

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Introducción a la programación y computación 1
Sección A
Ing. Luis Espino
Auxiliar (s):
Juan Pablo Gutiérrez Monroy
Pablo Antonio Musus Sandoval



DIAGRAMAS DE ACTIVIDAD

PRACTICA 1

Miguel Angel Monroy Guzmán
201020782

Guatemala, 23 de marzo de 2015

PROBLEMA 6

Implemente la solución que simule una calculadora simple. Lee dos números y un carácter si el carácter es 's' se imprime la suma, si es 'r' se imprime la diferencia, si es 'm' se imprime el producto, si es un 'd' se imprime el cociente.

