

Réflexions initiale technologique et Configuration de mon environnement de travail

Réflexions initiale technologique:

Lorsque le sujet nous a été distribué, j'ai commencé par le lire dans son ensemble afin d'analyser les besoins et établir le cahier des charges.

Le résultat demandé se rapprochant d'un site e-commerce, j'ai souhaité me tourner vers **Wordpress**. Une solution qui me paraissait simple de part sa mise en place.

Nous avons eu quelques précisions par la suite quant à la réalisation du sujet et Wordpress n'était pas une solution viable.

Je me suis donc penché sur le **.NET** qui me semblait judicieux de par son aspect "kit", intégrant bootstrap de manière native à toutes les pages, la possibilité de créer des éléments/modules réutilisables et surtout cela me permettait de gagner en compétences pour la suite de mon cursus et l'apprentissage de Unity.

Je me suis cependant heurté à certaines difficultés. En effet, .NET est un Framework permettant de faciliter la création web, il faut cependant être familier aux **pratiques MVC** et avoir une compréhension du web front-end et back-end. Ce que je n'avais pas au moment de choisir les technologies que j'allais employer.

Je me suis également renseigné au sujet de **Framework React.JS**, là encore, ma compréhension et mon expérience n'étaient pas suffisantes pour réaliser un projet complet et qui plus est, un projet d'examen.

Puis à la mi-janvier, j'ai commencé à suivre les lives et replays d'**Anthony LAPLANE** : "PHP - Développer un site de recettes de cuisine en PHP (mysql, html/css, bootstrap)".

Avoir un aperçu d'un projet concret, avec un fil conducteur m'a permis de mieux comprendre le fonctionnement d'un site web, en particulier sur la partie Back-end qui présentait des notions très nouvelles pour moi.

De plus, le PHP était plus intuitif pour moi, plutôt que .NET et React.JS.

Devant faire preuve d'efficacité face au temps disponible pour la réalisation de l'examen, je n'ai pas cherché à intégrer de Framework PHP. En effet, ne connaissant pas encore assez le langage, je me serai ajouter des difficultés et cela m'aurait fait perdre un temps précieux.

J'ai donc utilisé du **PHP natif** dans lequel j'ai intégré du **contenu HTML**.

Configuration de mon environnement de travail :

Après avoir choisi mon langage de développement et trouvé l'aide technique à la réalisation du sujet, j'ai commencé à configurer mon environnement de travail.

J'ai donc installé **WAMP** pour **Windows** ainsi que la version **8.0.26** de **PHP** qui était encore en LTS jusqu'à fin 2022. Je pouvais commencer à développer ma solution en local.

De plus, **PHPMyAdmin** était compris lors de l'installation de WAMP. Ce qui m'économisait le temps de recherche d'un **SGBD**.

J'ai choisi de construire ma base de données en **MySQL** car c'est un système de gestion de base de données assez courant, avec une grande documentation technique et beaucoup d'articles à son sujet.

J'ai majoritairement construit et administré la base de données grâce au **terminal**.

Je devais également créer un système de "mot de passe oublié", ne sachant pas comment faire cela, j'ai entamé des recherches à ce sujet. J'ai opté pour l'utilisation de SendMail est un logiciel d'envoi de courriers électroniques gratuit.

À la mi-mars, la solution web était prête à être déployée sur un serveur web.

J'ai fait une **veille technologique** sur le déploiement cloud, notamment **fly.io**, **heroku** et **Google Cloud Computing**.

Là encore la complexité était au rendez-vous, n'ayant plus qu'un mois pour déployer, stabiliser et adapter ma solution en ligne ainsi qu'établir les justifications techniques, j'ai décidé de me tourner vers un **déploiement par FTP** sur un serveur web pour rentrer chez **IONOS**.

Ainsi j'ai pu déployer ma solution web ainsi que ma base de données, cependant par manque de temps et d'informations, certaines fonctionnalités, précisément l'envoi de mail lors du mot de passe oublié ne fonctionne pas en ligne. **Cette fonctionnalité reste cependant viable en local grâce à "Sendmail"**.

Diagramme d'utilisation

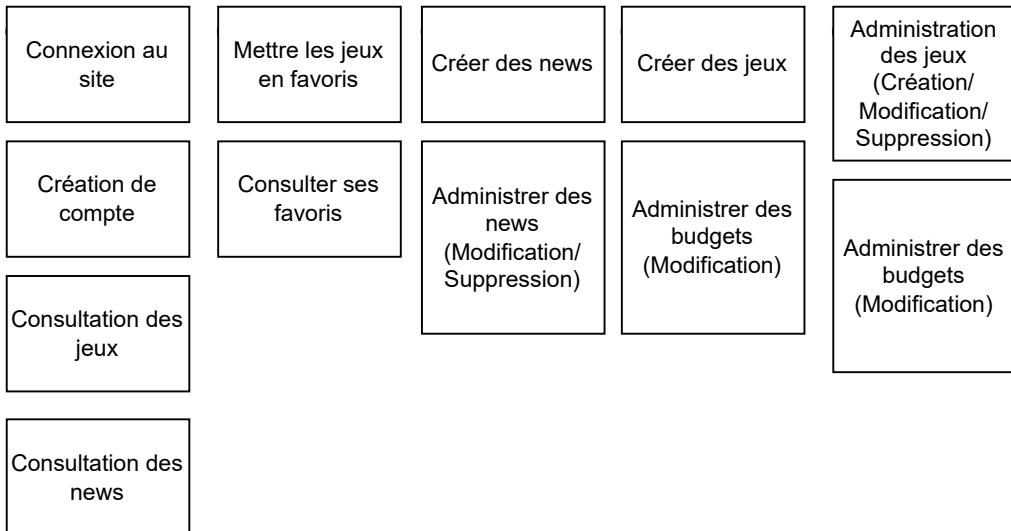
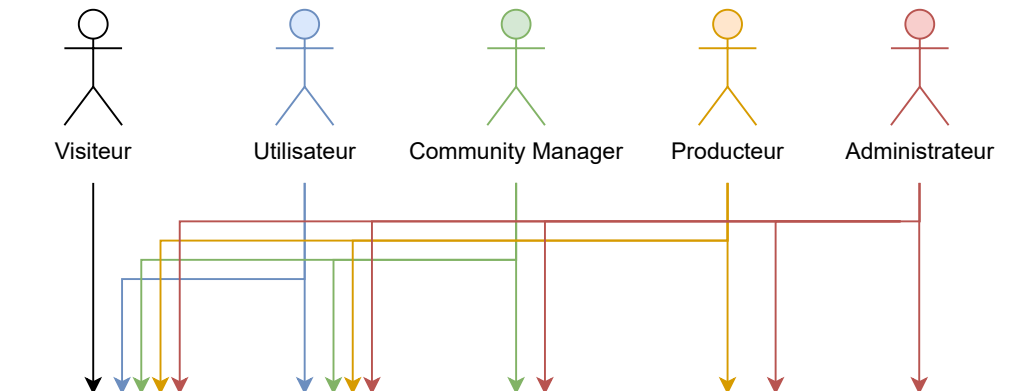


Diagramme de classe

