



**INSTITUTO SUPERIOR POLITÉCNICO DE TECNOLOGIAS E CIÊNCIAS**

# **Proposta de Projecto PII**

## **Brain: Game**

**Grupo 11#: CODESPACE\_SOLUTION**

---

Bruno Da Costa Manuel

Genésio Moniz

Márcio Mereles Fernando

Presley Rodrigues

## Descrição

**Brain: Game**, uma coleção de perguntas e quebra-cabeças (em volta da disciplina de programação) desafiadores com 50 níveis únicos, você precisa usar o conhecimento abordado em sala de aula e sua criatividade, atenção e habilidades de resolução de problemas para resolver todos os quebra-cabeças.

## Funcionamento

- Perguntas e desafios gerados de forma aleatória;
- Cada nível é composto de 2 desafios e 3 perguntas;
- Passa para o próximo nível se concluir 50% ou mais por cada nível;
- Tempo para repetir o nível caso não consiga 50% ou mais no nível actual. Porém estará sujeito a perda de pontos;
- Pontos são convertidos em saldo;
- Saldo usado para comprar dica.

## Regras

O jogo é controlado por palavras-chave como (texto: ,posx: ,posy: );

Alinhamentos de (a-d).

**Nota.:** As palavras-chave são usadas em quebra-cabeças e casos de pergunta sem apresentação dos alinhamentos.

Exemplos.: texto:loop