

# Jogos 2022.2 - Projeto

Mariana Martins Chagas

# Sobre

O Projeto é um jogo sobre disputa de penaltis.

O usuário terá a sua disposição duas barras de força, correspondente ao eixo X e ao eixo Y onde será decidido onde a bola será chutada. Após isso, o goleiro irá aleatoriamente tentar agarrar pulando em uma das seis regiões disponíveis.

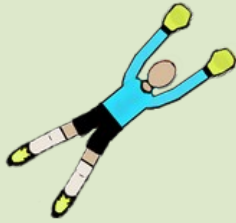
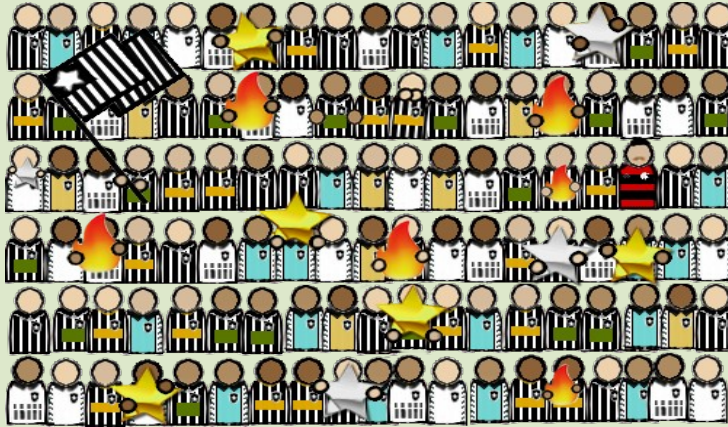
É uma disputa de penaltis alternada, então o jogador terá a chance tanto de cobrar o penalti quando de atuar como o goleiro e tentar defender.

O jogo acaba quando um dos times (A ou B) fizer 5 gols primeiro. Caso termine empatado, serão disputas alternadas.

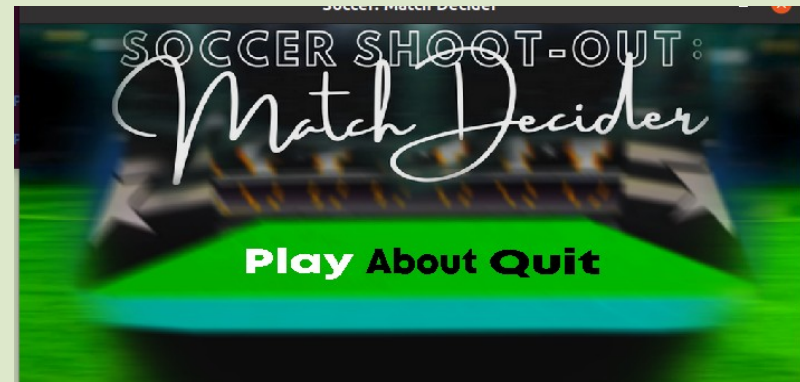


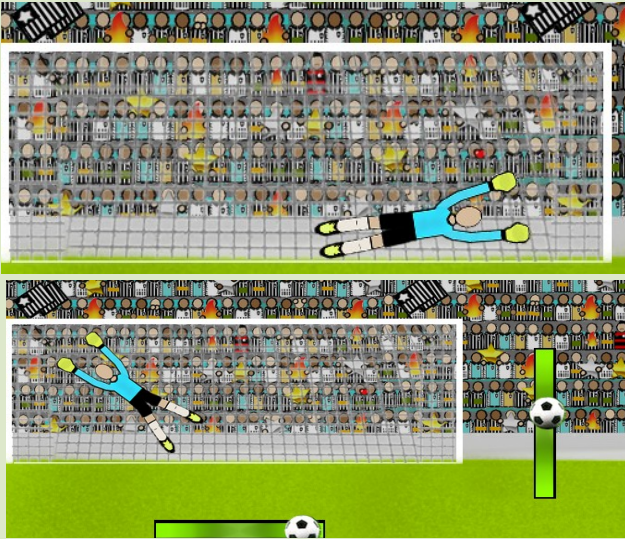


# Conceitos Utilizados



- Loop de Eventos
- Animações
- Eventos de Teclado e/ou Mouse
- Colisões
- Imagens e Textos





# Sobre





O goleiro irá tentar agarrar a cobrança pulando para algum dos 6 espaços disponíveis.

- 1) Meio
- 2) Meio-Cima
- 3) Canto Esquerdo
- 4) Canto Direito
- 5) Angulo Esquerdo
- 6) Angulo direito



Irá ter uma animação da bola indo em direção a posição que ela deverá ser chutada conforme os valores na barra de força definida pelo usuário.



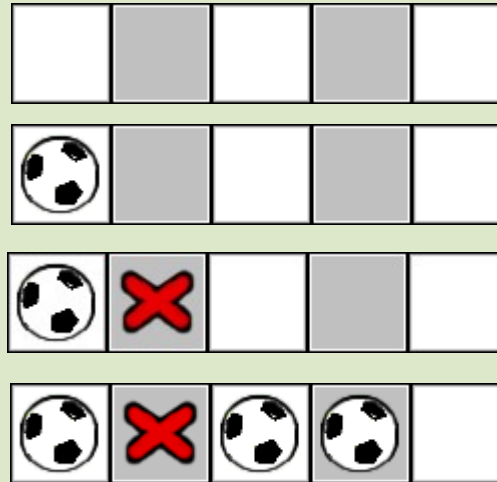


# Maquinas de Estado

```
enum estadoTorcida {up = 0, down};  
enum estadoGoleiro {esperando = 0, agarrando};  
enum estadoBarra {off = 0, on};  
enum estadoBola {parada = 0, girando};  
enum estadoPlayer {batedor = 0, goleiro, aguardando};
```



# Coleção dinamica



# “Algo a mais”

Além de cobrar os penatis, o jogador também poderá tentar defender a cobrança do outro time ao selecionar uma das seis áreas disponíveis. O chute do outro time será randomizado na barra de força.

Por ser cobrança alternada, no final teremos um time vencedor. Se depois de 5 tentativas de cada time terminar em empate, cada um terá uma chance para tentar marcar. Enquanto os dois acertarem, permanece a disputa.

