

WARHAMMER Fantasy Role Play

Informacje o postaci		Gracz:	MG:	Kampania:
Imię:		Aktualna profesja:		Historia:
Rasa:	Płeć:	Przebieg kariery:		
Oczy:	Włosy:	Miejsce urodzenia:		
Wiek:	Wzrost:	Waga:	Rodzina:	
Znak Gwiezdny:		Zaburzenia psychiczne:		
Znaki Szczególne:		Blizny i Rany:		
		Czczone Bóstwo:		

	początkowa	schemat rozwoju	aktualna	Broń	Kategoria	Obc.	S	Zasięg	Ład.	Cechy Oręża
WW										
US										
K										
Odp										
Zr										

	początkowa	schemat rozwoju	aktualna	Punkty Doświadczenia	Wyposażenie	Obc.
Int						
SW						
Ogd						

	początkowa	schemat rozwoju	aktualna	Dodatkowe informacje
Żyw				
A				
Sz				
Mag				
S				
PP				
Wt				
PO				

Typ Pancerza	Obc.	Lokacja	PZ	Punkty Zbroi
				głowa 01-15 prawa ręka 16-35 korpus 36-55 56-80 prawa noga 81-90 lewa ręka lewa noga 91-00

Zestawienie akcji				Majątek
Atak Wielokrotny	Akcja podwójna	Bieg	Akcja podwójna	Złote Korony (zk):
Odwrót	Akcja podwójna	Finta	Akcja	Szylingi (s):
Przeładowanie	Różne	Odepchnięcie	Akcja	Pensy (p):
Ruch	Akcja	Opóźnienie	Akcja	Obciążenie:
Rzucanie zaklęcia	Różne	Ostrożny atak	Akcja podwójna	Udźwig:
Szarża	Akcja podwójna	Parowanie	Akcja	Kara:
Użycie przedmiotu	Akcja	Pozycja obronna	Akcja podwójna	
Wstawianie	Akcja	Skok	Akcja podwójna	
Wycelowanie	Akcja	Szaleńczy atak	Akcja podwójna	
Użycie umiętności	Różne			

Szarża:	Ruch/Odwrót:	Bieg:	Obciążenie:	Udźwig:	Kara:
---------	--------------	-------	-------------	---------	-------

Michał Heronimczak 2013