ

**ข้อเสนอแนะ**

การเล่นพนันออนไลน์อาจเป็นเรื่องส่วนบุคคล แต่การเล่นพนันนั้นเป็นสิ่งไม่ดีอยู่เเล้วเพราะขึ้นชื่อว่าเป็นพนัน แรกๆบางคนคิดว่ามันดีได้เงินเยอะในช่วงเเรกแต่ช่วงหลังๆในการเล่นอาจเกิดผลกระทบตามมา ซึ่งบางคนอาจติดการเล่นพนัน เพื่อเงินที่จะได้รับมา บางคนติดทำให้เกิดความโลภ ดังนั้นผลกระทบเหล่านี้จะเกิดขึ้นกับผู้ที่เล่นพนันออนไลน์

**เอกสารอ้างอิง**

อรพิณ ปานเกษม.(2558). ปัญหาทางกฎหมายในการควบคุมการโฆษณาการพนันออนไลน์. สืบค้นเมื่อ 22 มีนาคม 2564

http://libdcms.nida.ac.th/thesis6/2558/b191702.pdf