

Un framework agrega funcionalidad extendida a un lenguaje de programación, automatiza muchos de los patrones de programación para orientarlos a un determinado propósito, proporcionando una estructura al código, mejorándolo y haciéndolo más entendible y sostenible, y permite separar en capas la aplicación.



Villalobos, G. M., Sánchez, G. D. C., & Gutiérrez, D. A. B. (2010)



UNIVERSIDAD DEL ESTADO

EDUCACION DE CALIDAD

Capas de Aplicación

¿QUÉ ES UN FRAMEWORK CSS?

"Un conjunto de <u>herramientas</u>, <u>librerías</u>, <u>convenciones</u> y <u>buenas prácticas</u> que abstraen tareas repetitivas y rutinarias en elementos genéricos que pueden reutilizarse."

IEFF CROFT

http://www.afstapart.com/articles/ramescoto/ordesigners/

- La lógica de presentación que administra las interacciones entre el usuario y el software.
- La Lógica de datos que permite el acceso a un agente de almacenamiento persistente u otros.
- La lógica de dominió o de negocio, que manipula los modelos de datos de acuerdo a los comandos recibidos desde la presentación.



Los Web Framework pretenden facilitar el desarrollo de Aplicaciones web (Sitios web, intranets, etc). Actualmente, PHP es conocido por su simplicidad y es ampliamente usado en este campo del desarrollo de software web. También es común el uso de otros lenguajes "de scripting" o interpretados como Perl, Aspertados que permiten mayor facilidad de uso y flexibilidad en el rápido desarrollo 🛭 aplicaciones, pero al mismo tiempo tienden a producir código de difícil/ sostenimiento y poco eficiente. En este ámbito, los patrones de diseño mas utilizados son aquellos que se centran en separar la presentación (páginos HTML, CSS) de la lógica o backend. También es relevante la técnica de programación programación orientado a objetos y el utilizado en una base/se datos; es el mapeo objetorelacional (más conocido por su nombre en figlés, Object-Relational mapping. En la práctica, crea una base de datos orientada a objetos virtual sobre la base de datos relacional. Esto posibilita el uso de las características propias de la orientación a objetos (básicamente herencia y polimorfismo).

Villalobos, G. M., Sánchez, G. D. C., & Gutiérrez, D. A. B. (2010)



Hay paquetes comerciales y de uso libre disponibles que desarrollan el mapeo relacional de objetos, aunque algunos programadores prefieren crear sus propias herramientas ORM



Villalobos, G. M., Sánchez, G. D. C., & Gutiérrez, D. A. B. (2010)



UNIVERSIDAD DEL ESTADO

EDUCACION DE CALIDAD