

2 年 プログラミング言語 & 演習 I 発展課題 3 (2015 年 4 月 24 日 (金))

発展課題 3 (中級) hatten3.c

乱数として 0 から 100 までの値を作りなさい。そして、その値を次々に足していき、300 以下なら OK, 300 を超えたら NG となるゲームを作りなさい。なるべく多くの数を足せたら高得点になる。1 回につき 100 ポイント貰えることとする。

実行ファイルを/home/class/j2/prog/j14/j2pro0424/pittanko に置いておくので、動作確認を試みなさい。